

# Dalibor GORMADOL

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> GORMADOL	
<b>Ceinture</b> ... / ...		<b>Prénom :</b> Dalibor	
<b>Bouclier</b>		<b>Age :</b> 34 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 67 Kg	
		<b>Expérience :</b>	
		<b>Alignement :</b> +7	
		<b>Spécialisation :</b> Plongeur de combat	
		<b>Force :</b> 11 <b>Taille :</b> 13	
		<b>Constitution :</b> 11 <b>Dextérité :</b> 16-1	
		<b>Pouvoir :</b> 12 <b>Apparence :</b> 10	
		<b>Intelligence :</b> 16 <b>Education :</b> 13	
		<b>Entraînement :</b>	
		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 60	
		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> 1	
		<b>Bonus aux Dommages :</b> 0	
		<b>Résistance aux Dommages :</b> 0	
		<b>Régénération naturelle :</b> 4J // 3H12'	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>	
		64+7-2=69	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>	
		F +1+6 : // M : -1-1	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	
		-	
		-	
		-	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Seconde langue : Huttese. Le personnage dispose de EDU x 3 dans cette langue			
<b>Héros de la Force :</b> NON -> PNJ // Pas sensible à la Force			
<b>Don :</b> Déguisement : +2 aux améliorations			
<b>Défaut :</b> Pataud : -1DEX			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
Assez passif et attend les instructions et les ordres pour agir.			
<b>Citation :</b> « Attendons les ordres, nous pourrions prendre une mauvaise initiative »			
<b>Finances :</b>			
220 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>			

RODJEV

Star Wars	Feuille d'Historique		
	Personnage joué par :		PNJ
	Prénom et Nom :		Dalibor GORMADOL
	Spécialisation :		Plongeur de combat
Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	+2		
Empire Galactique	-3		
HISTORIQUE			
Lieu de naissance :	Rodia (Bordure extérieure)		Date de naissance : An -33 J 014
Famille ordinaire de civils de classe moyenne ayant rejoint l'Alliance pour restaurer la République. Un frère et une sœur, tous les deux ayant également rejoint l'Alliance rebelle. Célibataire sans enfant. Est né et a grandi dans l'ancienne capitale planétaire de Rodia : Equator City, dans un quartier calme, proche d'une bataille ayant opposée la C.S.I. à la République pendant la Guerre des clones. A reçu une éducation classique rodienne mais ses parents ont filtré la propagande impériale. Commence dans la vie comme chauffeur de bateau-taxi dans les marais de Rodia, puis à 26 ans, après déjà quelques déboires, se fait virer pour avoir causé un grave accident de la circulation. Il devient donc vigile dans un commerce de luxe avant de finalement être contacté par ses parents et de rejoindre l'Alliance rebelle où il commence tout d'abord comme assistant magasinier puis devient soldat de terrain, spécialisé dans les affrontements aquatiques.			
FAMILLES & AMIS			
Famille	Nom	Commentaire	Amis
Mère :	Royw'iin	Eclaireur (rebelle)	
Père :	Teska	Cartographe (rebelle)	
Frère +6a	Mazkeel	Informaticien (rebelle)	
Soeur +7a	Xaïa'iaa	Cuisinière (rebelle)	
EVENEMENTS NOTABLES			
Date	Lieu	Evènement	
An 1 J175	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime	

