




# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> Anthony		<b>Nom :</b> KAN	
<b>Ceinture</b> 25 <b>Bouclier</b>		<b>Prénom :</b> ELLIOR	
<b>Tête</b> 10 01-15		<b>Age :</b> 35 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 83 Kg	
<b>Bras D.</b> 14 16-35		<b>Expérience :</b> 41	
		<b>Alignement :</b> 22	
<b>Bras G.</b> 14 36-55		<b>Spécialisation :</b> Pilote spatial polyvalent	
<b>Tronc</b> 14+1 56-80		<b>Force :</b> 13+1 <b>Taille :</b> 18	
<b>Jambe D.</b> 14 81-90		<b>Constitution :</b> 15 <b>Dextérité :</b> 15+1	
<b>Jambe G.</b> 14 91-00		<b>Pouvoir :</b> 11+1 <b>Apparence :</b> 8	
		<b>Intelligence :</b> 13 <b>Education :</b> 20	
		<b>Entraînement :</b> EXP: +3PV POU +1 // DEX +1	
		<b>Point de Vie :</b>	
		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 60	
		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> 1	
		<b>Bonus aux Dommages :</b> 0	
		<b>Résistance aux Dommages :</b> +1	
		<b>Régénération naturelle :</b> 3J / 2H24'	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
		81	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	
		-	
		-	
		-	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
<b>Don :</b>		Barraqué: +1FOR	
<b>Défaut :</b>		Cartographie/géographie: -2 aux améliorations	
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
Toujours volontaire pour partir en mission dans un cockpit ou au sol. Courageux, intrépide, séducteur (même si pas forcément très beau), très éduqué. Adorerait avoir une base près d'une plage de Devaron...			
<b>Citation :</b>		"La cavalerie arrive toujours!!"	
<b>Finances :</b>			
529 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Médaille de bravoure (partie 1 campagne Delora avec brio)	
		Médaille supérieure du service (partie 2 campagne Delora avec brio)	
		 	
<b>HUMAIN</b>			



### Feuille d'Historique

Personnage joué par :	Anthony
Prénom et Nom :	Ellior Kan
Spécialisation :	Pilote de chasse + vaisseaux moyens

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	180	Sergent des forces spé.	.....
Empire Galactique	.....	.....	.....
Résistance dévaronienne	105	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Kalarba (bordure médiane)	Date de naissance :	An -34 J 247
---------------------	---------------------------	---------------------	--------------

Fils d'une famille de négociants en carburants dans une filiale de Sorosuub, Ellior grandit avec ses 5 frères dans une station balnéaire près de la Grande Mer. Il passait le plus clair de son temps à courir les filles et faire des courses illégales de speeders au dessus des flots. Kalarba étant particulièrement épargnée par la guerre (autant celle des clones que la guerre civile galactique) Ellior n'eut vent des combats entre l'Empire et la Rébellion que par les organes de propagande impériaux... jusqu'au jour où il croisa la route d'un pilote de X-wing en détresse devant se poser en catastrophe près d'une plage où il se détendait. Ellior décida alors de le cacher aux patrouilles impériales lancées à sa recherche. Il l'aida à rejoindre l'Alliance et découvrit pendant le trajet la réalité de ce qu'il se passe dans la galaxie et comment l'Empire manipule les populations pour les tenir sous son joug: la violence extrême et le contrôle de l'information. Ellior prit alors son courage à deux mains en voyant le peu de moyens mais la vaillance des pilotes de l'Alliance. Il se fit recruter et former comme pilote pour rejoindre par la suite l'escadrille de l'Escadron Prime sur Devaron.

### FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Tynnia	Négociante carburants	Reth Friggan	Pilote X-wing Alliance
Père :	Rotanol	Négociant carburants	.....	.....
Frère +8a	Nol	Pilote de seaspeeder	.....	.....
Frère +7a	Jyon	Technicien hyperdrive	.....	.....
Frère +5a	Wexx	Astropilote Sorosuub	.....	.....
Frère -21a	Dyyn	Adolescent	.....	.....

