


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> Fanny		<b>Nom :</b> Skalpp																																	
<b>Ceinture</b> 10 <b>Bouclier</b>		<b>Prénom :</b> Gripp "Doc"																																	
<b>Tête</b> 14 01-15		<b>Age :</b> 33 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 67 Kg																																	
		<b>Expérience :</b> 10																																	
		<b>Alignement :</b> 6																																	
		<b>Spécialisation :</b> Toubib																																	
		<b>Force :</b> 10 <b>Taille :</b> 19																																	
		<b>Constitution :</b> 11 <b>Dextérité :</b> 14																																	
		<b>Pouvoir :</b> 15 <b>Apparence :</b> 11																																	
		<b>Intelligence :</b> 18 <b>Education :</b> 18																																	
		<b>Entraînement :</b>																																	
		+1PV (EXP 10) // +1FOR (entraînement)																																	
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
<b>Bras D.</b> 14 16-35	<b>Bras G.</b> 14 36-55	<b>Tronc</b> 14 56-80																																	
		Chance (Pouvoir x 5) : 75																																	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
		Bonus aux Dommages : 0																																	
		Résistance aux Dommages : 0																																	
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 71																																	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																	
<b>Jambe D.</b> 14 81-90	<b>Jambe G.</b> 14 91-00																																		
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																			
Vision nocturne à 30m // Test de SAN réussi -> bonus de +30 en psychologie grâce aux cornes qui leurs servent de capteur // L'exposition trop prolongée aux droïds leur donne la migraine. -1SAN toutes les 3 heures passées à moins de 5m d'un droïd																																			
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																	
<b>Don :</b>	Violent de ses mains (+1 dégât au corps à corps)																																		
<b>Défaut :</b>	Vaisseaux capitaux (amélioration réduite de 1)																																		
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																			
Ancien directeur d'un service médical																																			
<b>Citation :</b>	.....																																		
<b>Finances :</b>																																			
1455 +244																																			
<b>Bijoux et récompenses :</b>	.....																																		
La médaille de bravoure (1ère partie campagne de reconquête du système Delora)																																			
<b>GOTAL</b>																																			





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : Fanny  
 Prénom et Nom : Gripp Skalpp "Doc"  
 Spécialisation : Toubib

Agriculture (15)	---	III	Culture Jedi (01)	---	III	Médecine (05)	79	III
Anthropologie (05)	6	III	Déguisement (01)	---	III	Observation (25)	71	III
Archéologie (01)	---	III	Discrétion (15)	20	III	Persuasion (20)	---	III
Artisanats (12)	---	III	Dissimulation (15)	20	III	Pharmacologie (01)	70	III
- .....	---	III	Diplomatie (15)	50	III	Physique (01)	---	III
- .....	---	III	Droit (05)	---	III	Pickpocket (DEX*2)	28	III
Arts (01)	71	III	Ecouter (25)	26	III	Premiers soins (20)	70	III
- .....	---	III	Energie (05)	---	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	III
- .....	---	III	Fouiller (25)	37	III	Psychanalyse (05)	44	III
Astronomie (20)	---	III	Géologie (01)	---	III	Psychologie (25)	73	III
Baratin (10)	46	III	Histoire (20)	---	III	Se cacher (10)	58	III
Bibliothèque (25)	---	III	Histoire naturelle (10)	11	III	Sentir (15)	---	III
Biologie (01)	10	III	Informatique (05)	10	III	Séduction (APP*2+5)	27	III
Botanique (05)	22	III	Jeux d'argent (POU*2)	30	III	Serrurerie (01)	---	III
Bricolage (INT+DEX)	32	III	Langue : Basic (EDU*5)	90	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	III
Carto./Géographie (20)	---	III	LN : Gotal (EDU*5)	90	III	- Equitation (-10)	8	III
Chimie (01)	10	III	Langues étrangères (05)	---	III	- Grimper (+25)	48	III
Co. autres (EDU)	18	III	- <b>Zabrak</b>	23	III	- Nager (+10)	28	III
Co. des armes (EDU*2)	36	III	- <b>Selonien</b>	16	III	- Sauter (+10)	29	III
Co. des droïdes (EDU*2)	36	III	- .....	---	III	- Sauter en parachute (+5)	23	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	36	III	- .....	---	III	- Skier (0)	18	III
Co. des véhicules (EDU*2)	36	III	- .....	---	III	- .....	---	III
Comptabilité (10)	---	III	Marchandage (05)	---	III	Suivre une piste (15)	20	III
Criminalistique (01)	---	III	Mécanique (10)	---	III	Survie milieu hostile (05)	25	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	---	III	Coup de poing (50)	---	III	Coup de pied (25)	---	III
..... (..)	---	III	Arts martiaux (01)	---	III	Lancer (25)	---	III
Esquiver (DEX*2+5)	70	III	Bloquer (DEX*2+5)	33	III	Explosif (01)	---	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	74	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	---	III	<b>Armes blanches (20)</b>	---	III
- <b>Draerian Defender</b>	77	III	- .....	---	III	- <b>Vibro-couteau de combat</b>	21	III
- <b>Blastech DH-17</b>	76	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Armes lourdes (01)</b>	---	III	<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>	---	III	<b>A. de tirs archaïques (17)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	III	Senseurs/Radars (10)	---	III	Navigation spatiale (01)	---	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	---	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	---	III	Systèmes planétaires (05)	6	III
- .....	---	III	- .....	---	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Véhicules légers (15)</b>	26	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	---	III	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

# GOTAL

