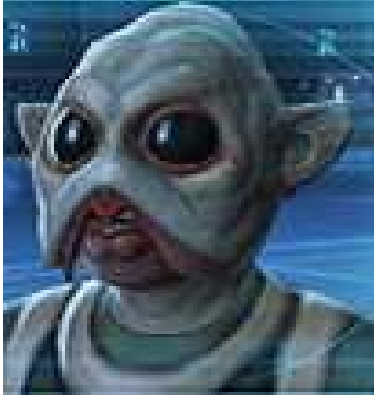


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom : STINLAX	
Ceinture		Tête		Prénom : Howard	
... / ...		14		Age : 22 ans Sexe : M Poids : 45 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience : 0	
		Bras D. ... 16-35 Bras G. ... 36-55 Tronc ... 56-80 Jambe D. ... 81-90 Jambe G. ... 91-00		Alignement : 0	
				Spécialisation : Scientifique / Cuisinier	
				Force : 14 Taille : 14	
				Constitution : 9 Dextérité : 7	
				Pouvoir : 17 Apparence : 9	
				Intelligence : 17 Education : 20	
				Entraînement : An 4 Jour 140	
				An 4 Jour 74 à 140 :	
				+4 criminalistique ; +10 informatique	
				+10 écouter	
+10 cuisine					
Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29		Chance (Pouvoir x 5) :		85	
Attaque(s) par round (CàC) :		1		Bonus aux Dommages :	
0		Résistance aux Dommages :		0	
Régénération naturelle :		+1 / 5 Jours		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
73		Raisons de la perte de SAN :			
		Folies (actives si POU<=40) :		-	
				-	
				-	
Règles Spéciales de la Race :					
Vision nocturne à 30 mètres					
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.			
Don :		Histoire naturelle : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points			
Défaut :		Armes de tir archaïque : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points			
Personnalité et traits caractéristiques :					
.....					
.....					
Citation :				
Finances :					
2 500 crédits					
Bijoux et récompenses :				
.....					

SULLUSTAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Howard STINLAX
 Spécialisation : Scientifique / Cuisinier

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (01)	21
Anthropologie (01)	16	Déguisement (01)	00	Observation (35)	55
Archéologie (05)	00	Discrétion (15)	00	Persuasion (10)	00
Artisanats (16)	00	Dissimulation (10)	00	Pharmacologie (01)	21
-	00	Diplomatie (15)	00	Physique (01)	51
-	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	14
Arts (05)	00	Ecouter (45)	55	Premiers soins (25)	35
- Cuisine	70	Energie (15)	00	Prog./Rep. de droïdes (05)	00
-	00	Fouiller (25)	45	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (10)	00	Psychologie (05)	00
Baratin (10)	00	Histoire (20)	00	Se cacher (15)	45
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	25	Sentir (15)	00
Biologie (01)	61	Informatique (15)	25	Séduction (APP*2)	18
Botanique (10)	20	Jeux d'argent (POU*2)	34	Serrurerie (05)	00
Bricolage (INT+DEX+5)	29	Langue : Basic (EDU*5)	100	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Carto./Géographie (20)	00	LN : Sullustéen (EDU*5)	100	- Equitation (-14)	01
Chimie (01)	61	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+15)	30
Co. autres (EDU)	20	- Twileki	22	- Nager (0)	15
Co. des armes (EDU*2)	50	-	00	- Sauter (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	40	-	00	- Sauter en parachute (-5)	10
Co. des vaisseaux (EDU*2)	40	-	00	- Skier (-5)	10
Co. des véhicules (EDU*2)	40	-	00	-	00
Comptabilité (10)	30	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	15	Mécanique (30)	00	Survie milieu hostile (05)	15

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	30	Coup de poing (45)	50	Coup de pied (10)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	59	Bloquer (DEX*2)	44	Explosif (01)	00
Armes de poing (15)	45	Fusils (10)	00	Armes blanches (15)	45
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (14)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (15)	00	Navigation spatiale (05)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (04)	00	Systèmes planétaires (20)	60
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	50	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

SULLUSTAIN

