


Auréo FOSSA

Nom et prénom du PNJ Auréo FOSSA		Origine Azbrian (mondes du noyau)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 47 ans	Sexe M Poids 84 Kg
	Bras D. 14 16-35	Bras G. 14 36-55	Expérience
	Jambe D. 14 81-90	Jambe G. 14 91-00	Alignement -3
			Spécialisation Simple soldat
			Force 13 Taille 17
			Constitution 10 Dextérité 12
			Pouvoir 6 Apparence 10
			Intelligence 9 Education 12
			Point de Vie 14
			SAN 48
			Chance 30
			Attaque(s) par round (CàC) 1
			Bonus aux Dommages -
			Résistance aux Dommages -
			Régénération naturelle 4J / 3H12'
	Points de mission		
Alliance			
Empire			
Autres			
Finances et autres objets de valeur			
0 crédit			
Règles spéciales de la race			
Humain : facilité de déguisement en impérial.			

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 18	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 35
Esquiver (DEX*2) 39	Bloquer (DEX*2) 24	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 55	Fusils blaster (15) 25	Armes blanches (20) 35
- Blastech DH-17	-	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20) 30	Ecouter (25)
- Abednedish 14	Se cacher (10)	Skier (+5) 23
-	Grimper (+25) 43	Sauter (+10) 28
Co. des armes (EDU*2) 34	Co. des vaisseaux (EDU*2) 24
Co. des droïdes (EDU*2) 24	Co. des véhicules (EDU*2) 24

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	-5PA / Paralysant	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	2

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Armure de protection standard 14PA	14 partout	TAI 17 (-1DEX si FOR<10)
Casque de protection armée rebelle	14 tête	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Intégré casque
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sur le casque