## Ella RISHWALKER

	Ella RISHV	VALKER	Origine	\ Eo	rie (horo	dure médi	iana)	
Nom et prénom du PNJ Ceinture	Lila (GOIIV	Tête	Age		Sexe		Poids	50 Kg
	NT 5 – A-WING	1010	Expérie		Jocke	<u> </u>	i olas	Too reg
/	NI O A WING	4	_					
Bouclier	- F	01-15	Aligner Spécia	<u>ment</u> lication	l Dil	ote de ch	12666	
Bodellei		01-13	Force	iisatioii	11	Taille	18330	16
10	36		Constit	tution	10	Dextéri	itó	15
7	2		Pouvoi		8	Appare		14
			Intellig		12	Educat		19
				de Vie		Euucai	.1011	19
Dues D		D=== C			13			
Bras D.	", E E W	Bras G.		AN	56			
// E				nce	40	(0:0)	_	4
40.05		20.55	Attaque					1
16-35		30-55	Bonus					-
A A Tom	-		Résista					-
			Regen		naturel			/ 3H12
The state of the s	(A)				oints d	le missio	n	
			Allianc					
			Empire	)				
(3)		Tronc	, tati 00					
		4	Fir	nances	et autre	es objets	de val	eur
		1	141 cré	dits				
		56-80	1					
				Règle	s spéci	iales de l	la race	
			Humai	in : facil	ité de de	éguiseme	ent en ir	npérial.
		Jambe G.	Humai	in : facil	ité de de	eguiseme	ent en ir	mpérial.
Jambe D. 81-90	COMPETENCES	91-00				eguiseme	ent en ir	mpérial.
81-90		91-00 PRINCIPALES		RSONN	IAGE		ent en ir	mpérial.
81-90 Coup de tête (10)	Coup de	91-00 PRINCIPALES poing (50)		RSONN  Co	I <mark>AGE</mark> up de p	ied (25)	ent en ir	mpérial.
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2	Coup de 18 Senseurs	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10)	DU PE	RSONN Co Lai	IAGE up de p ncer (25	ied (25)		
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2)	Coup de Senseurs 30 Système	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10) s planétaires (	5 DU PE	RSONN Co Lai Na	IAGE up de p ncer (25 vigation	ied (25)	(01)	
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01)	Coup de 18 Senseurs 30 Système	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10)	5 DU PE	RSONN Co Lai Na	IAGE up de p ncer (25 vigation	ied (25)	(01)	
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2)	Coup de Senseurs 30 Système	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10) s planétaires (	5 DU PE	RSONN Co Lai Na Vai	IAGE up de p ncer (25 vigation	ied (25)	(01)	
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01)	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaisseau	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10) s planétaires (	10) 30	RSONN Co Lai Na Vai	IAGE up de p ncer (25 vigation	ied (25)	(01)	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01)	Coup de Senseurs Système 58 Vaisseau	91-00  PRINCIPALES  poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0	5 DU PE	RSONN Co Lai Na Vai	IAGE up de p ncer (25 vigation isseaux	ied (25) 5) spatiale c <b>capitau</b>	(01) <b>x (01)</b>	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01)	Coup de Senseurs Système 58 Vaisseau	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10) s planétaires (	5 DU PE	RSONN Co Lai Na Vai	IAGE up de p ncer (25 vigation isseaux	ied (25)	(01) <b>x (01)</b>	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01)	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaisseau Véhicule	91-00  PRINCIPALES  poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0	5 DU PE	RSONN Co Lai Na Vai	IAGE up de p ncer (25 vigation isseaux	ied (25) 5) spatiale c <b>capitau</b>	(01) <b>x (01)</b>	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01) - A-wing -	Coup de Senseurs Système  58 Vaisseau Véhicule	91-00 PRINCIPALES poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0') es légers (20)	5 DU PE	Co   Lai   Na   Va       Véi   	IAGE up de p ncer (25 vigation isseaux	ied (25) i) spatiale ccapitau aquatique	(01) <b>x (01)</b>	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01) - A-wing Langues étrangères (05)	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaisseau Véhicule Observa	91-00  PRINCIPALES  poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0' es légers (20)	5 DU PE	Co   Lai   Na   Vai     Véi     Ec	up de poncer (25 vigation isseaux	ied (25) is spatiale c capitau aquatique	(01) x (01) ss (01)	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01) - A-wing -	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaisseau - Véhicule - Observat 17 Se cache	91-00  PRINCIPALES  poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0'  es légers (20)  tion (20) er (10)	10) 30 1)	Co   Lai   Na   Vai     Véi     Eci   Sa	up de p ncer (25 vigation isseaux nicules a	ied (25) is) ispatiale ccapitau aquatique 5)	(01) x (01) ss (01)	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01) - A-wing	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaissear Véhicule Observar 17 Se cache Grimper	poing (50) s radars (10) s planétaires (10) s planétaires (10) s s légers (20) tion (20) er (10) (+25)	10) 30 1)	Co   Lai   Na   Vai     Véi     Eci   Sa	up de poncer (25 vigation isseaux	ied (25) is) ispatiale ccapitau aquatique 5)	(01) x (01) ss (01)	39
Coup de tête (10) Sport (FOR+CON+DEX)/2 Esquiver (DEX*2) Chasseurs (01) - A-wing Langues étrangères (05)	Coup de Senseurs 30 Système 58 Vaisseau Véhicule Observai 17 Se cache Grimper Co. des vis	91-00  PRINCIPALES  poing (50) s radars (10) s planétaires ( ux moyens (0'  es légers (20)  tion (20) er (10)	10) 30 1)	Co   Lai   Na   Vai     Véi     Eci   Sa	up de p ncer (25 vigation isseaux nicules a	ied (25) is) ispatiale ccapitau aquatique 5)	(01) x (01) ss (01)	39

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS						
Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE							
Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	-5PA / Paralysant	1

GRENADES ET EXPLOSIFS					
Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité	

<u>ARMURES</u>				
Armure	PA zone	Capacités spéciales		
Casque de pilote rebelle A-wing	4PA tête	Flash -65 % / Comlink 5 fréquences		
Combinaison de pilote rebelle	1PA tronc	<u>-</u>		

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	-	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Fumigène	2 rouges	Sac à dos
Lampe torche	-	Sac à dos
Fusée éclairante	1 rouge + 1 jaune	Sac à dos