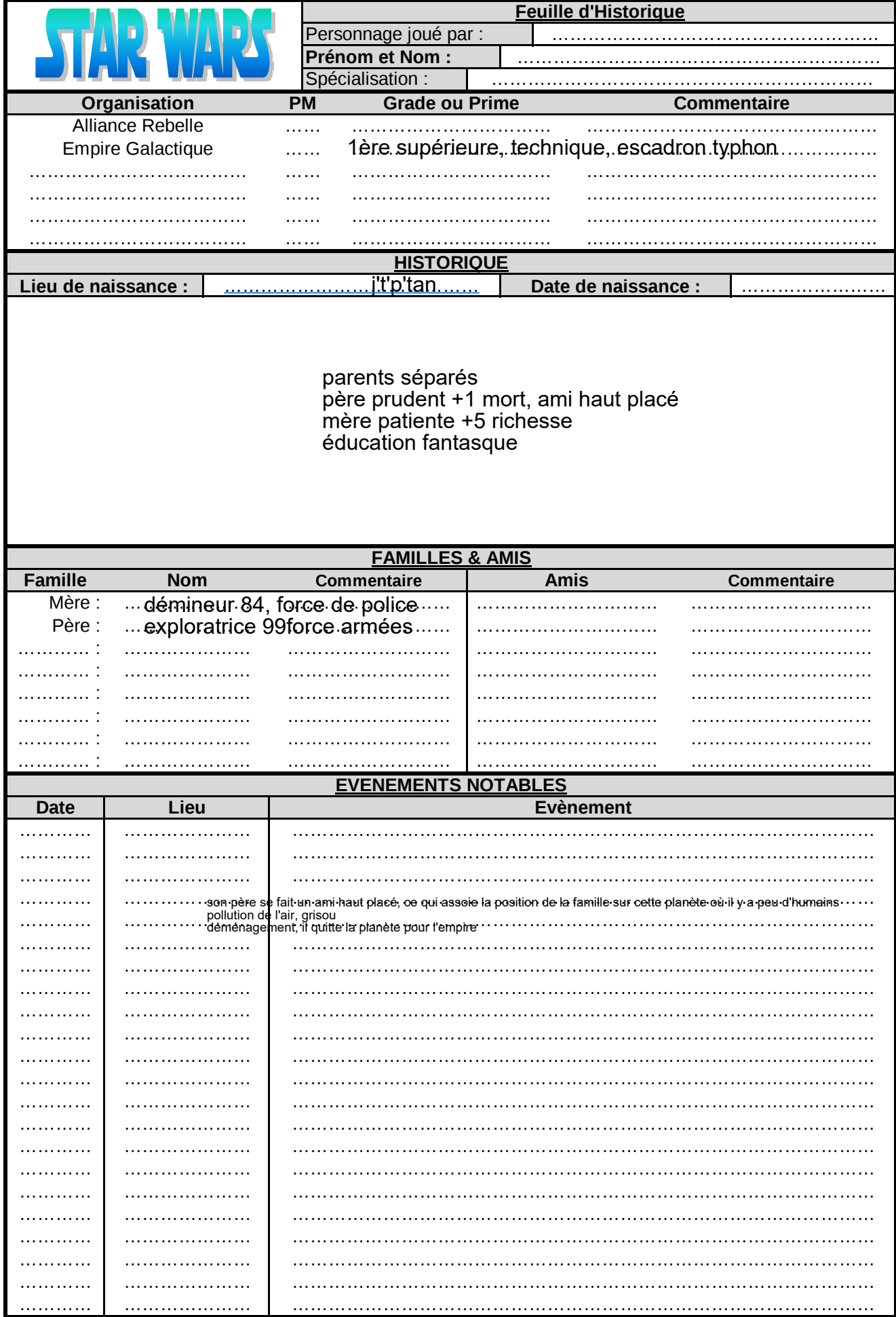


STARWARS

Personnage joué par :		Nom : ...Ellent.....																																	
Ceinture ... / ...		Prénom : ...Trotnet.....																																	
Bouclier		Age : 19 ans Sexe : Poids : ... Kg																																	
Tête ...		Expérience :																																	
01-15		Alignement :																																	
Bras D. ...		Spécialisation : spécialiste technique																																	
16-35		Force : .7... Taille : .15..																																	
Bras G. ...		Constitution : .10. Dextérité : .14..																																	
36-55		Pouvoir : .13. Apparence : .15..																																	
Tronc ...		Intelligence : .12. Education : .17..																																	
56-80		Entraînement :																																	
Jambe D. ...		Point de Vie :																																	
81-90		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: 0.8em;"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr> <tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13																												
14	15	16	17	18	19	20	21																												
22	23	24	25	26	27	28	29																												
Jambe G. ...		Chance (Pouvoir x 5) : 65....																																	
91-00		Attaque(s) par round (CàC) :1...																																	
Règles Spéciales de la Race :		Bonus aux Dommages :+1..																																	
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux		Résistance aux Dommages :0...																																	
Héros de la Force :		Régénération naturelle :4j..																																	
Don :		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																	
Défaut :		67																																	
Personnalité et traits caractéristiques :		Raisons de la perte de SAN :																																	
.....																																			
Citation :		Folies (actives si POU<=40) :																																	
Finances :		-																																	
1 800		-																																	
Bijoux et récompenses :		-																																	
.....		-																																	
HUMAIN																																			





Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

Agriculture (10)	----	000	Culture Jedi (01)	----	000	Observation (20)	20	000
Anthropologie (01)	----	000	Déguisement (01)	----	000	Persuasion (15)	----	000
Archéologie (01)	----	000	Discrétion (15)	17	000	Pharmacologie (01)	----	000
