


# Syldia OM

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		OM							
Ceinture		Tête		Prénom :		Syldia							
... / ...		18		Age : 25 ans		Sexe : F Poids : 64 Kg							
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>									
		Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b> -5							
		14		14		<b>Spécialisation :</b> Simple soldate							
		16-35		36-55		Force : 12		Taille : 17					
						Constitution : 10		Dextérité : 14					
						Pouvoir : 8		Apparence : 10					
						Intelligence : 9		Education : 13					
						<b>Entrainement :</b>							
						<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5							
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17							
						18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29							
				Chance (Pouvoir x 5) :				40					
Tronc		14		Attaque(s) par round (CàC) :				1					
56-80				Bonus aux Dommages :				0					
				Résistance aux Dommages :				0					
				Régénération naturelle :				4J / 3h12'					
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>									
				56-9+1=48									
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>									
				F : -6-1-1-1 // M : +1									
Jambe D.		14		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>									
81-90		91-00		-				-					
				-				-					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>													
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux													
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non											
<b>Don :</b>		Comptabilité : +2 aux améliorations											
<b>Défaut :</b>		Esquiver : -2 aux améliorations											
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>													
Triste, souvent seule et cherchant à prendre les gardes et postes de surveillance lui permettant de s'isoler. Bien décider à assouvir sa vengeance et s'entraîne dès que possible pour devenir meilleure.													
<b>Citation :</b>		« Les pirates sont une malédiction dont la galaxie doit être purgée »											
<b>Finances :</b>													
1314 crédits													
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Alliance (valeur 50 crédits)											
<b>HUMAINE</b>													



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Syldia OM
Spécialisation :	Simple soldate

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	30
Anthropologie (01)	11	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	17	Dissimulation (15)	21	Physique (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	28
- .....	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	31
Arts (01)	00	Ecouter (25)	35	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- Jardinage décoratif	22	Energie (10)	00	Psychoanalyse (01)	00
- .....	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	00
Baratin (05)	30	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	20
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	31	Jeux d'argent (POU*2)	21	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	23
Bricolage (INT+DEX)	33	Langue : Basic (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	13
Carto./Géographie (20)	25	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	48
Chimie (01)	00	- Huttese	65	- Nager (+10)	33
Co. autres (EDU)	20	- Pau'an	14	- Sauter (+10)	33
Co. des armes (EDU*2)	46	- .....	00	- Sauter en parachute (+5)	28
Co. des droïdes (EDU*2)	26	- .....	00	- Skier (+5)	30
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	- .....	00	- .....	00
Co. des véhicules (EDU*2)	26	Marchandage (05)	15	Suivre une piste (10)	12
Comptabilité (10)	17	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	07
Criminalistique (01)	03	Médecine (05)	00	..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	38	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>40</b>	<b>Fusils (15)</b>	<b>55</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>50</b>
- Blastech DL-18	00	- Blastech E-22	57	- Couteau de combat	00
- .....	00	- .....	00	- Bâton électroéventreur	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>00</b>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>00</b>	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	<b>00</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>00</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>00</b>	Systèmes planétaires (10)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<b>00</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<b>14</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

