


Aaron WOLF

Nom et prénom du PNJ Aaron WOLF		Origine Albrae-Don (colonies)		
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 35 ans Sexe M Poids 85 Kg	Expérience	
	Bras D. 16-35	Alignement -3	Spécialisation Soldat lourd	
	Bras G. 36-55	Force 14 Taille 18	Constitution 10 Dextérité 8	
	Tronc 56-80	Pouvoir 8 Apparence 7	Intelligence 12 Education 7	
	Jambe D. 81-90	Point de Vie 14	SAN 54	
	Jambe G. 91-00	Chance 40	Attaque(s) par round (CàC) 1	
	Points de mission		Bonus aux Dommages -	Résistance aux Dommages -
	Alliance		Régénération naturelle 4J / 3H12'	
	Empire		Finances et autres objets de valeur	
	Autres		23 crédits	
	Règles spéciales de la race		Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 16	Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2) 21	Bloquer (DEX*2) 16	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 35	Fusils blaster (15) 20	Armes blanches (20) 40
- Blastech DH-17	-	- Couteau de combat
-	-	- Hache
-	-	-
Armes lourdes (05) 55	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
- Blastech DLT-19	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Cathar 17	Se cacher (10)	Skier (+5) 21
-	Grimper (+25) 41	Sauter (+10) 26
Co. des armes (EDU*2) 19	Co. des vaisseaux (EDU*2) 14
Co. des droïdes (EDU*2) 14	Co. des véhicules (EDU*2) 14

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Hache (x2)	3D6+3	-	+2	-20	-	2PA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	-5PA / Paralysant	1
Blastech DLT-19	6D3+2	97	35m	1R à 3R	150	-5PA / FOR14	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Gilet de protection standard	14PA tronc	TAI 18

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	TAI 18	Porté
Sac à dos		Porté
Comlink militaire		Poche
Lunettes de protection		Sur casque
Lampe torche		Sac à dos