

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> David		<b>Nom :</b> FREYA	
Ceinture ... / 40		<b>Prénom :</b> Brak	
Bouclier		<b>Age :</b> 22 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 42 Kg	
Tête 18		<b>Expérience :</b> 58	
01-15		<b>Alignement :</b> 51	
Bras D. 18		<b>Spécialisation :</b> Commando	
16-35		<b>Force :</b> 14 <b>Taille :</b> 14	
Bras G. 18		<b>Constitution :</b> 10 <b>Dextérité :</b> 16	
36-55		<b>Pouvoir :</b> 14 <b>Apparence :</b> 17	
Tronc 18		<b>Intelligence :</b> 14 <b>Education :</b> 19	
56-80		<b>Entraînement :</b> An 1 Jour 199	
Jambe D. 18		Entraînements effectués de J176 à 168 : +3 Véhicule léger (48H) ; +1 Bloquer (24H) +2 Arme de Tir archaïque (32H) DEX (24H sur 98H reste 74H)	
81-90		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5	
Jambe G. 18		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
91-00		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 70	
		Attaque(s) par round (CàC) : 2	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : 0	
		Régénération naturelle : +1 / 4 jours	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
		63	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	
		-	
		-	
		-	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Griffes : +1 dégât			
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
<b>Don :</b>		Beau gosse : +1 APP à la création du personnage	
<b>Défaut :</b>		Esprit fragile : -4 SAN à la création du personnage	
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
Possède un rein artificiel suite à un tir de blaster mal placé (-10 en nager)			
<b>Citation :</b>		"..."	
<b>Finances :</b>			
2 772 -5.....			
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Cœur d'argent de Malastar / .....	
.....			

# BOTHAN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : David  
**Prénom et Nom :** Brak FREYA  
**Spécialisation :** Commando

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	00	Déguisement (10)	00	Observation (20)	62
Archéologie (05)	00	Discrétion (20)	45	Persuasion (15)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (20)	60	Pharmacologie (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Physique (01)	00
- .....	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	62
Arts (05)	00	Ecouter (25)	43	Premiers soins (25)	32
- .....	00	Energie (05)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Fouiller (30)	39	Psychanalyse (05)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (07)	00
Baratin (15)	50	Histoire (20)	27	Se cacher (15)	55
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (09)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	02	Informatique (05)	00	Séduction (APP*2)	60
Botanique (10)	00	Jeux d'argent (POU*2)	28	Serrurerie (05)	18
Bricolage (INT+DEX)	31	Langue : Basic (EDU*5)	95	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
Carto./Géographie (20)	23	LN : Bothan (EDU*5)	95	- Equitation (-10)	10
Chimie (01)	00	Langues étrangères (10)	00	- Grimper (+20)	62
Co. autres (EDU)	22	- Sullustéen	24	- Nager (+5)	15
Co. des armes (EDU*2)	64	- Dévaronien	10	- Sauter (+10)	49
Co. des droïdes (EDU*2)	42	- .....	00	- Sauter en parachute (+5)	25
Co. des vaisseaux (EDU*2)	42	- .....	00	- Skier (+5)	25
Co. des véhicules (EDU*2)	39	- .....	00	- .....	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (10)	00	Suivre une piste (10)	12
Criminalistique (01)	18	Mécanique (10)	00	Survie milieu hostile (05)	26

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (45)	50	Coup de pied (20)	30
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	54
Esquiver (DEX*2)	83	Bloquer (DEX*2)	61	Explosif (01)	63
<b>Blasters de poing (15)</b>	25	<b>Fusils blaster (10)</b>	73	<b>Armes blanches (15)</b>	55
- .....	00	- Blastech E-11	88	- Epée courte	58
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (01)</b>	51	<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (23)</b>	34
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (35)	00	Senseurs/Radars (10)	11	Navigation spatiale (05)	13
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	00	Systèmes planétaires (05)	06
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	36	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

# BOTHAN



### Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	David
Prénom et Nom :	Brak FREYA
Spécialisation :	Commando

### ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-5	.....	.....
Epée courte	3D6+1	+1	+5	-	Mode vibro	.....
Matraque paralysante	NA	+2	+5	.....	Test de CON x 1D4	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....

### ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech E-11	6D3+2	96	35m	1 à 2 ou 1 raf	60	Ignore 5 PA	.....
<i>Mode paralysant</i>					Test CON x (4-1D4)		.....
<i>Support pour Lampe torche</i>					-1 en Fusil blaster si équipé de la lampe torche		.....
<i>Module de visée laser</i>					Visée sans malus ; -2 en tir si aucun support ; +10 pour esquiver		.....
<i>Correcteur de trajectoire</i>					+5 en Fusil blaster		.....
Blastech A280c	6D3+2	97	40m	1 à 2 ou 1 raf	60	Ignore 6 PA	.....
<i>Lunette de visée de série</i>					Portée x2 ; -2 en Fusil blaster si aucun support ; pas utilisable sous 40m		.....
Pistolet lance-grappin	"Lancer"	...	.....	.....	.....	1 Grappin	.....
Genade sonique	x1			Grenade flashbang	x1	Grenade IEM	x2
Grenade Fumigène	x1			Grenade Fragmentation	x5	.....	.....
Grenade para	x1			Grenade à impact	x1	.....	.....

### ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Ceinture bouclier	Modèle Ecchani		40 PA / +1 points par 15 min			.....
	Cellule de 30 PA pour ceinture : x1					
Casque de protection	Modèle Rebelle	18 PA / -2	.....	.....	.....	.....
Armure de protection	Modèle Lourd ; -1 Dex	.....	18 PA / -2	18 PA / -2	18 PA / -2	.....

### AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Comlink militaire	Portée 10 Km ; 5 fréquences sécurisées ; gopro	.....
Masque respiratoire	Autonomie restante : 3 heures + une recharge	.....
Stimulant de combat	PV : +8 ; Attaque / round : +1 ; Dégâts subis : -1 ; Dégâts : +1 Test de SAN ou perdre 2 points de SAN	.....
Lampe torche	Autonomie : 10 heures	.....
Macrojumelles	Zoom x50 (inutilisable sous de 100m) / Indicateurs de distance	.....
Synthécorde	20 mètres	.....
Emetteur / récepteur	Audio et vidéo	.....
Emetteur / récepteur	De position ; émetteur détruit	.....
Maquillage de camouflage	urbain x3, forêt x3, désert x2	.....
Scaphandre civil	TAI 14	.....
Medipack standard	Récupération de 1D6 PV par blessure ; Utilisation : 5	.....
Injection de bacta	+1PV – Test de SAN ou perdre 1 point de SAN ; Quantité : 1	.....

### TABLEAU de CHASSE

Impériaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
ShadowTrooper	2	Moogan pirate	1	B-1	4	.....	...
ShockTrooper	1	Quarren pirate	3	Droid Buzz	6	.....	...
StormTrooper	3	Shistavanéen pirate	2	IG Lancier	2	.....	...
Caporal	2	SN - Soldat	6	droid crabe	1	.....	...
Commandant	1	SN - Technicien	4	IG 86	1	.....	...
Soldat	9	SN - Lieutenant	1	.....	...	.....	...
Snowtrooper	2	SN - Commandant	1	.....	...	.....	...
Technicien	1	.....	...	.....	...	.....	...