

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Janissa LEKK
Spécialisation :	Simple soldate

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle			
Empire Galactique	-2		

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Dathomir (Bordure extérieure)	Date de naissance :	An -33 J 361
---------------------	-------------------------------	---------------------	--------------

Fille de Dathomir, placée dans une famille d'accueil directement par Mère Talzin peu de temps avant le massacre des Soeurs de la nuit par le Général Grievous et ses droïds (information qu'elle eu à l'âge de 15 ans et en garde fermement le secret depuis!). A grandi sur Aris, dans la Bordure extérieure, dans une famille de pêcheurs de classe moyenne, choisis par Mère Talzin avant sa mort. Elle évolua longtemps au bord de hautes falaises dans une ville côtière moyenne sans astroport, puis se marie à l'âge de 30 ans avec un pêcheur local. Elle exerce tout d'abord un métier dans la fabrication de filets de pêche mais les choses dégénèrent après quelques années et elle se rabat sur un boulot de pêcheuse au harpon. Elle a là encore de lourds démêlés avec ses employeurs et les autorités locales. Agacée de tout ceci elle quitte Aris, abandonnant sa vie passée et son mari, cherchant une bonne raison de faire valoir ses compétences mais n'en trouve aucune. Finalement elle s'engage auprès de l'Alliance rebelle, est formée au maniement des armes, dont armes lourdes car très forte, et est affectée à l'Escadron Prime où elle aura de nombreuses raisons de faire place à sa violence naturelle...

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère	Inconnue	Soeur de la nuit. Morte	Mère Talzin (décédée)	Lien existant mais inconnu
Père	Inconnu	Frère de la nuit. Mort		
Mère adopt	Seliéna	Tanneuse		
Père adopt	Norl	Pêcheur		
Epoux	Xerlen	Pêcheur		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An 1 J188	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime.

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Janissa LEKK**
Spécialisation : Simple soldate

Agriculture (01)	11	<input type="checkbox"/>	Culture Jedi (01)	<input type="checkbox"/>	Médecine (05)	<input type="checkbox"/>
Anthropologie (05)	07	<input type="checkbox"/>	Déguisement (01)	<input type="checkbox"/>	Observation (20)	<input type="checkbox"/>
Archéologie (10)		<input type="checkbox"/>	Discrétion (13)	<input type="checkbox"/>	Persuasion (15)	<input type="checkbox"/>
Artisanats (13)	21	<input type="checkbox"/>	Dissimulation (15)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	<input type="checkbox"/>
- Pêche	47	<input type="checkbox"/>	Diplomatie (10)	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	<input type="checkbox"/>
- Travail des filets de pêche	59	<input type="checkbox"/>	Droit (01)	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (DEX*2)	26 <input type="checkbox"/>
Arts (01)		<input type="checkbox"/>	Ecouter (25)	<input type="checkbox"/>	Premiers soins (30)	<input type="checkbox"/>
-		<input type="checkbox"/>	Energie (08)	<input type="checkbox"/>	Prog./Rep. de droïdes (01)	<input type="checkbox"/>
-		<input type="checkbox"/>	Fouiller (25)	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (20)		<input type="checkbox"/>	Géologie (01)	<input type="checkbox"/>	Psychologie (02)	<input type="checkbox"/>
Baratin (01)		<input type="checkbox"/>	Histoire (20)	<input type="checkbox"/>	Se cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)		<input type="checkbox"/>	Histoire naturelle (10)	<input type="checkbox"/>	Sentir (16)	<input type="checkbox"/>
Biologie (01)		<input type="checkbox"/>	Informatique (10)	<input type="checkbox"/>	Séduction (APP*2)	18 <input type="checkbox"/>
Botanique (09)	29	<input type="checkbox"/>	Jeux d'argent (POU*2)	14 <input type="checkbox"/>	Serrurerie (01)	<input type="checkbox"/>
Bricolage (INT+DEX)	26	<input type="checkbox"/>	Langue : Basic (EDU*5)	55 <input type="checkbox"/>	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	21 <input type="checkbox"/>
Carto./Géographie (20)	30	<input type="checkbox"/>	LN : zabraki (EDU*5)	55 <input type="checkbox"/>	- Equitation (-5)	16 <input type="checkbox"/>
Chimie (01)		<input type="checkbox"/>	Langues étrangères (05)		- Grimper (+28)	52 <input type="checkbox"/>
Co. autres (EDU)	18	<input type="checkbox"/>	- Mon calamarien	18 <input type="checkbox"/>	- Nager (+10)	52 <input type="checkbox"/>
Co. des armes (EDU*2)	37	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	- Sauter (+12)	33 <input type="checkbox"/>
Co. des droïdes (EDU*2)	22	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	- Sauter en parachute (+7)	28 <input type="checkbox"/>
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	- Skier (+5)	29 <input type="checkbox"/>
Co. des véhicules (EDU*2)	22	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (05)		<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	<input type="checkbox"/>	Suivre une piste (10)	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)		<input type="checkbox"/>	Mécanique (20)	<input type="checkbox"/>	Survie milieu hostile (10)	<input type="checkbox"/>

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	<input type="checkbox"/>	Coup de poing (50)	<input type="checkbox"/>	Coup de pied (25)	<input type="checkbox"/>
..... (...)	<input type="checkbox"/>	Arts martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	65 <input type="checkbox"/>
Esquiver (DEX*2)	26 <input type="checkbox"/>	Bloquer (DEX*2)	26 <input type="checkbox"/>	Explosif (01)	<input type="checkbox"/>
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)	20	Armes blanches (20)	45
- Blastech DC-17	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	- Couteau de combat	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes (05)	55	Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (18)	
- Blastech DLT-19x ciblant	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)	<input type="checkbox"/>	Senseurs/Radars (10)	<input type="checkbox"/>	Navigation spatiale (05)	<input type="checkbox"/>
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (12)	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Vaisseaux capitaux (01)	
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	50
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>

