

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ (Sébastien)		<b>Nom :</b> VOLGUN Junior																																		
Ceinture ... / ...		Prénom : Jean																																		
Tête ...		Age : 27 ans Sexe : M Poids : 55 Kg																																		
Bouclier		Expérience : 40																																		
01-15		Alignement : 0																																		
Bras D. ...		Spécialisation : Chasseur de monstres																																		
16-35		Force : 9 Taille : 17																																		
Bras G. ...		Constitution : 11 <b>Dextérité</b> : 16																																		
36-55		Pouvoir : 10 Apparence : 13																																		
Tronc ...		Intelligence : 10 Education : 12																																		
56-80		Entraînement :																																		
Jambe D. ...		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																									
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																									
81-90		Chance (Pouvoir x 5) : 50																																		
Jambe G. ...		Attaque(s) par round (CàC) : 2																																		
91-00		Bonus aux Dommages : 0																																		
		Résistance aux Dommages : 0																																		
		Régénération naturelle : +1 / 4 jours																																		
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																		
		52																																		
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																		
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																		
		-																																		
		-																																		
		-																																		
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																				
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																				
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																		
<b>Don :</b>		Vif : +1 DEX à la création du personnage																																		
<b>Défaut :</b>		<b>Criminalistique</b> : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points																																		
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																				
Morsure de loup alpha au visage (-1 APP) .....																																				
Citation : .....																																				
<b>Finances :</b>																																				
Bijoux et récompenses : Nova Divine.....																																				
<b>HUMAIN</b>																																				





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : Sébastien (PNJ)  
 Prénom et Nom : Jean VOLGUN Junior  
 Spécialisation : Chasseur de monstres

Agriculture (10)	---	III	Culture Jedi (01)	16	III	Observation (20)	49	III
Anthropologie (01)	---	III	Déguisement (01)	---	III	Persuasion (15)	18	III
Archéologie (01)	---	III	Discrétion (15)	64	III	Pharmacologie (01)	---	III
Artisanats (15)	---	III	Dissimulation (15)	---	III	Physique (01)	11	III
- .....	---	III	Diplomatie (15)	---	III	Pickpocket (DEX*2)	32	III
- .....	---	III	Droit (05)	---	III	Premiers soins (30)	---	III
Arts (01)	---	III	Ecouter (25)	66	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	III
- Taxidermie	65	III	Energie (10)	---	III	Psychanalyse (01)	---	III
- .....	---	III	Fouiller (25)	70	III	Psychologie (05)	09	III
Astronomie (20)	---	III	Géologie (01)	---	III	Se cacher (10)	66	III
Baratin (05)	14	III	Histoire (20)	---	III	Sentir (15)	---	III
Bibliothèque (25)	26	III	Histoire naturelle (10)	47	III	Séduction (APP*2)	70	III
Biologie (01)	---	III	Informatique (10)	---	III	Serrurerie (01)	---	III
Botanique (09)	10	III	Jeux d'argent (POU*2)	20	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	III
Bricolage (INT+DEX)	26	III	Langue : Basic (EDU*5)	60	III	- Equitation (-10)	08	III
Carto./Géographie (20)	---	III	Langues étrangères (05)	---	III	- Grimper (+25)	53	III
Chimie (01)	---	III	- Sullustain	60	III	- Nager (+10)	43	III
Co. autres (EDU)	27	III	- Mon Calamarien	15	III	- Sauter (+10)	43	III
Co. des armes (EDU*2)	24	III	- .....	---	III	- Sauter en parachute (+5)	30	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	- .....	---	III	- Skier (+5)	---	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	- .....	---	III	- .....	---	III
Co. des véhicules (EDU*2)	24	III	Marchandage (05)	---	III	Suivre une piste (10)	80	III
Comptabilité (10)	---	III	Mécanique (20)	25	III	Survie milieu hostile (05)	45	III
<b>Criminalistique (01)</b>	10	III	Médecine (05)	09	III	..... (...)	---	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	III	Coup de poing (50)	73	III	Coup de pied (25)	---	III
Esquive Massue (...)	43	III	Arts martiaux (01)	---	III	Lancer (25)	---	III
Esquiver (DEX*2)	47	III	Bloquer (DEX*2)	32	III	Explosif (01)	---	III
<b>Armes de poing (20)</b>	41	III	<b>Fusils (15)</b>	67	III	<b>Armes blanches (20)</b>	30	III
- Blastech DL-44	48	III	- Blastech A280	69	III	- Couteau de combat	35	III
- Theed S5	43	III	- Harquil HbT-4	68	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- Fusil à répétition	69	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	---	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	---	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	25	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- Arc	30	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	III	Senseurs/Radars (10)	35	III	Navigation spatiale (01)	---	III
<b>Chasseurs (01)</b>	05	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	---	III	Systèmes planétaires (10)	46	III
- Chasseur Tie	34	III	- .....	---	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	22	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	---	III	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

# HUMAIN

