








Vedekka

Nom et prénom du PNJ Vedekka		Origine Kashyyyk (bordure médiane)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête  01-15	Age 74 ans	Sexe F Poids 99 Kg
Bras D.  16-35		Expérience	
		Alignement +2	
		Spécialisation Soldat de reconnaissance	
		Force 13 Taille 21	
		Constitution 10 Dextérité 5	
		Pouvoir 10 Apparence 9	
		Intelligence 14 Education 12	
		Point de Vie 16	
		SAN 62	
		Chance 50	
Bras G.  36-55		Attaque(s) par round (CàC) 1	
		Bonus aux Dommages -	
		Résistance aux Dommages -	
		Régénération naturelle 2J / 1H36'	
		Points de mission	
		Alliance	
		Empire	
	Tronc  56-80	Autres	
		Finances et autres objets de valeur	
		5 crédits	
		Règles spéciales de la race	
		Récupère deux fois plus vite leurs PV que la normale // Griffes : +3 de dégâts	
Jambe D.  81-90			
	Jambe G.  91-00		

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (15)	Coup de poing (30) 40	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 14	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 30
Esquiver (DEX*2) 30	Bloquer (DEX*2+9) 19	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 30	Fusils blaster (20) 70	Armes blanches (20) 40
-	- Arbalète wookiee	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05) 10	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (15)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (25) 45	Ecouter (25) 35
- Gree 19	Se cacher (25)	Skier (+0) 14
-	Grimper (+30) 54	Sauter (+10) 24
Co. des armes (EDU*2) 34	Co. des vaisseaux (EDU*2) 24
Co. des droïdes (EDU*2) 44	Co. des véhicules (EDU*2) 24

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Arbalète wookiee	8D3+4	97	50m	1	20	-7PA	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1
Grenade fumigène	spécial	99	Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
--------	---------	---------------------

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Poche
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos
Fumigène	2x rouge, 2x jaune	Sac à dos
Fusée éclairante	2x rouge, 2x jaune	Sac à dos
Synthécorde	12m	Sac à dos