


Jakel MIRKAL

Nom et prénom du PNJ Jakel MIRKAL		Origine Devaron (colonies)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 28 ans Sexe M Poids 85 Kg	Expérience
	Bras D. 16-35 Bras G. 36-55 Tronc 10 56-80 Jambe D. 81-90 Jambe G. 91-00	Alignement -4	Spécialisation Simple soldat
		Force 12 Taille 18	Constitution 13 Dextérité 10
		Pouvoir 9 Apparence 8	Intelligence 10 Education 9
		Point de Vie 16	
		SAN 51	
		Chance 45	
		Attaque(s) par round (CàC) 1	
		Bonus aux Dommages -	
		Résistance aux Dommages -	
		Régénération naturelle 4J / 3H12'	
Points de mission			
Alliance			
Empire			
Autres			
Finances et autres objets de valeur			
33 crédits			
Règles spéciales de la race			
Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)			

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 18	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 35
Esquiver (DEX*2) 40	Bloquer (DEX*2) 20	Explosif (01)
Armes de poing (20)	Fusils (15) 55	Armes blanches (20) 40
-	- Bastech A280c	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (22)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (07)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Pyke 17	Se cacher (05)	Skier (+5) 23
-	Grimper (+25) 43	Sauter (+10) 28
Co. des armes (EDU*2) 28	Co. des vaisseaux (EDU*2) 18
Co. des droïdes (EDU*2) 18	Co. des véhicules (EDU*2) 18

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech A280c	6D3+2	97	40m	1, 2, 1R	60	-5PA / Lunette	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1
Grenade fumigène	spécial	99	Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Gilet de protection léger	10PA tronc	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	+5 en « se cacher » forêt	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Poche
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos