

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		WILLIFORD	
Ceinture		Tête		Prénom :		Volarma	
... /		Age :		29 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M Poids : 50 Kg	
Bras D.		Bras G.		Expérience :		0	
...		...		Alignement :		0	
16-35		36-55		Spécialisation :		Commando	
Jambe D.		Jambe G.		Force :		11	
...		...		Constitution :		9	
81-90		91-00		Pouvoir :		12	
				Intelligence :		13	
				Entraînement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
						18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		60	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		+1 / 5 jours	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		64	
				Raisons de la perte de SAN :			
				Folies (actives si POU<=40) :		-	
						-	
						-	
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.					
Don :		Senseurs/Radars : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points					
Défaut :		Connaissances autres : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points					
Personnalité et traits caractéristiques :							
.....							
.....							
Citation :						
Finances :							
1 000 crédits							
Bijoux et récompenses :						
.....							

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Volarma WILLIFORD
 Spécialisation : Commando

Agriculture (10)	---	---	Culture Jedi (01)	---	---	Observation (20)	40	---
Anthropologie (01)	---	---	Déguisement (01)	---	---	Persuasion (15)		---
Archéologie (01)	---	---	Discrétion (15)	45	---	Pharmacologie (01)		---
Artisanats (15)	---	---	Dissimulation (15)	---	---	Physique (01)		---
-	---	---	Diplomatie (15)	---	---	Pickpocket (DEX*2)		---
-	---	---	Droit (05)	---	---	Premiers soins (30)	40	---
Arts (01)	---	---	Ecouter (25)	45	---	Prog./Rep. de droïdes (01)		---
-	---	---	Energie (10)	---	---	Psychanalyse (01)		---
-	---	---	Fouiller (25)	45	---	Psychologie (05)		---
Astronomie (20)	50	---	Géologie (01)	---	---	Se cacher (10)		---
Baratin (05)	---	---	Histoire (20)	---	---	Sentir (15)		---
Bibliothèque (25)	---	---	Histoire naturelle (10)	---	---	Séduction (APP*2)	18	---
Biologie (01)	---	---	Informatique (10)	---	---	Serrurerie (01)		---
Botanique (09)	29	---	Jeux d'argent (POU*2)	24	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	---
Bricolage (INT+DEX)	---	---	Langue : Basic (EDU*5)	55	---	- Equitation (-10)	07	---
Carto./Géographie (20)	---	---	Langues étrangères (05)	---	---	- Grimper (+25)	62	---
Chimie (01)	---	---	- Twileki	55	---	- Nager (+10)	27	---
Co. autres (EDU)	11	---	- Jawa	18	---	- Sauter (+10)	47	---
Co. des armes (EDU*2)	22	---	-	---	---	- Sauter en parachute (+5)	22	---
Co. des droïdes (EDU*2)	22	---	-	---	---	- Skier (+5)	22	---
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	---	-	---	---	-		---
Co. des véhicules (EDU*2)	22	---	Marchandage (05)	---	---	Suivre une piste (10)		---
Comptabilité (10)	---	---	Mécanique (20)	---	---	Survie milieu hostile (05)	45	---
Criminalistique (01)	---	---	Médecine (05)	---	--- (...)		---

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	---	Coup de poing (50)	---	---	Coup de pied (25)		---
..... (...)	---	---	Arts martiaux (01)	---	---	Lancer (25)		---
Esquiver (DEX*2)	66	---	Bloquer (DEX*2)	36	---	Explosif (01)		---
Armes de poing (20)			Fusils (15)	65		Armes blanches (20)	40	
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Armes lourdes (05)			Artillerie/Tourelles (05)			A. de tirs archaïques (20)		
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	---	Senseurs/Radars (10)	---	---	Navigation spatiale (01)	---	---
Chasseurs (01)	---	---	Vaisseaux moyens (01)	---	---	Systèmes planétaires (10)		---
-	---	---	-	---	---	Vaisseaux capitaux (01)		---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Véhicules légers (20)			Véhicules lourds (01)			Véhicules aquatiques (01)		
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

HUMAIN

