

STARWARS

Personnage joué par : PNJ (ex-Seb B.)		Nom : THUMPH	
Ceinture ... / ...		Prénom : SYL	
Bouclier		Age : 34 ans Sexe : M Poids : 68 Kg	
Tête 14		Expérience : 7	
01-15		Alignement :	
Bras D. 10		Spécialisation : Commando	
16-35		Force : 10+2 Taille : 15	
Bras G. 10		Constitution : 15 Dextérité : 14	
36-55		Pouvoir : 12 Apparence : 12	
Tronc 10		Intelligence : 12 Education : 14	
56-80		Entraînement : FOR +1+1	
Jambe D. 10		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
81-90		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
Jambe G. 10		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
91-00		Chance (Pouvoir x 5) : 60	
Règles Spéciales de la Race :		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
Vision nocturne à 30 mètres		Bonus aux Dommages : 0	
Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non		Résistance aux Dommages : -1	
Don : Langues étrangères: +1 aux améliorations		Régénération naturelle : 3J / 2H24'	
Défaut : Chimie: -2 aux améliorations		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 64+3+2	
Personnalité et traits caractéristiques :		Raisons de la perte de SAN : Famille (+3) / Métier (+2) /	
Déterminé et toujours prêt à se sacrifier pour qu'aboutisse une mission clef pour la réussite de la Rébellion. De caractère calme et posé, toujours préparé à toute éventualité.		Folies (actives si POU<=40) : - - -	
Citation : "J'ai déjà vu ça dans un film"			
Finances :			
103 crédits			
Bijoux et récompenses :			



SULLUSTAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ (ex-Seb B.)
 Prénom et Nom : **SYYL THUMPH**
 Spécialisation : Commando

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	07	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (35)	----	III
Archéologie (05)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (10)	----	III
Artisanats (16)	----	III	Dissimulation (10)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	15	III	Pickpocket (DEX*2)	28	III
Arts (05)	----	III	Ecouter (45)	----	III	Premiers soins (25)	----	III
-	----	III	Energie (15)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (05)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (10)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (10)	36	III	Histoire (20)	30	III	Se cacher (15)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	30	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (15)	----	III	Séduction (APP*2)	----	III
Botanique (10)	30	III	Jeux d'argent (POU*2)	24	III	Serrurerie (05)	----	III
Bricolage (INT+DEX+5)	31	III	Langue : Basic (EDU*5)	70	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Sullustéen (EDU*5)	70	III	- Equitation (-14)	06	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+15)	55	III
Co. autres (EDU)	14	III	- Gotal	47	III	- Nager (0)	20	III
Co. des armes (EDU*2)	28	III	- Sélonien	35	III	- Sauter (+5)	25	III
Co. des droïdes (EDU*2)	28	III	-	----	III	- Sauter en parachute (-5)	15	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	III	-	----	III	- Skier (-5)	15	III
Co. des véhicules (EDU*2)	28	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (05)	31	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (30)	----	III	Survie milieu hostile (05)	45	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (45)	55	III	Coup de pied (10)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	48	III	Bloquer (DEX*2)	28	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (15)	55	III	Fusils blaster (10)	50	III	Armes blanches (15)	45	III
- Blastech DH-17	62	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	20	III	A. de tirs archaïques (14)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (15)	----	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	III	Vaisseaux moyens (04)	----	III	Systèmes planétaires (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	30	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

SULLUSTAIN

