

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		HOTHY'S																					
Ceinture		Tête		Prénom :		Bohort																					
... / ...		...		Age :		33 ans		Sexe :		M		Poids :		49 Kg													
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>		5																					
Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b>		0																					
...		...		<b>Spécialisation :</b>		Commando																					
16-35		36-55		Force :		7		Taille :		14																	
Tronc		56-80		Constitution :		8		Dextérité :		10																	
...		...		Pouvoir :		8		Apparence :		10																	
Jambe D.		Jambe G.		Intelligence :		14		Education :		21																	
...		...		<b>Entraînement :</b>																							
81-90		91-00		<b>Point de Vie :</b>		-2		-1		0		1		2		3		4		5							
				6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16		17	
				18		19		20		21		22		23		24		25		26		27		28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		40																					
				Attaque(s) par round (CàC) :		1																					
				Bonus aux Dommages :		-1																					
				Résistance aux Dommages :		+1																					
				Régénération naturelle :		+1 / 5 jours																					
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		53																					
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																							
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-																					
						-																					
						-																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																											
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																									
<b>Don :</b>		Culture Jedi : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points																									
<b>Défaut :</b>		Comptabilité : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points																									
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																											
.....																											
.....																											
<b>Citation :</b>		.....																									
<b>Finances :</b>																											
1 030 crédits .....																											
<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....																									
.....																											
<b>HUMAIN</b>																											





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Bohort HOTHY'S  
 Spécialisation : Commando

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	63
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	48	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	25	Physique (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	20
- .....	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	50
Arts (01)	00	Ecouter (25)	55	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
- .....	00	Fouiller (25)	45	Psychologie (05)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	20
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	18	Séduction (APP*2)	20
Biologie (01)	06	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	11	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13
Bricolage (INT+DEX)	24	Langue : Basic (EDU*5)	105	- Equitation (-10)	03
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	59
Chimie (01)	00	- Sullustain	105	- Nager (+10)	23
Co. autres (EDU)	21	- Mon Calamari	19	- Sauter (+10)	23
Co. des armes (EDU*2)	52	- .....	00	- Sauter en parachute (+5)	24
Co. des droïdes (EDU*2)	42	- .....	00	- Skier (+5)	18
Co. des vaisseaux (EDU*2)	42	- .....	00	- .....	00
Co. des véhicules (EDU*2)	42	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	30
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	44
Criminalistique (01)	41	Médecine (05)	00	..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	60	Coup de pied (25)	45
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	46
Esquiver (DEX*2)	68	Bloquer (DEX*2)	44	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>60</b>	<b>Fusils (15)</b>	<b>65</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>50</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	00	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	41	Systèmes planétaires (10)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>40</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

# HUMAIN

