

Rodi LER

Nom et prénom du PNJ Rodi LER		Origine Troch (bordure extérieure)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 4 01-15	Age 24 ans Sexe M Poids 70 Kg
	Bras D. 16-35	Expérience
	Bras G. 36-55	Alignement -3
	Tronc 56-80	Spécialisation Pilote de chasse
	Jambe D. 81-90	Force 12 Taille 18
	Jambe G. 91-00	Constitution 9 Dextérité 9
		Pouvoir 8 Apparence 9
		Intelligence 13 Education 16
		Point de Vie 14
		SAN 51
		Chance 40
		Attaque(s) par round (CàC) 1
		Bonus aux Dommages -
		Résistance aux Dommages -
		Régénération naturelle 4J / 3H12'
		Points de mission
	Alliance	
	Empire	
	Autres	
	Finances et autres objets de valeur	
	19 crédits	
	Règles spéciales de la race	
	Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 15	Senseurs radars (10) 20	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2) 18	Systèmes planétaires (10) 15	Navigation spatiale (01) 26
Chasseurs (01) 56	Vaisseaux moyens (01)	Vaisseaux capitaux (01)
- A-wing	-	-
-	-	-
-	-	-
-	Véhicules légers (20)	Véhicules aquatiques (01)
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Givin 18	Se cacher (10)	Sauter en parachute (+5) 20
-	Grimper (+25) 40	Sauter (+10) 25
Co. des armes (EDU*2) 32	Co. des vaisseaux (EDU*2) 37
Co. des droïdes (EDU*2) 32	Co. des véhicules (EDU*2) 32

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blaster double du SN	7D3+2 (x2)	98	12m	1	22	-6PA / 1tir = 2mun -5 pour tirer avec	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de pilote rebelle A-wing	4PA tête	Flash -65 % / Comlink 5 fréquences
Combinaison de pilote rebelle	1PA tronc	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme rebelle	-	Porté
Fumigène	3x jaune	Poche
Fusée éclairante	2x vertes / 1x rouge	Poche