


Dely LAY

Nom et prénom du PNJ Dely LAY		Origine Agaris (espace sauvage)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 22 ans Sexe F Poids 48 Kg
	Bras D. 16-35	Expérience
	Bras G. 36-55	Alignement +3
	Tronc 56-80	Spécialisation Opératrice hangar
	Jambe D. 81-90	Force 10 Taille 17
	Jambe G. 91-00	Constitution 7 Dextérité 12
		Pouvoir 8 Apparence 12
		Intelligence 15 Education 12
		Point de Vie 12
		SAN 57
		Chance 40
		Attaque(s) par round (CàC) 1
		Bonus aux Dommages -
		Résistance aux Dommages -1
		Régénération naturelle 5J / 4Hrs
		Points de mission
	Alliance	
	Empire	
	Autres	
	Finances et autres objets de valeur	
	31 crédits	
	Règles spéciales de la race	
	Humain : facilité de déguisement en impérial.	

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de poing (50)	Psychologie (05)	Psychanalyse (01)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 15	Anthropologie (01)	Médecine (05)
Esquiver (DEX*2) 24	Premiers soins (30)	Pharmacologie (01)
Armes de poing (20) 30	Biologie (01)	Bibliothèque (25) 35
- Merr-Sonn Quick-6	Chimie (01)	Prog/réparation droïds (01) 21
-	Physique (01)	Systèmes planétaires (10)
-	Botanique (09)	Histoire (20)
Armes blanches (20)	Archéologie (01)	Histoire naturelle (10)
- Clef à griffe	Energie (10) 40	Mécanique (20) 40
-	Géologie (01)	Bricolage (INT+DEX) 57
Langues étrangères (05)	Observation (20) 25	Écouter (25)
- Huttese 20	Sentir (15)	Sauter (+10) 25
-	Grimper (+25) 45	Senseurs/radars (10) 15
Co. des armes (EDU*2) 24	Co. des vaisseaux (EDU*2) 24	Informatique (10) 40
Co. des droïdes (EDU*2) 29	Co. des véhicules (EDU*2) 24	

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Clef à griffe	3D3+3	-1	-2	-20	-5 touch / +15 assom	0

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Merr-Sonn Quick-6	6D3+1	96	9m	1 à 2	15	Ignore 4PA	2

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
-----------------	--------	-------	----------------------	----------

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection technicien rebelle	14PA tête	-

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme tech rebelle	-	Porté
Veste à sacoches	-	Portée
Lampe torche	-	Veste
Lunettes de protection	-	Veste