

Selya ELKA

| | | |
|--|----------------------------|--|
| Nom et prénom du PNJ Selya ELKA | | Origine Kalevala (bordure extérieure) |
| Ceinture ... / ... Bouclier | Tête 14 01-15 | Age 45 ans Sexe M Poids 70 Kg |
|  | Bras D. 16-35 | Expérience |
| | Bras G. 36-55 | Alignement -4 |
| | Jambe D. 81-90 | Spécialisation Soldat de reconnaissance |
| | Jambe G. 91-00 | Force 12 Taille 19 |
| | | Constitution 9 Dextérité 5 |
| | | Pouvoir 8 Apparence 5 |
| | | Intelligence 12 Education 13 |
| | | Point de Vie 14 |
| | | SAN 49 |
| | | Chance 40 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) 1 |
| | | Bonus aux Dommages - |
| | | Résistance aux Dommages - |
| | | Régénération naturelle 4J / 3H12' |
| | Points de mission | |
| Alliance | | |
| Empire | | |
| Autres | | |
| Finances et autres objets de valeur | | |
| 34 crédits | | |
| Règles spéciales de la race | | |
| Humain : facilité de déguisement en impérial. | | |

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

| | | |
|--------------------------------------|--|---|
| Coup de tête (10) | Coup de poing (50) | Coup de pied (25) |
| Sport (FOR+CON+DEX)/2 13 | Arts martiaux (01) | Lancer (25) |
| Esquiver (DEX*2) 20 | Bloquer (DEX*2) 10 | Explosif (01) |
| Blasters de poing (20) | Fusils blaster (15) 40 | Armes blanches (20) 25 |
| - Blaster double du S.N. | - Bastech A280c | - Couteau de combat |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Armes lourdes (05) | Artillerie/Tourelles (05) | A. de tirs archaïques (20) |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Langues étrangères (05) | Observation (20) 50 | Ecouter (25) 35 |
| - Ho'din 17 | Se cacher (10) 30 | Skier (+5) 18 |
| - | Grimper (+25) 38 | Sauter (+10) 23 |
| Co. des armes (EDU*2) 26 | Co. des vaisseaux (EDU*2) 26 | |
| Co. des droïdes (EDU*2) 26 | Co. des véhicules (EDU*2) 26 | |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégâts | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | PA ignorés |
|-------------------|--------|-----|-------|--------|----------------|------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -10 | - | - |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégâts | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règles spéciales | Chargeurs |
|----------------------|------------|-------|--------|------------|-----------|--|-----------|
| Blastech A280c | 6D3+2 | 97 | 40m | 1, 2, 1R | 60 | -5PA / Lunette | 1 |
| Blaster double du SN | 7D3+2 (x2) | 98 | 12m | 1 | 22 | -6PA / 1tir = 2mun -5 pour tirer avec | 1 |

GRENADES ET EXPLOSIFS

| Type d'explosif | Dégâts | Panne | Effets de l'explosif | Quantité |
|------------------|---------|-------|-------------------------------|----------|
| Grenade fumigène | spécial | 99 | Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds | 1 |

ARMURES

| Armure | PA zone | Capacités spéciales |
|------------------------------------|------------|---------------------|
| Casque de protection armée rebelle | 14PA tête | - |
| Gilet de protection standard | 14PA tronc | TAI 20 |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|------------------------|-----------------------------|---------------|
| Uniforme armée rebelle | +5 en « se cacher » forêt | Porté |
| Sac à dos de transport | - | Porté |
| Comlink militaire | - | Inclus casque |
| Lampe torche | - | Sac à dos |
| Lunettes de protection | - | Sur casque |
| Fumigène | 1x rouge, 1x jaune, 1x vert | Sac à dos |
| Fusée éclairante | 1x rouge, 1x jaune, 1x vert | Sac à dos |
| Macrojumelles civiles | - | Sac à dos |