

# Eliana JOY

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		JOY					
Ceinture		Tête		Prénom :		Eliana					
... / ...		14		Age : 22 ans		Sexe : F Poids : 52 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :		9					
		Bras D. <input type="text"/> 16-35   Bras G. <input type="text"/> 36-55   Tronc <input type="text"/> 10 56-80   Jambe D. <input type="text"/> 81-90   Jambe G. <input type="text"/> 91-00		<b>Alignement :</b>		-5					
				<b>Spécialisation :</b>		Planificatrice missions					
				Force :		13		Taille :		17	
				Constitution :		11		Dextérité :		13	
				Pouvoir :		13		Apparence :		14	
				Intelligence :		13+2		Education :		17	
				<b>Entraînement :</b>		INT:+1+1		Idée :		80 %	
				<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		65		Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0		Résistance aux Dommages :		0	
Régénération naturelle :		4J / 3H12'		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		66+5-2-4=65					
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		Divers liés Empire : -5+10 // Mort de son cousin : -2 // Prisonnière des rebelles : -4		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-					
						-					
						-					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
<b>Don :</b>		Cartographie / géographie : +2 aux améliorations									
<b>Défaut :</b>		Agriculture : -2 aux améliorations									
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>											
Transfuge impériale et ancienne officier en charge de la base aérienne des Montagnes Noires de Devaron. Prête à aider l'Alliance pour contrecarrer les plans destructeurs et liberticides de l'Empire qu'elle servait.											
<b>Citation :</b>		« Des fois la vérité vous saute aux yeux lorsqu'il est trop tard »									
<b>Finances :</b>											
0 crédit (coffre personnel sur Corulag avec 3050 crédits)											
<b>Bijoux et récompenses :</b>											
HUMAINE											



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	<b>Eliana JOY</b>
Spécialisation :	Planificatrice missions aériennes et spatiales

Agriculture (10)	10	III	Culture Jedi (01)	10	III	Observation (20)	54	III
Anthropologie (01)	17	III	Déguisement (01)	17	III	Persuasion (15)	47	III
Archéologie (01)	17	III	Discrétion (15)	15	III	Pharmacologie (01)	03	III
Artisanats (15)	15	III	Dissimulation (15)	15	III	Physique (01)	09	III
		III	Diplomatie (15)	15	III	Pickpocket (DEX*2)		III
- .....		III	Droit (05)	40	III	Premiers soins (30)	36	III
Arts (01)		III	Ecouter (25)		III	Prog./Rep. de droïdes (01)	04	III
- Danse	41	III	Energie (10)	23	III	Psychanalyse (01)		III
- .....		III	Fouiller (25)		III	Psychologie (05)	46	III
Astronomie (20)	35	III	Géologie (01)		III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)		III	Histoire (20)	25	III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)	55	III	Histoire naturelle (10)	12	III	Séduction (APP*2)	29	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)	35	III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)		III	Jeux d'argent (POU*2)	26	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	
Bricolage (INT+DEX)	32	III	Langue : Basic (EDU*5)	89	III	- Equitation (-10)	09	III
Carto./Géographie (20)	65	III	Langues étrangères (05)		III	- Grimper (+25)	50	III
Chimie (01)		III	- Dévaronien	85	III	- Nager (+10)	29	III
Co. autres (EDU)	26	III	- Neimoidien	27	III	- Sauter (+10)	35	III
Co. des armes (EDU*2)	49	III	- Vulptereen	21	III	- Sauter en parachute (+5)	30	III
Co. des droïdes (EDU*2)	46	III	- .....		III	- Skier (+5)	25	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	66	III	- .....		III	- .....		III
Co. des véhicules (EDU*2)	42	III	Marchandage (05)		III	Suivre une piste (10)	12	III
Comptabilité (10)	40	III	Mécanique (20)	23	III	Survie milieu hostile (05)	16	III
Criminalistique (01)	12	III	Médecine (05)		III	..... (..)		III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	12	III	Coup de poing (50)	53	III	Coup de pied (25)	29	III
..... (..)		III	Arts martiaux (01)	14	III	Lancer (25)	31	III
Esquiver (DEX*2)	35	III	Bloquer (DEX*2)	31	III	Explosif (01)	17	III
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>60</b>		<b>Fusils (15)</b>	<b>35</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>33</b>	
- Blastech DC-17	65	III	- Blastech E-11	40	III	- Couteau de combat	40	III
- Czerka 411		III	- .....		III	- Matraque télescopique		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
<b>Armes lourdes (05)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>			<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		III	Senseurs/Radars (10)	59	III	Navigation spatiale (01)	31	III
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>40</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>30</b>		Systèmes planétaires (10)	58	III
- Modèles de TIE	50	III	- Navette classe Lambda	35	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<b>20</b>	
- TIE/In (chasseur)	55	III	- .....		III	- Croiseur classe Carrack	25	III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III
<b>Véhicules légers (20)</b>			<b>Véhicules lourds (01)</b>			<b>Véhicules aquatiques (01)</b>		
- .....		III	- .....		III	- .....		III
- .....		III	- .....		III	- .....		III

