

Ratka JINOV

| | | | |
|--|----------------------------|---|---|
| Nom et prénom du PNJ Ratka JINOV | | Origine Zeltros (bordure intérieure) | |
| Ceinture ... / ... | OR 9 – V-19 Torrent | Tête 10 | Age 19 ans Sexe F Poids Kg |
| Bouclier | | 01-15 | Expérience |
|  | | Alignement -5 | Spécialisation Pilote de chasse |
| | | Force 9 Taille 18 | Constitution 12 Dextérité 8 |
| | | Pouvoir 8 Apparence 9 | Intelligence 16 Education 9 |
| | | Point de Vie 15 | |
| | | SAN 51 | Chance 40 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) 1 | |
| | | Bonus aux Dommages - | |
| | | Résistance aux Dommages - | |
| | | Régénération naturelle 4J / 3H12' | |
| | | Points de mission | |
| Bras D. 16-35 | | Bras G. 36-55 | Alliance |
| | | | Empire |
| | | | Autres |
| | | Tronc 56-80 | Finances et autres objets de valeur 35 crédits |
| | | | Règles spéciales de la race Phéromones : sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en baratin, marchandage, persuasion et diplomatie |
| Jambe D. 81-90 | | Jambe G. 91-00 | |

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

| | | |
|--------------------------------|------------------------------|----------------------------------|
| Coup de tête (05) | Coup de poing (45) | Coup de pied (20) |
| Sport (FOR+CON+DEX)/2 15 | Senseurs radars (10) 30 | Lancer (25) |
| Esquiver (DEX*2) 16 | Systèmes planétaires (10) | Navigation spatiale (01) 26 |
| Chasseurs (01) 56 | Vaisseaux moyens (01) | Vaisseaux capitaux (01) |
| - V-19 Torrent | - | - |
| - | - | - |
| - | - | - |
| - | Véhicules légers (20) | Véhicules aquatiques (01) |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Langues étrangères (05) | Observation (20) | Ecouter (25) |
| - 21 | Se cacher (10) | Sauter en parachute (+5) 20 |
| - | Grimper (+25) 40 | Sauter (+15) 30 |
| Co. des armes (EDU*2) 18 | Co. des vaisseaux (EDU*2) 18 | - |
| Co. des droïdes (EDU*2) 18 | Co. des véhicules (EDU*2) 18 | - |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégâts | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | PA ignorés |
|-------------------|--------|-----|-------|--------|----------------|------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -10 | - | - |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégâts | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règles spéciales | Chargeurs |
|----------------|--------|-------|--------|------------|-----------|------------------|-----------|
| Sorosuub SSK-7 | 6D3+1 | 97 | 10m | 1 à 2 | 15 | -4PA | 1 |

GRENADES ET EXPLOSIFS

| Type d'explosif | Dégâts | Panne | Effets de l'explosif | Quantité |
|-----------------|--------|-------|----------------------|----------|
|-----------------|--------|-------|----------------------|----------|

ARMURES

| Armure | PA zone | Capacités spéciales |
|---------------------------------|-----------|---|
| Casque de pilote rebelle X-wing | 10PA tête | Flash -60 % / Comlink 5 fréquences / O2 60' |
| Combinaison de pilote rebelle | 1PA tronc | - |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|------------------------|--------------------|-------------|
| Uniforme rebelle | - | Porté |
| Sac à dos de transport | - | Porté |
| Fumigène | 1x blanc, 1x rouge | Sac à dos |
| Fusée éclairante | 1x blanc, 1x rouge | Sac à dos |
| Lampe torche | - | Sac à dos |