Ella RISHWALKER

Nom et prénom du PNJ	Ella RISHWALKER	**Origine**	Feris (bordure médiane)		
		Age	31 ans	**Sexe**	F
		Poids	50 Kg		
		Expérience			
		Alignement			
		Spécialisation	Pilote de chasse		

Ceinture … / …

Bouclier

ARGENT 5 – A-WING

Tête 4 01-15

Bras D. 16-35

Bras G. 36-55

Tronc 1 56-80

Jambe D. 81-90

Jambe G. 91-00

Force	11	**Taille**	16
Constitution	10	**Dextérité**	15
Pouvoir	8	**Apparence**	14
Intelligence	12	**Education**	19
Point de Vie	13		
SAN	56		
Chance	40		
Attaque(s) par round (CàC)	1		
Bonus aux Dommages	-		
Résistance aux Dommages	-		
Régénération naturelle	4J / 3H12'		

Points de mission

Alliance

Empire

Autres

Finances et autres objets de valeur

141 crédits

Règles spéciales de la race

Humain : facilité de déguisement en impérial.

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
Sport (FOR+CON+DEX)/2	18	Senseurs radars (10)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	30	Systèmes planétaires (10)	30	Navigation spatiale (01)	39
Chasseurs (01)	58	**Vaisseaux moyens (01)**		**Vaisseaux capitaux (01)**	
- A-wing		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		**Véhicules légers (20)**		**Véhicules aquatiques (01)**	
-		-		-	
-		-		-	
Langues étrangères (05)		Observation (20)		Ecouter (25)	
- Twi'leki	17	Se cacher (10)		Sauter en parachute (+5)	23
-		Grimper (+25)	43	Sauter (+10)	28
Co. des armes (EDU*2)	38	Co. des vaisseaux (EDU*2)	48		
Co. des droïdes (EDU*2)	38	Co. des véhicules (EDU*2)	38		

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	-5PA / Paralysant	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de pilote rebelle A-wing	4PA tête	Flash -65 % / Comlink 5 fréquences
Combinaison de pilote rebelle	1PA tronc	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	-	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Fumigène	2 rouges	Sac à dos
Lampe torche	-	Sac à dos
Fusée éclairante	1 rouge + 1 jaune	Sac à dos