


Molan GRA'ERA

Personnage joué par : PNJ		Nom : GRA'ERA																																	
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 14 01-15																																	
Bras D. 16-35		Bras G. 36-55																																	
Tronc 10 56-80		Jambe D. 81-90																																	
Jambe G. 91-00																																			
		Prénom : Molan																																	
		Age : 21 ans Sexe : M Poids : 55 Kg																																	
		Expérience :																																	
		Alignement : -6																																	
		Spécialisation : Simple soldat (sniper)																																	
		Force : 8 Taille : 15																																	
		Constitution : 8 Dextérité : 15																																	
		Pouvoir : 15 Apparence : 11																																	
		Intelligence : 14 Education : 14																																	
		Entrainement :																																	
		Point de Vie :																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
Chance (Pouvoir x 5) : 75																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : -1																																			
Résistance aux Dommages : -1																																			
Régénération naturelle : 5J / 4H00																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
70-4-1=65																																			
Raisons de la perte de SAN :																																			
F : +1-5 // M : -1																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																			
-																																			
-																																			
-																																			
Règles Spéciales de la Race :																																			
Griffes : +1 dégât																																			
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																			
Don : Chasseurs : +2 aux améliorations																																			
Défaut : Véhicules légers : -2 aux améliorations																																			
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
Manquant d'assurance mais néanmoins efficace dans les missions qui lui sont attribuées.																																			
Citation : « Je continuerai la lutte en sa mémoire »																																			
Finances :																																			
285 crédits																																			
Bijoux et récompenses :																																			
BOTHAN																																			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Molan GRA'ERA	
Spécialisation :		Simple soldat (sniper)	
Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000
Anthropologie (05)	10 000	Déguisement (10)	000
Archéologie (05)	000	Discrétion (20)	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (20)	000
-	000	Diplomatie (15)	000
-	000	Droit (05)	000
Arts (05)	000	Ecouter (25)	000
-	000	Energie (05)	25 000
-	000	Fouiller (30)	000
Astronomie (15)	000	Géologie (01)	000
Baratin (15)	000	Histoire (20)	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (09)	000
Biologie (01)	000	Informatique (05)	000
Botanique (10)	000	Jeux d'argent (POU*2)	50 000
Bricolage (INT+DEX)	44 000	Langue : Basic (EDU*5)	70 000
Carto./Géographie (20)	000	LN : Bothan (EDU*5)	70 000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (10)	000
Co. autres (EDU)	23 000	- Dresselien	24 000
Co. des armes (EDU*2)	43 000	-	000
Co. des droïdes (EDU*2)	28 000	-	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	64 000	-	000
Co. des véhicules (EDU*2)	31 000	-	000
Comptabilité (10)	25 000	Marchandage (10)	000
Criminalistique (01)	000	Mécanique (10)	000
		Médecine (05)	000
		Observation (20)	40 000
		Persuasion (15)	000
		Pharmacologie (01)	000
		Physique (01)	000
		Pickpocket (DEX*2)	30 000
		Premiers soins (25)	000
		Prog./Rep. de droïdes (01)	000
		Psychanalyse (05)	000
		Psychologie (07)	000
		Se cacher (15)	000
		Sentir (15)	000
		Séduction (APP*2)	22 000
		Serrurerie (05)	000
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 000
		- Equitation (-10)	06 000
		- Grimper (+20)	36 000
		- Nager (+5)	21 000
		- Sauter (+10)	26 000
		- Sauter en parachute (+5)	21 000
		- Skier (+5)	21 000
		-	000
		-	000
		Suivre une piste (10)	000
		Survie milieu hostile (05)	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	000	Coup de poing (45)	000	Coup de pied (20)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	30 000
Esquiver (DEX*2)	35 000	Bloquer (DEX*2)	30 000	Explosif (01)	000
Armes de poing (15)	35	Fusils (10)	60	Armes blanches (15)	20
- Sorosuub SC-4	000	- Blastech DC-15x sniper	000	- Poignard	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (01)		Artillerie/Tourelles (01)		A. de tirs archaïques (23)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (35)	000	Senseurs/Radars (10)	40 000	Navigation spatiale (05)	000
Chasseurs (01)	37	Vaisseaux moyens (01)	21	Systèmes planétaires (05)	25 000
- Remorqueur utilitaire	41 000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

