

Michaev SHAVRA

| | | |
|--|---|--|
| Nom et prénom du PNJ Michaev SHAVRA | | Origine Phaseera (bordure médiane) |
| Ceinture ... / ... Bouclier | Tête 14 01-15 | Age 51 ans Sexe M Poids 70 Kg |
|  | Bras D. 16-35 | Expérience |
| | Bras G. 36-55 | Alignement +1 |
| | Jambe D. 81-90 | Spécialisation Simple soldat |
| | Jambe G. 91-00 | Force 10 Taille 16 |
| | | Constitution 8 Dextérité 9 |
| | | Pouvoir 5 Apparence 6 |
| | | Intelligence 16 Education 8 |
| | | Point de Vie 12 |
| | | SAN 52 |
| | | Chance 25 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) 1 |
| | | Bonus aux Dommages - |
| | | Résistance aux Dommages - |
| | | Régénération naturelle 4J / 3H12' |
| | | Points de mission |
| | Alliance | |
| | Empire | |
| | Autres | |
| | Finances et autres objets de valeur 27 crédits | |
| | Règles spéciales de la race Humain : facilité de déguisement en impérial. | |

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

| | | |
|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|
| Coup de tête (10) | Coup de poing (50) | Coup de pied (25) |
| Sport (FOR+CON+DEX)/2 14 | Arts martiaux (01) | Lancer (25) 55 |
| Esquiver (DEX*2) 38 | Bloquer (DEX*2) 18 | Explosif (01) |
| Blasters de poing (20) 40 | Fusils blaster (15) 65 | Armes blanches (20) |
| - | - Sorosub Renegade | - Couteau de combat |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Armes lourdes (05) | Artillerie/Tourelles (05) | A. de tirs archaïques (20) |
| - | - | - |
| - | - | - |
| Langues étrangères (05) | Observation (20) 30 | Ecouter (25) |
| - Togorien 21 | Se cacher (10) 20 | Skier (+5) 19 |
| - | Grimper (+25) 39 | Sauter (+10) 24 |
| Co. des armes (EDU*2) 26 | Co. des vaisseaux (EDU*2) 16 | |
| Co. des droïdes (EDU*2) 16 | Co. des véhicules (EDU*2) 16 | |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégâts | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | PA ignorés |
|-------------------|--------|-----|-------|--------|----------------|------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -10 | - | - |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégâts | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règles spéciales | Chargeurs |
|-------------------|--------|-------|--------|------------|-----------|------------------|-----------|
| Sorosuub Renegade | 9D3+2 | 96 | 8m | 1 | 20 | Ignore 6PA | 2 |

GRENADES ET EXPLOSIFS

| Type d'explosif | Dégâts | Panne | Effets de l'explosif | Quantité |
|-----------------|----------|-------|---|----------|
| Grenade flash | spécial | 99 | Aveugle et assourdi r4m pour 1D6+1 rounds | 1 |
| Grenade frag | 10D3 r2m | 99 | Rayon 2 mètres / Ignore 5PA | 1 |

ARMURES

| Armure | PA zone | Capacités spéciales |
|------------------------------------|------------|---------------------|
| Casque de protection armée rebelle | 14PA tête | - |
| Gilet de protection léger | 10PA tronc | TAI 16 |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|------------------------|---------------------------|-------------|
| Uniforme armée rebelle | +5 en « se cacher » forêt | Porté |
| Sac à dos de transport | - | Porté |
| Lampe torche | - | Sac à dos |
| Lunettes de protection | - | Sac à dos |
| Comlink militaire | - | Poche |