


starwars

Personnage joué par : Quentin		Nom : LONARIISS																																					
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Ramatra																																					
Tête ... 01-15		Age : 35 ans Sexe : F Poids : 75 Kg																																					
Bras D. ... 16-35		Expérience : 10																																					
		Alignement :																																					
		Spécialisation : Toubib																																					
		Force : 11 Taille : 19																																					
		Constitution : 17 Dextérité : 9																																					
		Pouvoir : 12 Apparence : 12																																					
		Intelligence : 16 Education : 19																																					
		Bras G. ... 36-55		Entraînement : Xp Nivo 1																																			
		Tronc 14 56-80		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Jambe D. ... 81-90		Chance (Pouvoir x 5) : 60																																					
Jambe G. ... 91-00		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
		Bonus aux Dommages : 0																																					
		Résistance aux Dommages : -2																																					
		Régénération naturelle : 2J																																					
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58																																					
		Raisons de la perte de SAN :																																					
		Folies (actives si POU<=40) :																																					
		-																																					
		-																																					
		-																																					
Règles Spéciales de la Race :																																							
Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs																																							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																					
Don :		Armes blanches; Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 1 pt.																																					
Défaut :		Langue natale; Toute amélioration de la Compétence est réduite de 1 pt.																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																							
Ancien musicien, chanteur d'un groupe célèbre mort sous le jouc de l'Empire; Pilote du groupe.																																							
Citation :		Temps que tu as mal, c'est que tu est en vie.																																					
Finances :																																							
1000																																							
Bijoux et récompenses :																																						
																																						

MON CALAMARIEN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Quentin

Prénom et Nom :

Ramatra IONARISS

Spécialisation :

Toubib

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	7	■■■	Médecine (05)	72	■■■
Anthropologie (05)	■■■	Déguisement (01)		■■■	Observation (20)	54	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	35	■■■	Persuasion (10)		■■■
Artisanats (14)		Dissimulation (15)	25	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
-	■■■	Diplomatie (20)		■■■	Physique (01)		■■■
-	■■■	Droit (05)		■■■	Pickpocket (DEX*2)		■■■
Arts (10)		Ecouter (25)	45	■■■	Premiers soins (30)	70	■■■
-	■■■	Energie (10)	12	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-	■■■	Fouiller (20)	43	■■■	Psychanalyse (01)		■■■
Astronomie (25)	■■■	Géologie (01)		■■■	Psychologie (10)	20	■■■
Baratin (01)	■■■	Histoire (20)		■■■	Se cacher (10)	35	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)		■■■	Sentir (10)		■■■
Biologie (01)	51	Informatique (10)		■■■	Séduction (APP*2)		■■■
Botanique (10)	36	Jeux d'argent (POU*2)	24	■■■	Serrurerie (01)		■■■
Bricolage (INT+DEX)	30	Langue : Basic (EDU*5)	95	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Calamarien (EDU*5)	95	■■■	- Equitation (-14)	5	■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)		■■■	- Grimper (+25)	51	■■■
Co. autres (EDU)	21	- Zabraki	21	■■■	- Nager (+40)	59	■■■
Co. des armes (EDU*2)	19	-		■■■	- Sauter (+5)	24	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	38	-		■■■	- Sauter en parachute (0)	23	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	38	-		■■■	- Skier (+5)	24	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	39	-		■■■	-		■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (01)		■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (20)		■■■	Survie milieu hostile (05)	23	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (40)	■■■	Coup de pied (19)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (20)	■■■
Esquiver (DEX*2)	60	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)	53	Fusils blaster (10)	14	Armes blanches (20)	40
- ELG-3A	54	-	■■■	-	■■■
- DL-18	55	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (13)	
-	■■■	-	■■■	- Arc	15
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	■■■	Senseurs/Radars (10)	11	Navigation spatiale (10)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)	51	Systèmes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (02)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (15)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

MON CALAMARIEN



Feuille d'Equipe

Personnage joué par :	Quentin
Prénom et Nom :	Ramatra IONARISS
Spécialisation :	Toubib

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de Combat	2D6+2	+2	+2	-5	Ceinture
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech DL-18	6D3+2	97	20m	1 à 2	20+20+20	Ignore : 4PA	Holster
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Gilet de Protection	Léger	-	-	14	-	Tronc
.....
.....
.....
.....

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac de Transport
Synthécorde	10m	Sac
Grappin	Sac
Peau de loup-Alpha	1m80 au Garot	Sac
Lampe Torche	10H d'Autonomie	Sac
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
.....	Humain	1
.....	Spectres	3
.....	Seigneur Sith Spectre	1
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....	Loup-Alpha	1