Artisanats (15)	----	000	Dissimulation (15)	----	000	Physique (01)	----	000
-	----	000	Diplomatie (15)	----	000	Pickpocket (DEX*2)	28	000
-	----	000	Droit (05)	----	000	Premiers soins (30)	----	000
Arts (01)	----	000	Ecouter (25)	----	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	52	000
-	----	000	Energie (10)	----	000	Psychoanalyse (01)	----	000
-	----	000	Fouiller (25)	----	000	Psychologie (05)	----	000
Astronomie (20)	----	000	Géologie (01)	----	000	Se cacher (10)	----	000
Baratin (05)	----	000	Histoire (20)	----	000	Sentir (15)	----	000
Bibliothèque (25)	25	000	Histoire naturelle (10)	----	000	Séduction (APP*2)	30	000
Biologie (01)	21	000	Informatique (10)	30	000	Serrurerie (01)	----	000
Botanique (09)	----	000	Jeux d'argent (POU*2)	26	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	000
Bricolage (INT+DEX)	----	000	Langue : Basic (EDU*5)	85	000	- Equitation (-10)	----	000
Carto./Géographie (20)	----	000	Langues étrangères (05)	----	000	- Grimper (+25)	----	000
Chimie (01)	21	000	-	----	000	- Nager (+10)	----	000
Co. autres (EDU)	17	000	-	----	000	- Sauter (+10)	----	000
Co. des armes (EDU*2)	60	000	-	----	000	- Sauter en parachute (+5)	----	000
Co. des droïdes (EDU*2)	34	000	-	----	000	- Skier (+5)	----	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	34	000	-	----	000	-	----	000
Co. des véhicules (EDU*2)	34	000	Marchandage (05)	----	000	Suivre une piste (10)	----	000
Comptabilité (10)	----	000	Mécanique (20)	----	000	Survie milieu hostile (05)	----	000
Criminalistique (01)	----	000	Médecine (05)	----	000	 (...)	----	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	000	Coup de poing (50)	53	000	Coup de pied (25)	----	000
..... (...)	----	000	Arts martiaux (01)	----	000	Lancer (25)	----	000
Esquiver (DEX*2)	28	000	Bloquer (DEX*2)	28	000	Explosif (01)	----	000

Armes de poing (20)	----	000	Fusils (15)	----	000	Armes blanches (20)	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000

Armes lourdes (05)	----	000	Artillerie/Tourelles (05)	----	000	A. de tirs archaïques (20)	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	000	Senseurs/Radars (10)	----	000	Navigation spatiale (01)	21	000
Chasseurs (01)	----	000	Vaisseaux moyens (01)	----	000	Systèmes planétaires (10)	30	000
-	----	000	-	----	000	Vaisseaux capitaux (01)	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
Véhicules légers (20)	----	000	Véhicules lourds (01)	----	000	Véhicules aquatiques (01)	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000
-	----	000	-	----	000	-	----	000

HUMAIN

