

Altor HORAN

Nom et prénom du PNJ Altor HORAN		Origine Kirima (Bordure médiane)
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 01-15	Age 54 ans Sexe M Poids 87 Kg
Bras D. 16-35 	Bras G. 36-55	Expérience
		Alignement
		Spécialisation Magasinier armurerie
		Force 13 Taille 20
		Constitution 13 Dextérité 10
		Pouvoir 8 Apparence 8
		Intelligence 10 Education 13
		Point de Vie 17
		SAN 56
		Chance 40
Jambe D. 81-90	Jambe G. 91-00	Attaque(s) par round (CàC) 1
		Bonus aux Dommages -
		Résistance aux Dommages -
		Régénération naturelle 4J / 3H12'
		Points de mission
		Alliance
		Empire
		Autres
		Finances et autres objets de valeur 14 crédits
		Règles spéciales de la race Humain : facilité de déguisement en impérial.

COMPETENCES PRINCIPALES DU PERSONNAGE

Coup de poing (50)	Psychologie (05)	Psychanalyse (01)
Sport (FOR+CON+DEX)/2 18	Anthropologie (01)	Médecine (05)
Esquiver (DEX*2) 20	Premiers soins (30)	Pharmacologie (01)
Armes de poing (20) 30	Biologie (01)	Bibliothèque (25)
- Sorosuub SSK-7	Chimie (01)	Prog/réparation droïds (01)
-	Physique (01)	Systèmes planétaires (10)
-	Botanique (09)	Histoire (20)
Armes blanches (20)	Archéologie (01)	Histoire naturelle (10)
- Couteau de combat	Energie (10)	Mécanique (20)
-	Géologie (01)	Bricolage (INT+DEX) 50
Langues étrangères (05)	Observation (20)	Ecouter (25)
- Gossam 15	Sentir (15)	Sauter (+10) 28
-	Grimper (+25) 43	Senseurs/radars (10) 20
Co. des armes (EDU*2) 61	Co. des vaisseaux (EDU*2) 26
Co. des droïdes (EDU*2) 46	Co. des véhicules (EDU*2) 46

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégâts	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	PA ignorés
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	-

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégâts	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règles spéciales	Chargeurs
Sorosuub SSK-7	6D3+1	97	10m	1 à 2	15	-4PA	1

GRENADES ET EXPLOSIFS

Type d'explosif	Dégâts	Panne	Effets de l'explosif	Quantité
-----------------	--------	-------	----------------------	----------

ARMURES

Armure	PA zone	Capacités spéciales
Gilet de protection léger	10 tronc	TAI 20

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Uniforme tech rebelle		Porté
Lunettes de protection		Poche
Datapad	Avec informations stocks et emplacements de l'armurerie	Poche
Lampe torche		Poche
Veste à sacoche		Portée