

Modrey WHILL

Nom et prénom du PNJ Modrey WHILL		Origine Aqualis Minor (bordure extérieure)	
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Age 22 ans	Sexe F Poids 50 Kg
		Expérience	
		Alignement	
		Spécialisation Simple soldat	
		Force 9	Taille 16
		Constitution 10	Dextérité 7
		Pouvoir 8	Apparence 17
		Intelligence 11	Education 12
		Point de Vie 13	
		SAN 56	
		Chance 40	
Bras D. 16-35	Bras G. 36-55	Attaque(s) par round (CàC) 1	
		Bonus aux Dommages -	
		Résistance aux Dommages -	
		Régénération naturelle 4J / 3H12'	
		Points de mission	
		Alliance	
		Empire	
Tronc 10 56-80	Autres		
		Finances et autres objets de valeur	
		33 crédits	
		Règles spéciales de la race	
		Humain : facilité de déguisement en impérial.	
Jambe D. 81-90	Jambe G. 91-00		

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	Coup de pied (25)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 13	Arts martiaux (01)	Lancer (25) 35
Esquiver (DEX*2) 34	Bloquer (DEX*2) 14	Explosif (01)
Blasters de poing (20)	Fusils blaster (15) 55	Armes blanches (20) 40
-	- Bastech A280c	- Couteau de combat
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	-	-
-	-	-
Langues étrangères (05)	Observation (20) 30	Ecouter (25)
- Cathar 16	Se cacher (10)	Skier (+5) 18
-	Grimper (+25) 38	Sauter (+10) 23
Co. des armes (EDU*2) 24	Co. des vaisseaux (EDU*2) 24
Co. des droïdes (EDU*2) 24	Co. des véhicules (EDU*2) 24

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Blastech A280c	6D3+2	97	40m	1, 2, 1R	60	-5PA / Lunette	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
Grenade fumigène	spécial	99	Aveugle r3m pour 2D3+2 rounds	1
Grenade frag	10D3 r2m	99	Rayon 2 mètres / Ignore 5PA	1

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Casque de protection armée rebelle	14PA tête	-
Gilet de protection léger	10PA tronc	TAI 16

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme armée rebelle	+5 en « se cacher » forêt	Porté
Sac à dos de transport	-	Porté
Lampe torche	-	Sac à dos
Lunettes de protection	-	Sur casque
Comlink militaire	-	Inclus casque