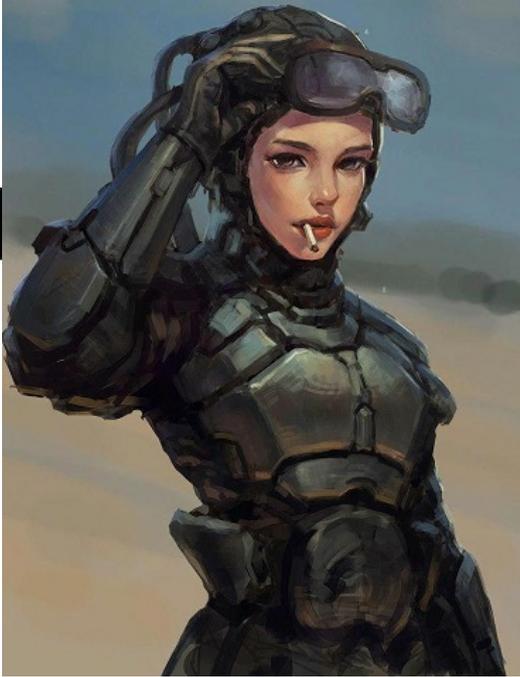


# Souina

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> n/c																																				
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête <b>14</b> 01-15																																				
Bras D. <b>10</b> 16-35		Bras G. <b>10</b> 36-55																																				
		<b>Alignement :</b>																																				
		<b>Spécialisation :</b> Artilleuse tourelles																																				
		Force : 13	Taille : 18																																			
		Constitution : 14	Dextérité : 12																																			
		Pouvoir : 10	Apparence : 12																																			
		Intelligence : 13	Education : 7																																			
		<b>Entrainement :</b>																																				
		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td><b>16</b></td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	<b>16</b>	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	<b>16</b>	17																								
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Tronc <b>10</b> 56-80		<table border="1"> <tr> <td>Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Bonus aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Résistance aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Régénération naturelle :</td> <td>4J / 3H12'</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :	50	Attaque(s) par round (CàC) :	1	Bonus aux Dommages :	0	Résistance aux Dommages :	0	Régénération naturelle :	4J / 3H12'																									
Chance (Pouvoir x 5) :	50																																					
Attaque(s) par round (CàC) :	1																																					
Bonus aux Dommages :	0																																					
Résistance aux Dommages :	0																																					
Régénération naturelle :	4J / 3H12'																																					
<table border="1"> <tr> <td><b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b></td> <td>60-3=57</td> </tr> </table>		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	60-3=57																																			
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	60-3=57																																					
<table border="1"> <tr> <td><b>Raisons de la perte de SAN :</b></td> <td>F : -1-1-1 // M : 0</td> </tr> </table>		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	F : -1-1-1 // M : 0																																			
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	F : -1-1-1 // M : 0																																					
Jambe D. <b>10</b> 81-90	Jambe G. <b>10</b> 91-00	<table border="1"> <tr> <td><b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> </table>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	-		-		-																													
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	-																																					
	-																																					
	-																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																						
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																				
<b>Don :</b>	Barratin: +2 aux améliorations																																					
<b>Défaut :</b>	Nager : -2 aux améliorations																																					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																						
Citation : « On peut toujours obtenir ce que l'on désire, il suffit de le vouloir »																																						
<b>Finances :</b>																																						
134 crédits																																						
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																						
<b>HUMAINE</b>																																						



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Souna  
 Spécialisation : Artilleuse tourelles

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	25
Anthropologie (01)	13	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	44
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	20	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	30	Physique (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	44
Arts (01)	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
- .....	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
- .....	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	40
Baratin (05)	41	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	25
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	31
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
Bricolage (INT+DEX)	25	Langue : Basic (EDU*5)	35	- Equitation (-10)	10
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	45
Chimie (01)	00	- Cathar	35	- Nager (+10)	30
Co. autres (EDU)	12	- Iktotchi	18	- Sauter (+10)	30
Co. des armes (EDU*2)	14	- Dévaronien	06	- Sauter en parachute (+5)	25
Co. des droïdes (EDU*2)	14	- .....	00	- Skier (+5)	25
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	- .....	00	- .....	00
Co. des véhicules (EDU*2)	14	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	09
Criminalistique (01)	05	Médecine (05)	00	..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	40	<b>Fusils (15)</b>	00	<b>Armes blanches (20)</b>	30
- Sorosuub SSK-7	00	- .....	00	- Couteau de combat	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	00	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	60	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	00	Systèmes planétaires (10)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	00	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