(parents espions Sorosuub vers Alliance : secret)

### EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -1	Kalarba	Quitte sa planète pour aider un pilote en détresse à rejoindre l'Alliance.
An 0 J254	Inconnu	Rêve ou réalité?
An 0 J258	Devaron	Zarm story ép.2: Rencontre Kol Starsunner + Destruction TIE agresseur!
An 0 J261	Devaron	Opération coup de poing pour choquer les médias dévaroniens (avec Zarm)
An 0 J276	Devaron	Aide Zarm à exfiltrer un ingénieur des chantiers navals royaux de Devaron.
An 0 J277	Devaron	Vend le chasseur ARC-170 de la base à Fyanna Lothar.
An 0 J282	Durgolfin	L'interception du Colonel Varx. Participe à éliminer l'escorte.
An 0 J282	Devaron	Suit les instructions de Zarm pour tester le simulateur de vol de la base.
An 0 J297	Yag Dhul	La libération de Syd Fyll: affrontement spatial contre l'ASC !
An 0 J305	MP-4004	Attaque d'un convoi de Cairanne Industries. Combat spatial.
An 0 J334	Narcalimir	SOS civil: affrontement spatial contre les pirates de la Roue de Feu.
An 1 J007	Nasus	Catastrophe dans un centre de recherches de l'Alliance. Quarantaine 5J.
An 1 J057	Durgolfin	SOS civil: combat spatial + abordage contre les pirates de la Roue de Feu.
An 1 J064	Xarlunet	La fin des pirates de la Roue de Feu: enquête et combats à Wark City.
An 1 J066	Secteur NY-364	"Braquage de diligence": attaque d'un convoi spatial impérial lourd.
An 1 J067	PL-17-33	SOS rebelles en détresse. Combat contre snowtroopers embusqués.
An 1 J078	Devaron	Sauvetage de la leader des sympathisants dévaroniens en orbite Devaron.
An 1 J086	Devaron+Xarlunet	Livraison de matériel aux sympathisants de Xarlunet
An 1 J091	Devaron	Interception de TIE/In pour couvrir la fuite des déserteurs dévaroniens
An 1 J093	Devaron	Assaut sur la barrage de la route 321 (pilote du Double Jeu)
An 1 J105	Sump	Opération « larmes d'acier »

An 1 J118	Yag'Dhul+Bestine	SOS aide, Griffes Noires pirates + élimination commanditaires (Imp)
An 1 J130	Devaron	Exfiltration équipe de la base impériale des Montagnes noires
An 1 J137	Xarlunet	Détournement de gaz tibanna impérial
An 1 J156	Devaron	Opération « brûlot »
An 1 J191	Devaron	La bataille d'Agroland + Opération « Prison break »
An 1 J200	Espace Delora	Opération « coeur brisé dans le vide »
An 1 J200	Bilax	Opération « crépuscule noir »



### Feuille de Compétences

Personnage joué par : Anthony  
**Prénom et Nom :** Ellior Kan  
**Spécialisation :** Pilote de chasse + vaisseaux moyens

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	45
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	16
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	19	Pickpocket (DEX*2)	32
-	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	50
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	20	Psychoanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	06
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	12
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	36
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	03
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	24	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	23
Bricolage (INT+DEX)	29	Langue : Basic (EDU*5)	100	- Equitation (-10)	32
<b>Carto./Géographie (20)</b>	00	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	48
Chimie (01)	00	- Ithorien	100	- Nager (+10)	53
Co. autres (EDU)	20	- Wookie	58	- Sauter (+10)	33
Co. des armes (EDU*2)	51	- Bothan	08	- Sauter en parachute (+5)	38
Co. des droïdes (EDU*2)	40	- Dévaronien	16	- Skier (+5)	28
Co. des vaisseaux (EDU*2)	61	-	00	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	61	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	00
Criminalistique (01)	03	Médecine (05)	06	..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	31
Esquiver (DEX*2)	72	Bloquer (DEX*2)	32	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	57	<b>Fusils (15)</b>	16	<b>Armes blanches (20)</b>	40
- Blastech DL-18	59	- Blastech E-11	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	00	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	74	Navigation spatiale (01)	62
<b>Chasseurs (01)</b>	75	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	73	Systèmes planétaires (10)	45
- X-wing T65-B	78	- YT-2000 "Amidala"	75	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- Y-wing BTL-S3	77	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	70	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	26
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

