

Dalibor GORMADOL

Personnage joué par : PNJ		Nom : GORMADOL	
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Dalibor	
Tête 14 01-15		Age : 34 ans Sexe : M Poids : 67 Kg	
Bras D. 16-35		Expérience :	
Bras G. 36-55		Alignement : +7	
Tronc 10 56-80		Spécialisation : Plongeur de combat	
Jambe D. 81-90		Force : 11 Taille : 13	
Jambe G. 91-00		Constitution : 11 Dextérité : 16-1	
		Pouvoir : 12 Apparence : 10	
		Intelligence : 16 Education : 13	
		Entrainement :	
		Point de Vie :	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 60	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : 0	
Régénération naturelle : 4J // 3H12'			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
64+7-2=69			
Raisons de la perte de SAN :			
F +1+6 : // M : -1-1			
Folies (actives si POU<=40) :			
-			
-			
-			
Règles Spéciales de la Race :			
Seconde langue : Huttese. Le personnage dispose de EDU x 3 dans cette langue			
Héros de la Force :		NON -> PNJ // Pas sensible à la Force	
Don :	Déguisement : +2 aux améliorations		
Défaut :	Pataud : -1DEX		
Personnalité et traits caractéristiques :			
Assez passif et attend les instructions et les ordres pour agir.			
Citation :	« Attendons les ordres, nous pourrions prendre une mauvaise initiative »		
Finances :			
220 crédits			
Bijoux et récompenses :			

RODJEV

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Dalibor GORMADOL
Spécialisation :	Plongeur de combat

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	+2		
Empire Galactique	-3		

HISTORIQUE

Lieu de naissance : Rodia (Bordure extérieure) **Date de naissance :** An -33 J 014

Famille ordinaire de civils de classe moyenne ayant rejoint l'Alliance pour restaurer la République. Un frère et une sœur, tous les deux ayant également rejoint l'Alliance rebelle. Célibataire sans enfant. Est né et a grandi dans l'ancienne capitale planétaire de Rodia : Equator City, dans un quartier calme, proche d'une bataille ayant opposée la C.S.I. à la République pendant la Guerre des clones. A reçu une éducation classique rodienne mais ses parents ont filtré la propagande impériale. Commence dans la vie comme chauffeur de bateau-taxi dans les marais de Rodia, puis à 26 ans, après déjà quelques déboires, se fait virer pour avoir causé un grave accident de la circulation. Il devient donc vigile dans un commerce de luxe avant de finalement être contacté par ses parents et de rejoindre l'Alliance rebelle où il commence tout d'abord comme assistant magasinier puis devient soldat de terrain, spécialisé dans les affrontements aquatiques.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Royw'iin	Eclaireur (rebelle)		
Père :	Teska	Cartographe (rebelle)		
Frère +6a	Mazkeel	Informaticien (rebelle)		
Soeur +7a	Xaïaïaa	Cuisinière (rebelle)		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An 1 J175	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime

Star Wars		Feuille de Compétences					
		Personnage joué par :			PNJ		
		Prénom et Nom :			Dalibor GORMADOL		
		Spécialisation :			Plongeur de combat		
Agriculture (05)	05	03	03	Culture Jedi (01)	01	Médecine (01)	01
Anthropologie (01)	05	03	03	Déguisement (01)	01	Observation (25)	45
Archéologie (01)	03	03	03	Discrétion (15)	15	Persuasion (15)	15
Artisanats (12)				Dissimulation (15)	15	Pharmacologie (01)	01
-				Diplomatie (10)	10	Physique (01)	01
-				Droit (05)	05	Pickpocket (DEX*2)	30
Arts (05)				Ecouter (25)	35	Premiers soins (25)	35
-				Energie (10)	10	Prog./Rep. de droïdes (01)	01
-				Fouiller (25)	25	Psychanalyse (01)	01
Astronomie (20)				Géologie (01)	01	Psychologie (05)	05
Baratin (10)				Histoire (20)	27	Se cacher (10)	10
Bibliothèque (25)	45			Histoire naturelle (10)	10	Sentir (15)	15
Biologie (01)				Informatique (10)	11	Séduction (APP*2)	22
Botanique (05)	35			Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (01)	01
Bricolage (INT+DEX)	31			Langue : Basic (EDU*5)	65	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
Carto./Géographie (20)				LN : Rodese (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	09
Chimie (01)				Langues étrangères (10)		- Grimper (+25)	44
Co. autres (EDU)	20			- Moogan	21	- Nager (+10)	69
Co. des armes (EDU*2)	41			- Huttese (EDUx3)	39	- Sauter (+10)	29
Co. des droïdes (EDU*2)	39			- Muun	13	- Sauter en parachute (+5)	24
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26			- Dresselese	12	- Skier (0)	00
Co. des véhicules (EDU*2)	26					-	00
Comptabilité (10)	20			Marchandage (05)	05	Suivre une piste (10)	26
Criminalistique (05)				Mécanique (20)	20	Survie milieu hostile (05)	05
COMPETENCES de COMBAT							
Coup de tête (05)	05			Coup de poing (50)	50	Coup de pied (25)	25
..... (..)				Arts martiaux (01)	01	Lancer (25)	55
Esquiver (DEX*2)	45			Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	01
Armes de poing (25)	61			Fusils (20)	62	Armes blanches (25)	65
- Pistolet Striker				- Merr-Sonn SG-4		- Couteau de combat	
-				-		- Poignard	
-				-		-	
-				-		-	
-				-		-	
Armes lourdes (05)				Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (13)	
-				-		-	
-				-		-	
-				-		-	
-				-		-	
COMPETENCES de PILOTAGE							
Propulseurs (30)	30			Senseurs/Radars (10)	10	Navigation spatiale (01)	01
Chasseurs (01)				Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	10
-				-		Vaisseaux capitaux (01)	
-				-		-	
-				-		-	
Véhicules légers (25)				Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	34
-				-		- Bateau-taxi rodien	44
-				-		-	
-				-		-	
-				-		-	

