


# Samatta YIP

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		YIP			
Ceinture		Tête		Prénom :		Samatta			
... / ...		14		Age : 16 ans		Sexe : F Poids : 50 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :					
		Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b> -5			
		16-35		36-55		<b>Spécialisation :</b> Simple soldate			
						Force : 10		Taille : 15	
						Constitution : 8		Dextérité : 14	
						Pouvoir : 14		Apparence : 15	
						Intelligence : 12		Education : 11	
						<b>Entraînement :</b>			
						<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
								18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 70			
				14		Attaque(s) par round (CàC) : 1			
				56-80		Bonus aux Dommages : 0			
						Résistance aux Dommages : -1			
						Régénération naturelle : 5J //4H00			
						<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
						68-5=63			
						<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
						F : +1-6 // M : 0			
						<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
						-			
						-			
						-			
Jambe D.		Jambe G.		<b>Règles Spéciales de la Race :</b>					
81-90		91-00		Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux					
				<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
				<b>Don :</b> Equitation : +2 aux améliorations					
				<b>Défaut :</b> Navigation spatiale : -2 aux améliorations					
				<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>					
				Jeune et pleine de bonne volonté et d'idéalisme. Légèrement inconsciente du danger...					
				<b>Citation :</b> « On va leur montrer ! »					
				<b>Finances :</b>					
				132 crédits					
				<b>Bijoux et récompenses :</b> Bague de fiançailles (valeur 135 crédits)					
<b>HUMAINE</b>									



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **Samatta YIP**  
 Spécialisation : Simple soldate

Agriculture (10)	00	III	Culture Jedi (01)	00	III	Observation (20)	28	III
Anthropologie (01)	06	III	Déguisement (01)	00	III	Persuasion (15)	00	III
Archéologie (01)	00	III	Discrétion (15)	00	III	Pharmacologie (01)	00	III
Artisanats (15)	00	III	Dissimulation (15)	00	III	Physique (01)	00	III
- .....	00	III	Diplomatie (15)	00	III	Pickpocket (DEX*2)	28	III
Arts (01)	00	III	Droit (05)	10	III	Premiers soins (30)	00	III
- .....	00	III	Ecouter (25)	00	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	00	III
- .....	00	III	Energie (10)	00	III	Psychoanalyse (01)	00	III
Astronomie (20)	00	III	Fouiller (25)	00	III	Psychologie (05)	00	III
Baratin (05)	00	III	Géologie (01)	02	III	Se cacher (10)	00	III
Bibliothèque (25)	30	III	Histoire (20)	00	III	Sentir (15)	00	III
Biologie (01)	00	III	Histoire naturelle (10)	13	III	Séduction (APP*2)	35	III
Botanique (09)	00	III	Informatique (10)	00	III	Serrurerie (01)	00	III
Bricolage (INT+DEX)	26	III	Jeux d'argent (POU*2)	28	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Carto./Géographie (20)	00	III	Langue : Basic (EDU*5)	55	III	- Equitation (-10)	40	III
Chimie (01)	02	III	Langues étrangères (05)	00	III	- Grimper (+25)	51	III
Co. autres (EDU)	13	III	- Duros	55	III	- Nager (+10)	26	III
Co. des armes (EDU*2)	45	III	- Sluissi	17	III	- Sauter (+10)	26	III
Co. des droïdes (EDU*2)	22	III	- .....	00	III	- Sauter en parachute (+5)	11	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	III	- .....	00	III	- Skier (+5)	11	III
Co. des véhicules (EDU*2)	32	III	- .....	00	III	- .....	00	III
Comptabilité (10)	00	III	Marchandage (05)	00	III	Suivre une piste (10)	00	III
Criminalistique (01)	05	III	Mécanique (20)	00	III	Survie milieu hostile (05)	00	III
			Médecine (05)	00	III	..... (...)	00	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	15	III	Coup de poing (50)	55	III	Coup de pied (25)	30	III
..... (...)	00	III	Arts martiaux (01)	21	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	48	III	Bloquer (DEX*2)	38	III	Explosif (01)	00	III
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>45</b>		<b>Fusils (15)</b>	<b>64</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>25</b>	
- Sorosuub SC-4	46	III	- Blastech E-11	65	III	- Couteau de combat	26	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
<b>Armes lourdes (05)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>			<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	III	Senseurs/Radars (10)	00	III	Navigation spatiale (01)	00	III
<b>Chasseurs (01)</b>			<b>Vaisseaux moyens (01)</b>			Systèmes planétaires (10)	15	III
- .....	00	III	- .....	00	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
<b>Véhicules légers (20)</b>			<b>Véhicules lourds (01)</b>			<b>Véhicules aquatiques (01)</b>		
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III
- .....	00	III	- .....	00	III	- .....	00	III