**Feuille d'Equipement**

Personnage joué par :	Anthony
Prénom et Nom :	Ellior Kan
Spécialisation :	Pilote de chasse + vaisseaux moyens

**ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS**

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-5	-	Etui jambe D
Vibrocouteau de combat	3D6+2	+2	+2	-5	-	Etui jambe G
Vibro-épée courte	4D6+3	+1	+5	-	-	Fourreau

**ARMES à DISTANCE**

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
<b>Blastech DL-18</b>	7D3+2	<b>95</b>	30m	1 à 2	16	Ignore 4PA	Holster
+ correcteur de trajectoire (+5 en compétence en utilisant cette arme)							
+ modulateur de puissance (+1D3 dégâts / -10% munitions)							
+ booster de portée (portée de base doublée / -10% munitions)							
+ lunette de visée démontable (portée de base x2, mais pas en dégâts // -2 au tir)							
<i>2 chargeurs</i>							
Grenade à bacta		99		Quantité: 2			Bandoulière
Grenade flashbang		99		Quantité: 2			Bandoulière
Grenade fumigène		99		Quantité: 4			Bandoulière
Grenade frag. C-25	12D3 R2m	99		Quantité: 4		Ignore 6PA	Bandoulière

**ARMURES**

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Armure protection	standard TAI 18	-	14	14	14	Portée
Combinaison + casque de pilote rebelle	Visière polarisante (50% grenades flash totalement inefficaces) / Comlink militaire intégré portée 30km (5 fréquences cryptées) / Masque à oxygène (réserve 1 heure indépendante)					
<b>2 Recharges 25PA</b>	<b>2 Recharges 15 PA</b>	<b>10</b>	-	<b>1</b>	-	Portée
<b>Ceinture bouclier Merr-Sonn 25PA</b>	<b>25PA // 1PA récupéré / 30'</b>					Ceinture

**AUTRES EQUIPEMENTS**

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport	-	Dos
Comlink militaire	10km (5 fréquences cryptées) (en plus de celui intégré au casque de pilote)	
Datapad	-	Sac à dos
Fusées éclairantes	Verte: 3 / Bleue: 3 / Violette: 3	Sac à dos
Lampe torche	-	Sac à dos
Kit de survie	+15 en "survie en milieu hostile"	Sac à dos
Macrojumelles civiles	Zoom x50 (inutilisable inf. 100m) / indicateurs de distances	Sac à dos
Parachute en synthéfiibre de Corellia		Vestiaire
Tige lumineuse	Jaune: 1 / Rouge: 1 / Bleue: 1 / Verte: 2	Sac à dos
Médipack standard	Quantité: 2 // 1D6 PV / Nombre d'utilisation : 5	Sacoche Méd
Injections de bacta	Quantité: 3 // 1PV – test SAN ou perdre 1 SAN)	1 au vestiaire
Mallette d'infirmier	+8 en premiers soins / +7 en médecine	Sacoche Méd
Scanner sensoriel	Détecte formes organiques rayon 50m	Sac à dos
Cagoule noire		Vestiaire
Masque respiratoire	Roamer -6	Sac à dos

Tableau de chasse

TABLEAU de CHASSE							
Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Droïd Vautour	II	Pirate sélonien	1				
Z-95 headhunter	II	Pirate humain	5				
Dunelizard	I	Artilleur impérial	2				
Caméléon	I	Pilote pirate	9				
TIE/fc	I	Pilote chasse imp.	4				
IRD Autorité	II	Pilote Corporations	4				
Pinook impérial	I	Stormtrooper	5				
Planétaire Cairanne	I	Pilote/équipa moy Emp	9				
Navette Eta	I	Equipage pirate	10				
TIE/In	II	Officier impérial	3				
Chargeur lourd pirate	I	Soldat Armée imp	6				
YV-660 pirate	I	Equipage Soleil N	30				
Canonn YE-4 pirate	I						
Navette Mü-1	I						
Navette diplo H2	I						
Décimateur VT-49	I						
Corvette Maraud	achevée						