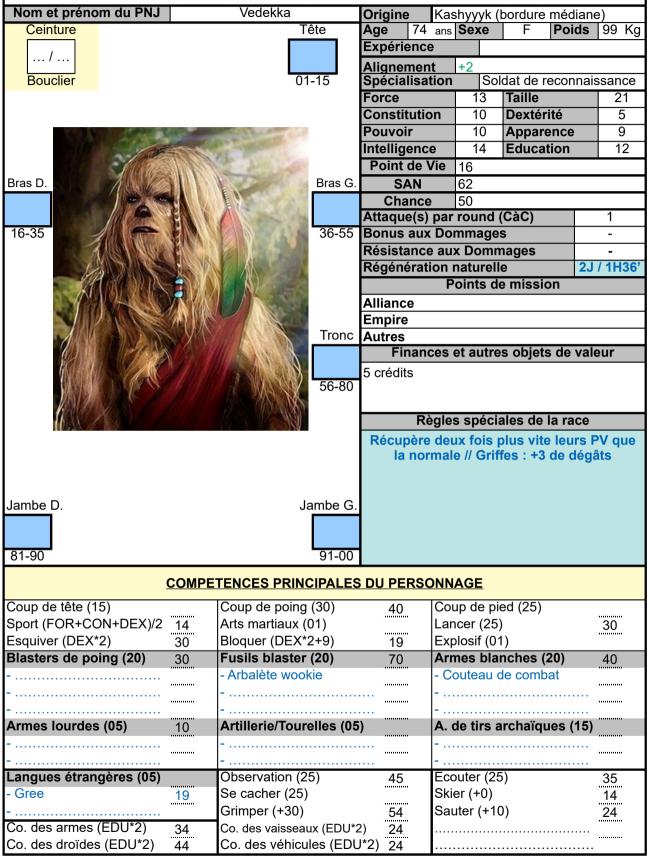
Vedekka



ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS						
Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE							
Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Arbalète wookie	8D3+4	97	50m	1	20	-7PA	2

GRENADES ET EXPLOSIFS					
Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité	
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1	
Grenade fumigène	spécial	99	Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds	1	

<u>ARMURES</u>				
Armure	PA zone	Capacités spéciales		

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Poche
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos
Fumigène	2x rouge, 2x jaune	Sac à dos
Fusée éclairante	2x rouge, 2x jaune	Sac à dos
Synthécorde	12m	Sac à dos