


Alexei TRIZNOV

Nom et prénom du PNJ Alexei TRIZNOV		Origine Tatooine (bordure extérieure)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 24 ans Sexe M Poids 64 Kg
	Bras D. 16-35	Expérience
	Bras G. 36-55	Alignement
	Tronc 56-80	Spécialisation Opérateur hangar
	Jambe D. 81-90	Force 13 Taille 16
	Jambe G. 91-00	Constitution 13 Dextérité 12
		Pouvoir 6 Apparence 11
		Intelligence 10 Education 12
		Point de Vie 15
		SAN 52
		Chance 30
	Attaque(s) par round (CàC) 1	
	Bonus aux Dommages -	
	Résistance aux Dommages -	
	Régénération naturelle 4J / 3H12'	
	Points de mission	
	Alliance	
	Empire	
	Autres	
	Finances et autres objets de valeur	
	0 crédit	
	Règles spéciales de la race	
	Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de poing (50)	Psychologie (05)	Psychanalyse (01)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 19	Anthropologie (01)	Médecine (05)
Esquiver (DEX*2) 24	Premiers soins (30)	Pharmacologie (01)
Armes de poing (20)	Biologie (01)	Bibliothèque (25)
- Czerka-411	Chimie (01)	Prog/réparation droïds (01)
-	Physique (01)	Systèmes planétaires (10)
-	Botanique (09)	Histoire (20)
Armes blanches (20)	Archéologie (01)	Histoire naturelle (10)
- Couteau de combat	Energie (10) 30	Mécanique (20) 40
-	Géologie (01)	Bricolage (INT+DEX) 57
Langues étrangères (05)	Observation (20) 25	Ecouter (25)
- Huttese 15	Sentir (15)	Sauter (+10) 29
-	Grimper (+25) 44	Senseurs/radars (10)
Co. des armes (EDU*2) 24	Co. des vaisseaux (EDU*2) 39	
Co. des droïdes (EDU*2) 24	Co. des véhicules (EDU*2) 29	

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Czerka-411	5D3+2	96	5m	1	6	-4PA / +1 au D12	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
-----------------	--------	-------	----------------------	----------

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Veste à sacoché		Portée
Lunettes de protection		Sur casque
Lampe torche		Veste
Comlink militaire		Sur casque