


Benji OPRI

Nom et prénom du PNJ Benji OPRI		Origine Corellia (Mondes du noyau)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 4 01-15	Age 27 ans Sexe M Poids 85 Kg
	Bras D. 16-35	Expérience
	Bras G. 36-55	Alignement +3
	Tronc 1 56-80	Spécialisation Pilote de chasse
	Jambe D. 81-90	Force 16 Taille 17
	Jambe G. 91-00	Constitution 13 Dextérité 15
		Pouvoir 6 Apparence 6
		Intelligence 13 Education 16
		Point de Vie 15
		SAN 56
		Chance 30
		Attaque(s) par round (CàC) 1
		Bonus aux Dommages +1
		Résistance aux Dommages -
		Régénération naturelle 4J / 3H12'
		Points de mission
	Alliance	
	Empire	
	Autres	
	Finances et autres objets de valeur	
	24 crédits	
	Règles spéciales de la race	
	Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 22	Senseurs radars (10) 25	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2) 30	Systèmes planétaires (10) 30	Navigation spatiale (01) 51
Chasseurs (01) 61	Vaisseaux moyens (01)	Vaisseaux capitaux (01)
- A-Wing	-	-
-	-	-
-	-	-
-	Véhicules légers (20)	Véhicules aquatiques (01)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Dressélien 18	Se cacher (10)	Sauter en parachute (+5) 27
-	Grimper (+25) 47	Sauter (+10) 32
Co. des armes (EDU*2) 32	Co. des vaisseaux (EDU*2) 37
Co. des droïdes (EDU*2) 32	Co. des véhicules (EDU*2) 32

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Merr-Sonn Quick-6	6D3+1	96	9m	1 à 2	15	Ignore 4PA	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
-----------------	--------	-------	----------------------	----------

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de pilote rebelle A-wing	4PA tête	Flash -65 % / Comlink 5 fréquences
Combinaison de pilote rebelle	1PA tronc	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	-	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Fusée éclairante	2 rouges	Sac à dos
Fumigène	2 jaunes	Sac à dos
Macrojumelles civiles	-	Sac à dos
Lampe torche	-	Sac à dos