

Jeen MULIBOK

| | | |
|--|---|--|
| Nom et prénom du PNJ Jeen MULIBOK | | Origine Cesya (colonies) |
| Ceinture ... / ... Bouclier | Tête 14 01-15 | Age 19 ans Sexe F Poids 52 Kg |
|  | Bras D. 14 16-35 | Expérience |
| | Bras G. 14 36-55 | Alignement -4 |
| | Jambe D. 14 81-90 | Spécialisation Simple soldat |
| | Jambe G. 14 91-00 | Force 14 Taille 15 |
| | | Constitution 11 Dextérité 6 |
| | | Pouvoir 10 Apparence 8 |
| | | Intelligence 12 Education 13 |
| | | Point de Vie 13 |
| | | SAN 54 |
| | | Chance 50 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) 1 |
| | | Bonus aux Dommages - |
| | | Résistance aux Dommages - |
| | | Régénération naturelle 4J / 3H12' |
| | | Points de mission |
| | Alliance | |
| | Empire | |
| | Autres | |
| | Finances et autres objets de valeur 10 crédits | |
| | Règles spéciales de la race Humain : facilité de déguisement en impérial. | |

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

| | | |
|--------------------------------------|--|---|
| Coup de tête (10) | Coup de poing (50) | Coup de pied (25) |
| Sport (FOR+CON+DEX)/2 16 | Arts martiaux (01) | Lancer (25) 45 |
| Esquiver (DEX*2) 22 | Bloquer (DEX*2) 12 | Explosif (01) |
| Blasters de poing (20) 45 | Fusils blaster (15) 45 | Armes blanches (20) 25 |
| - Pist mitraille à particules | - Bastech A280c | - Couteau de combat |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Armes lourdes (05) | Artillerie/Tourelles (05) | A. de tirs archaïques (20) |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Langues étrangères (05) | Observation (20) 25 | Ecouter (25) |
| - Bothan 17 | Se cacher (10) | Skier (+5) 21 |
| - | Grimper (+25) 41 | Sauter (+10) 26 |
| Co. des armes (EDU*2) 31 | Co. des vaisseaux (EDU*2) 26 | |
| Co. des droïdes (EDU*2) 26 | Co. des véhicules (EDU*2) 26 | |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégâts | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | PA ignorés |
|-------------------|--------|-----|-------|--------|----------------|------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -10 | - | - |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégâts | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règles spéciales | Chargeurs |
|-------------------------|--------|-------|--------|------------|-----------|--------------------------------------|-----------|
| Blastech A280c | 6D3+2 | 97 | 40m | 1, 2, 1R | 60 | -5PA / Lunette | 2 |
| Pist mitrail particules | 5D3 | 99 | 12m | 1, 1R | 40 | R 4 tirs // projectile Ignore 1PA | 2 |

GRENADES ET EXPLOSIFS

| Type d'explosif | Dégâts | Panne | Effets de l'explosif | Quantité |
|------------------|----------|-------|-------------------------------|----------|
| Grenade fumigène | spécial | 99 | Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds | 1 |
| Grenade frag | 10D3 r2m | 99 | Rayon 2 mètres / Ignore 5PA | 1 |

ARMURES

| Armure | PA zone | Capacités spéciales |
|-------------------------------|------------|---------------------|
| Armure de protection standard | 14 partout | TAI 16 |
| Casque armée rebelle | 14 tête | |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|------------------------|-------------|-------------|
| Uniforme armée rebelle | - | Porté |
| Sac à dos de transport | - | Porté |
| Comlink militaire | - | Sur casque |
| Lampe torche | - | Sac à dos |
| Lunettes de protection | - | Sur casque |
| Fumigène | Blanc x1 | Sac à dos |