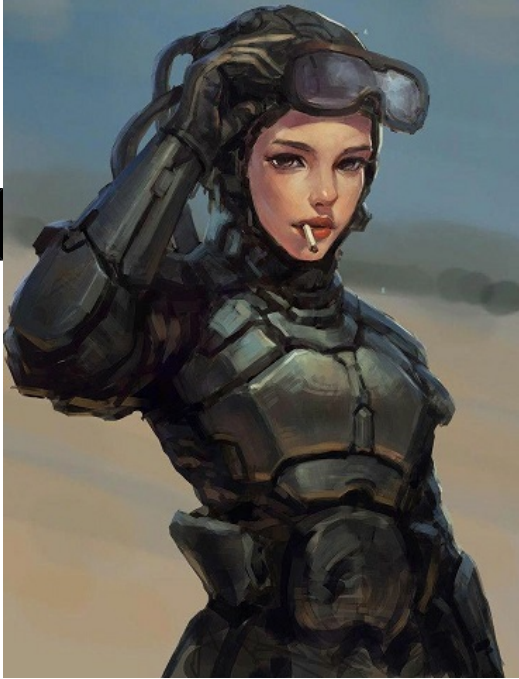


Souina

Personnage joué par : PNJ		Nom : n/c																																	
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 14 01-15																																	
Bras D. 10 16-35		Bras G. 10 36-55																																	
		Alignement :																																	
		Spécialisation : Artilleuse tourelles																																	
		Force : 13	Taille : 18																																
		Constitution : 14	Dextérité : 12																																
		Pouvoir : 10	Apparence : 12																																
		Intelligence : 13	Education : 7																																
		Entrainement :																																	
		Point de Vie :																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Chance (Pouvoir x 5) : 50																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : 0																																			
Résistance aux Dommages : 0																																			
Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
60-3=57																																			
Raisons de la perte de SAN :																																			
F : -1-1-1 // M : 0																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																			
-																																			
-																																			
-																																			
Jambe D. 10 81-90	Jambe G. 10 91-00	Règles Spéciales de la Race :																																	
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																			
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																	
Don :	Barratin: +2 aux améliorations																																		
Défaut :	Nager : -2 aux améliorations																																		
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
Citation : « On peut toujours obtenir ce que l'on désire, il suffit de le vouloir »																																			
Finances :																																			
134 crédits																																			
Bijoux et récompenses :																																			
HUMAINE																																			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Souna
 Spécialisation : Artilleuse tourelles

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	25
Anthropologie (01)	13	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	44
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	20	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	30	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	44
Arts (01)	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
-	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychoanalyse (01)	00
Astronomie (20)	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Baratin (05)	41	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	40
Bibliothèque (25)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	25
Botanique (09)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	31
Bricolage (INT+DEX)	25	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
Carto./Géographie (20)	00	Langue : Basic (EDU*5)	35	- Equitation (-10)	10
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	45
Co. autres (EDU)	12	- Cathar	35	- Nager (+10)	30
Co. des armes (EDU*2)	14	- Iktotchi	18	- Sauter (+10)	30
Co. des droïdes (EDU*2)	14	- Dévaronien	06	- Sauter en parachute (+5)	25
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	-	00	- Skier (+5)	25
Co. des véhicules (EDU*2)	14	-	00	-	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	05	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	09
		Médecine (05)	00 (...)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	00
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)		Armes blanches (20)	30
- Sorosuub SSK-7	00	-	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)	60	A. de tirs archaïques (20)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

