

Kyle OLISION

Nom et prénom du PNJ Kyle OLISION		Origine Phoros (noyau profond)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 44 ans	Sexe M Poids 75 Kg
		Expérience	
		Alignement	
		Spécialisation Simple soldat	
		Force 10	Taille 19
		Constitution 12	Dextérité 8
		Pouvoir 8	Apparence 7
		Intelligence 16	Education 11
		Point de Vie 16	
		SAN 56	
		Chance 40	
		Attaque(s) par round (CàC) 1	
		Bonus aux Dommages -	
		Résistance aux Dommages -	
		Régénération naturelle 4J / 3H12'	
		Points de mission	
Alliance			
Empire			
Autres			
Bras D. 10 16-35	Bras G. 10 36-55	Finances et autres objets de valeur	
		14 crédits	
Jambe D. 10 81-90	Jambe G. 10 91-00	Règles spéciales de la race	
		Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 15	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 50
Esquiver (DEX*2) 41	Bloquer (DEX*2) 16	Explosif (01)
Blasters de poing (20)	Fusils blaster (15) 65	Armes blanches (20) 25
-	- Baktoïd E-5	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Gossam 21	Se cacher (10)	Skier (+5) 20
-	Grimper (+25) 40	Sauter (+10) 25
Co. des armes (EDU*2) 42	Co. des vaisseaux (EDU*2) 22
Co. des droïdes (EDU*2) 22	Co. des véhicules (EDU*2) 22

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Baktoïd E-5	6D3+1	95	25m	1 à 2	30	-5PA / paralysant	4

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1
Grenade flash	spécial	99	Aveugle et assourdi r4m pour 1D6+1 rounds	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Armure de protection légère	10PA all	TAI 19

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	-	Porté
Comlink militaire	-	Sur casque
Sac à dos de transport	-	Porté
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos