


Kal OFFEE

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		OFFEE			
Ceinture		Tête		Prénom :		Kal			
... / ...		14		Age : 36 ans		Sexe : M Poids : 67 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :					
		Bras D.		Bras G.		Alignement : +20			
		16-35		36-55		Spécialisation : Artilleur tourelles			
						Force : 13		Taille : 17	
						Constitution : 12		Dextérité : 15	
						Pouvoir : 13		Apparence : 14	
						Intelligence : 12		Education : 11	
						Entraînement :			
						Alignement +20 => +2 aux jets de psychologie			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
Tronc		10		Chance (Pouvoir x 5) :		65			
56-80				Attaque(s) par round (CàC) :		1			
				Bonus aux Dommages :		0			
				Résistance aux Dommages :		0			
				Régénération naturelle :		4j / 3h124			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		66+1=67			
				Raisons de la perte de SAN :		F :-1+2 // M :-2+1+1			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :					
81-90		91-00		-					
				-					
				-					
Règles Spéciales de la Race :									
Tatouages : à la création du personnage il gagne des tatouages d'actions passées, lui permettant d'obtenir un bonus de +2D10 points vers le côté lumineux ou le côté obscur (au choix du joueur et à tenir en roleplay).									
Héros de la Force :		Non (PNJ) // Sensibilité à Force : non							
Don :		Vaisseaux capitaux : + 2 aux améliorations							
Défaut :		Non mortel au combat : -10 sur la table des morts violentes causées							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Chaleureux et amical. Encore plus s'il y a du poisson frais à manger au mess... mais très rare. Cousin caché (mais lui le sait) de la padawan Jedi Bariss Offee, emprisonnée pendant la Guerre des clones.									
Citation :		« Laissez moi vous expliquer comment on peut sublimer ce type de poisson en cuisine :) »							
Finances :									
23 crédits (en a laissé 2500 à ses parents avant de partir : +3 points lumineux)									
Bijoux et récompenses :									
<h1>MIRIALAN</h1>									

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Kal OFFEE
Spécialisation :	Artilleur tourelles

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle Empire Galactique			

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Ishanna IV (Région d'expansion)	Date de naissance :	An -35 J219
----------------------------	---------------------------------	----------------------------	-------------

Fils unique d'une famille de classe moyenne vivant dans une grande ville sans astroport en haut d'un vaste plateau rocheux agricole de la planète Ishanna IV. Kal grandit en recevant une éducation de bonne qualité, fier de sa cousine Bariss partie très jeune pour le Temple Jedi. Jamais ni lui ni ses parents ne crurent à la trahison des Jedi pour renverser la République et ils virent assez vite clair dans le jeu de Palpatine. Bien qu'ayant eu de nombreuses aventures avec des femmes Kal ne se mit jamais en couple ni n'eut d'enfant, jugeant la galaxie trop instable pour en élever. Tout ce temps il gagna sa vie comme traiteur-restaurateur spécialisé dans les poissons et fruits de mer. Lors de sa trente-cinquième année il décida de rejoindre l'Alliance rebelle et finalement lutter contre l'Empire. On lui apprit à manier une tourelle fixe de défense et il se diversifia sur différents types de matériel, dont des tourelles embarquées, avant d'être affecté à l'Escadron Prime.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Affaya	Vendeuse fleurs		
Père :	Voloy	Fleuriste		
<i>Cousine</i>	<i>Bariss</i>	<i>Padawan Jedi</i>		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An 1 J188	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime.

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Kal OFFEE

Spécialisation :

Artilleur tourelles

Agriculture (05)	28	■■■	Culture Jedi (05)	20	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (05)	47	■■■	Déguisement (01)	■■■	■■■	Observation (20)	36 ■■■
Archéologie (01)	■■■	■■■	Discrétion (15)	■■■	■■■	Persuasion (13)	■■■
Artisanats (13)	■■■	■■■	Dissimulation (15)	■■■	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
- Cuisine	67	■■■	Diplomatie (13)	■■■	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	■■■	Droit (05)	■■■	■■■	Pickpocket (DEX*2)	30 ■■■
Arts (01)	■■■	■■■	Ecouter (25)	■■■	■■■	Premiers soins (30)	■■■
-	■■■	■■■	Energie (10)	■■■	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	■■■	Fouiller (25)	■■■	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (18)	■■■	■■■	Géologie (01)	■■■	■■■	Psychologie (05)	■■■
Baratin (05)	■■■	■■■	Histoire (20)	■■■	■■■	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (23)	■■■	■■■	Histoire naturelle (08)	50	■■■	Sentir (13)	■■■
Biologie (01)	■■■	■■■	Informatique (09)	■■■	■■■	Séduction (APP*2)	29 ■■■
Botanique (07)	26	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	26	■■■	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	27	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	55	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2+5)	23 ■■■
Carto./Géographie (18)	■■■	■■■	LN : Mirialan (EDU*5)	55	■■■	- Equitation (-10)	13 ■■■
Chimie (01)	■■■	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	■■■	- Grimper (+30)	54 ■■■
Co. autres (EDU)	26	■■■	- Céréen	17	■■■	- Nager (+10)	33 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	39	■■■	-	■■■	■■■	- Sauter (+15)	38 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	22	■■■	-	■■■	■■■	- Sauter en parachute (+05)	28 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	■■■	-	■■■	■■■	- Skier (+10)	33 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	32	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
Comptabilité (08)	35	■■■	Marchandage (05)	20	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	■■■	Mécanique (20)	■■■	■■■	Survie milieu hostile (03)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	■■■	Coup de poing (50)	■■■	■■■	Coup de pied (25)	■■■
Esquiver (DEX*2+10)	40	■■■	Arts martiaux (10)	■■■	■■■	Lancer (25)	■■■
Armes de poing (18)	33	■■■	Bloquer (DEX*2)	30	■■■	Explosif (01)	■■■
- Sorosuub SSK-7	■■■	■■■	Fusils (15)	■■■	■■■	Armes blanches (20)	30
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	- Couteau de combat	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	60	■■■	A. de tirs archaïques (15)	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (23)	■■■	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs (01)	■■■	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	■■■	Systèmes planétaires (05)	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	03
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	■■■	Véhicules aquatiques (01)	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■
-	■■■	■■■	-	■■■	■■■	-	■■■

