

Serra URRELLE

Nom et prénom du PNJ Serra URRELLE		Origine Storinal (bordure extérieure)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 22 ans Sexe F Poids 67 Kg
	Bras D. 18 16-35	Expérience
	Bras G. 18 36-55	Alignement
	Jambe D. 18 81-90	Spécialisation Soldate lourde
	Jambe G. 18 91-00	Force 17 Taille 20
		Constitution 11 Dextérité 10
		Pouvoir 7 Apparence 11
		Intelligence 13 Education 12
		Point de Vie 16
		SAN 54
		Chance 35
		Attaque(s) par round (CàC) 1
		Bonus aux Dommages +2
		Résistance aux Dommages -
		Régénération naturelle 4J / 3H12'
		Points de mission
	Alliance	
	Empire	
	Autres	
	Finances et autres objets de valeur	
	8 crédits	
	Règles spéciales de la race	
	Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50) 60	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 19	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 40
Esquiver (DEX*2) 35	Bloquer (DEX*2) 20	Explosif (01)
Blasters de poing (20) 35	Fusils blaster (15) 25	Armes blanches (20) 25
- Blaster double du S.N.	-	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05) 55	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
- Blastech DLT-19	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Gand 18	Se cacher (10)	Skier (+5) 24
-	Grimper (+25) 44	Sauter (+10) 29
Co. des armes (EDU*2) 39	Co. des vaisseaux (EDU*2) 24
Co. des droïdes (EDU*2) 24	Co. des véhicules (EDU*2) 24

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blaster double du SN	7D3+2 (x2)	98	12m	1	22	-6PA / 1tir = 2mun -5 pour tirer avec	1
Blastech DLT-19	6D3+2	97	35m	1R à 3R	150	-5PA / FOR14	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Armure de protection lourde	18PA all	TAI 19 // -1DEX

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	+5 en « se cacher » forêt	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Comlink militaire	-	Poche
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sac à dos