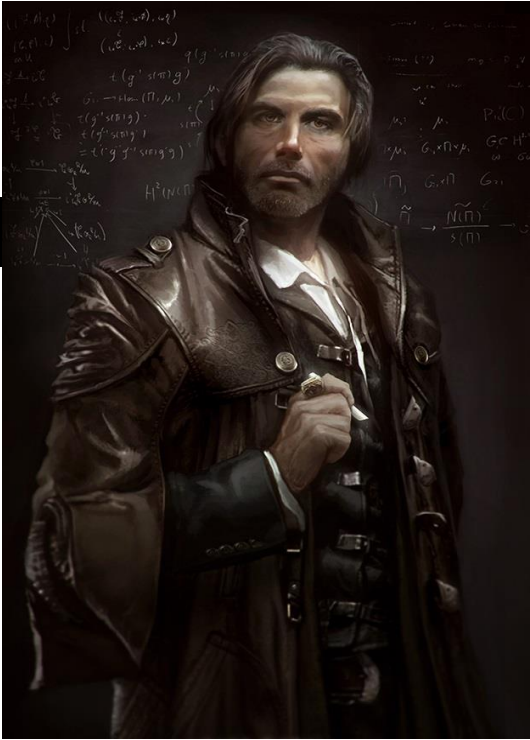


Rogh JOY

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	JOY						
Ceinture		Tête		Prénom :	Rogh						
... / ...		'''		Age :	38 ans	Sexe :	M	Poids :	64 Kg		
Bouclier		01-15		Expérience :							
Bras D.		Bras G.		Alignement :							
...		...		Spécialisation :	Astrophysicien						
16-35		36-55		Force :	11	Taille :	18				
				Constitution :	7+2	Dextérité :	8				
				Pouvoir :	9-1	Apparence :	15				
				Intelligence :	16	Education :	11				
				Entraînement :	+1+1CON						
				Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Chance (Pouvoir x 5) :		40					
Tronc				Attaque(s) par round (CàC) :		1					
...				Bonus aux Dommages :		0					
				Résistance aux Dommages :		0					
56-80				Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56+7+1					
				Raisons de la perte de SAN :		Famille (+7), métier (+1)					
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :							
...		...									
81-90		91-00									
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non									
Don :		210: Energie, +2 aux améliorations									
Défaut :		710: Esprit lent, -1POU									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Passionné d'astrophysique et d'anthropologie. A rejoint la Rébellion pour aider à libérer la galaxie et permettre à ses enfants de grandir dans de meilleures conditions. Chercheur invétéré et amateur de cuisine fine. A hâte de retrouver sa famille et de serrer ses filles dans ses bras.											
Citation :		"Posez-vous les bonnes questions si vous voulez trouver les bonnes réponses"									
Finances :											
333 crédits											
Bijoux et récompenses :		Alliance de son remariage. Holophotos de ses filles.									
<h1>HUMAIN</h1>											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Rogh JOY
 Spécialisation : Astrophysicien

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	40	■■■
Anthropologie (01)	24 ■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	71	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	16	■■■
-	■■■	Droit (05)	07 ■■■	Premiers soins (30)		■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-	■■■	Energie (10)	60 ■■■	Psychanalyse (01)		■■■
-	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	15	■■■
Astronomie (20)	62 ■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)	65 ■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Séduction (APP*2)	40	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	50 ■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	16 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13	■■■
Bricolage (INT+DEX)	24 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	55 ■■■	- Equitation (-10)	03	■■■
Carto./Géographie (20)	59 ■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	38	■■■
Chimie (01)	■■■	- Togruta	55 ■■■	- Nager (+10)	23	■■■
Co. autres (EDU)	31 ■■■	- Elomin	21 ■■■	- Sauter (+10)	23	■■■
Co. des armes (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	18	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	18	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	22 ■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)	■■■ (..)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	16 ■■■	Bloquer (DEX*2)	16 ■■■	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)		Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)	
- Czerka 411	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	40 ■■■	Navigation spatiale (01)	41	■■■
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	70	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)		■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)		■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■	■■■

HUMAIN

