

Wally AXAT

Nom et prénom du PNJ Wally AXAT		Origine Julio (bordure intérieure)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 36 ans	Sexe M Poids 99 Kg
		Expérience	
		Alignement +1	
		Spécialisation Soldat lourd	
		Force 16	Taille 18
		Constitution 14	Dextérité 9
		Pouvoir 12	Apparence 11
		Intelligence 11	Education 14
		Point de Vie 16	
		SAN 68	
		Chance 60	
		Attaque(s) par round (CàC)	1
		Bonus aux Dommages	+1
		Résistance aux Dommages	-
		Régénération naturelle	4J / 3H12'
		Points de mission	
Alliance			
Empire			
Autres			
Bras D. 18 16-35	Bras G. 18 36-55	Finances et autres objets de valeur	
		19 crédits	
		Règles spéciales de la race	
		Humain : facilité de déguisement en impérial.	
Jambe D. 18 81-90	Jambe G. 18 91-00		

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 20	Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2) 28	Bloquer (DEX*2) 18	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 50	Fusils blaster (15)	Armes blanches (20) 40
- Blaster double du S.N.	-	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05) 65	Artillerie/Tourelles (05) 25	A. de tirs archaïques (20)
- Blastech DLT-18	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Anx 16	Se cacher (10)	Skier (+5) 25
-	Grimper (+25) 45	Sauter (+10) 30
Co. des armes (EDU*2) 38	Co. des vaisseaux (EDU*2) 28
Co. des droïdes (EDU*2) 28	Co. des véhicules (EDU*2) 28

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech DLT-18	6D3+2	97	30m	1R à 2R	100	-5PA / FOR13	1
Blaster double du SN	7D3+2 (x2)	98	12m	1	22	-6PA / 1 tir = 2mun -5 en comp de tir	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Armure de protection lourde	18PA all	TAI 18 // -1DEX

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	+5 en « se cacher » forêt	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Poche
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos