

Kurzon DAX

Nom et prénom du PNJ Kurzon DAX		Origine Avon (bordure médiane)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 26 ans	Sexe M Poids 70 Kg
		Expérience	
		Alignement	
		Spécialisation Simple soldat	
		Force 12	Taille 18
		Constitution 9	Dextérité 12
		Pouvoir 13	Apparence 10
		Intelligence 10	Education 13
		Point de Vie 14	
		SAN 66	
		Chance 65	
		Attaque(s) par round (CàC) 1	
		Bonus aux Dommages -	
		Résistance aux Dommages -	
		Régénération naturelle 4J / 3H12'	
		Points de mission	
Alliance			
Empire			
Autres			
Bras D. 14 16-35	Bras G. 14 36-55	Finances et autres objets de valeur	
		0 crédit	
Tronc		Règles spéciales de la race	
		Humain : facilité de déguisement en impérial.	
Jambe D. 14 81-90	Jambe G. 14 91-00		

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 17	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 45
Esquiver (DEX*2) 44	Bloquer (DEX*2) 24	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 30	Fusils blaster (15) 55	Armes blanches (20) 25
- Pist mitraille particules	- Bastech A280c	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Avoni 15	Se cacher (10)	Skier (+5) 22
-	Grimper (+25) 42	Sauter (+10) 27
Co. des armes (EDU*2) 31	Co. des vaisseaux (EDU*2) 26
Co. des droïdes (EDU*2) 26	Co. des véhicules (EDU*2) 26

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech A280c	6D3+2	97	40m	1, 2, 1R	60	-5PA / Lunette	2
Pist mitrail particules	5D3	99	12m	1, 1R	40	R 4 tirs // projectile Ignore 1PA	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade fumigène	spécial	99	Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds	1
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Armure de protection standard	14 partout	TAI 18
Casque armée rebelle	14 tête	

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	-	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Sur casque
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sur casque
Fumigène	Blanc x1	Sac à dos