Star Wars			Feuille de Compétences					
			Personnage joué par :			PNJ		
			Prénom et Nom :			Dalibor GORMADOL		
			Spécialisation :			Plongeur de combat		
Agriculture (05)			Culture Jedi (01)			Médecine (01)		
Anthropologie (01)	05		Déguisement (01)			Observation (25)	45	
Archéologie (01)	03		Discrétion (15)			Persuasion (15)		
Artisanats (12)			Dissimulation (15)			Pharmacologie (01)		
- .....			Diplomatie (10)			Physique (01)		
- .....			Droit (05)			Pickpocket (DEX*2)	30	
Arts (05)			Ecouter (25)	35		Premiers soins (25)	35	
- .....			Energie (10)			Prog./Rep. de droïdes (01)		
- .....			Fouiller (25)			Psychanalyse (01)		
Astronomie (20)			Géologie (01)			Psychologie (05)		
Baratin (10)			Histoire (20)	27		Se cacher (10)		
Bibliothèque (25)	45		Histoire naturelle (10)			Sentir (15)		
Biologie (01)			Informatique (10)	11		Séduction (APP*2)	22	
Botanique (05)	35		Jeux d'argent (POU*2)	24		Serrurerie (01)		
Bricolage (INT+DEX)	31		Langue : Basic (EDU*5)	65		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	
Carto./Géographie (20)			LN : Rodese (EDU*5)	65		- Equitation (-10)	09	
Chimie (01)			Langues étrangères (10)			- Grimper (+25)	44	
Co. autres (EDU)	20		- Moogan	21		- Nager (+10)	69	
Co. des armes (EDU*2)	41		- Huttese (EDUx3)	39		- Sauter (+10)	29	
Co. des droïdes (EDU*2)	39		- Muun	13		- Sauter en parachute (+5)	24	
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26		- Dresselese	12		- Skier (0)		
Co. des véhicules (EDU*2)	26					- .....		
Comptabilité (10)	20		Marchandage (05)			Suivre une piste (10)	26	
Criminalistique (05)			Mécanique (20)			Survie milieu hostile (05)		
<b>COMPETENCES de COMBAT</b>								
Coup de tête (05)			Coup de poing (50)			Coup de pied (25)		
..... (..)			Arts martiaux (01)			Lancer (25)	55	
Esquiver (DEX*2)	45		Bloquer (DEX*2)	30		Explosif (01)		
<b>Armes de poing (25)</b>	61		<b>Fusils (20)</b>	62		<b>Armes blanches (25)</b>	65	
- Pistolet Striker			- Merr-Sonn SG-4			- Couteau de combat		
- .....			- .....			- Poignard		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
<b>Armes lourdes (05)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>			<b>A. de tirs archaïques (13)</b>		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
<b>COMPETENCES de PILOTAGE</b>								
Propulseurs (30)			Senseurs/Radars (10)			Navigation spatiale (01)		
<b>Chasseurs (01)</b>			<b>Vaisseaux moyens (01)</b>			Systèmes planétaires (10)		
- .....			- .....			<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
<b>Véhicules légers (25)</b>			<b>Véhicules lourds (01)</b>			<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	34	
- .....			- .....			- Bateau-taxi rodien	44	
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		
- .....			- .....			- .....		

Star Wars		Feuille d'Equipement					
		Personnage joué par :			PNJ		
		Prénom et Nom :			Dalibor GORMADOL		
		Spécialisation :			Plongeur de combat		
ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS							
Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?	
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA	
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA	
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA	
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	n/a	Ceinture	
Poignard (x2)	2D6+1	+2	+1	-10	n/a	Cuisses	
ARMES à DISTANCE							
Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Pistolet Striker	5D3	100	12m	1 à 2	16	Ignore 1PA	Holster
Chargeurs : 3						Arme à balles	
Merr-Sonn SG-4	6D3	97	30m	1, 2, 1R	50 rayons	Ignore 4PA	Bandoulière
Chargeurs : 2						25 harpons	
						(voir site)	
Grenade flashbang	x1						
Grenade paralysante	x1						
ARMURES							
Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?	
Casque de protection	Armée rebelle	14	-	-	-	Tête	
Gilet de protection	Léger TAI13	-	-	10	-	Tronc	
AUTRES EQUIPEMENTS							
Objet	Commentaire						Où est-il ?
Uniforme rebelle	Armée de terre						Porté
Sac à dos de transport							Dos
Lunettes de protection							Sur casque
Lampe torche							Sac à dos
Comlink militaire							Poche
Tige lumineuse	Bleue claire x2	// Blanche x2					Sac à dos
Combinaison de plongée	TAI 13						Sac de sport
Bouteille O2	x2						Vestiaire
TABLEAU de CHASSE							
Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb