

Propheia ILLIAM

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		ILLIAM	
Ceinture		Tête		Prénom :		Propheia	
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="14"/> 01-15		Age : 25 ans		Sexe : F Poids : 56 Kg	
Bras D.		Bras G.		Expérience :			
<input type="text"/> 16-35		<input type="text"/> 36-55		Alignement :			
Jambe D.		Tronc		Spécialisation :		Plongeur de combat	
<input type="text"/> 81-90		<input type="text" value="10"/> 56-80		Force : 13		Taille : 17	
				Constitution : 14		Dextérité : 8	
				Pouvoir : 8		Apparence : 10	
				Intelligence : 12		Education : 15	
				Entrainement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		40	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56-7-1=48	
				Raisons de la perte de SAN :		F : -1+1-3-4 // M : -1+1-1	
				Folies (actives si POU<=40) :		-	
						-	
						-	
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		Sauter en parachute : +2 aux améliorations					
Défaut :		Guidée par la Force : aucun défaut					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :		Mort à l'Empire !					
Finances :							
340 crédits							
Bijoux et récompenses :							
HUMAINE							

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Propheïa ILLIAM

Spécialisation :

Plongeur de combat

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle

Empire Galactique

Police de Kerroc

+1

Contrebandiers de Kerroc

-3

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

Kerroc (Régions inconnues)

Date de naissance :

An -24 J301

Parents séparés puis remis en couple ensemble quelques années plus tard. Appartenant aux forces de polices locales de la plus grande ville de la planète. Son père tomba lors d'une opération musclée contre des contrebandiers locaux qui furent néanmoins capturés et actuellement toujours en cellule sur Kerroc, Propheïa avait 9 ans. Depuis le seul salaire de sa mère ne suffisait plus à les faire vivre convenablement et elle ne connut que la misère. Un frère et une sœur. Célibataire sans enfant. A grandi dans une des plus grandes villes locales, dans un appartement puis dans les quartiers pauvres après la mort de son père. Les quartiers pauvres étaient situés dans une zone très boisée. Du fait de la situation très difficile financièrement du foyer elle dû rapidement y contribuer et ne reçut donc pas une éducation standard. Elle commença jeune comme balayeuse des rues puis passa par une longue période de chômage avant de devenir vendeuse dans une boutique de sport qu'elle finit par racheter et faire de gros bénéfices ! Les années passèrent jusqu'à ce que l'Empire étende son influence jusque sur Kerroc. Les habitants s'opposèrent à l'occupation mais la faible résistance qu'ils opposèrent fut rapidement balayée... et la boutique de Propheïa fut détruite dans les combats. Elle avait tout perdu et décida alors de rejoindre l'Alliance pour combattre l'oppression de l'Empire.

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Amis

Commentaire

Mère :

Quessia

Tech balistique

Père :

Mace

Policier (mort)

Frère -5a

Zaanu

Ouvrier usine locale

Soeur +4a

Neenia

Contrôleuse aérienne

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement

An 1 J175

Devaron

Est affectée à l'Escadron Prime.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Propheia ILLIAM

Spécialisation :

Plongeur de combat

Agriculture (10)	04	04	Culture Jedi (01)	04	04	Observation (20)	27
Anthropologie (01)			Déguisement (01)			Persuasion (15)	
Archéologie (01)			Discrétion (15)			Pharmacologie (01)	
Artisanats (15)			Dissimulation (15)			Physique (01)	
			Diplomatie (15)			Pickpocket (DEX*2)	16
			Droit (05)			Premiers soins (30)	
Arts (01)			Ecouter (25)			Prog./Rep. de droïdes (01)	
			Energie (10)			Psychoanalyse (01)	
			Fouiller (25)			Psychologie (05)	
Astronomie (20)			Géologie (01)			Se cacher (10)	
Baratin (05)			Histoire (20)			Sentir (15)	
Bibliothèque (25)			Histoire naturelle (10)	11	11	Séduction (APP*2)	22
Biologie (01)			Informatique (10)			Serrurerie (01)	04
Botanique (09)	11	11	Jeux d'argent (POU*2)	16	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Bricolage (INT+DEX)	20	20	Langue : Basic (EDU*5)	75	75	- Equitation (-10)	08
Carto./Géographie (20)			Langues étrangères (05)			- Grimper (+25)	43
Chimie (01)			- Duros	75	75	- Nager (+10)	58
Co. autres (EDU)	38	38	- Bips droïds Astromecano	17	17	- Sauter (+10)	28
Co. des armes (EDU*2)	30	30	- Falleen	08	08	- Sauter en parachute (+5)	46
Co. des droïdes (EDU*2)	30	30	-			- Skier (+5)	23
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	30	-			-	
Co. des véhicules (EDU*2)	30	30	Marchandage (05)	59	59	Suivre une piste (10)	
Comptabilité (10)	50	50	Mécanique (20)			Survie milieu hostile (05)	18
Criminalistique (01)	03	03	Médecine (05)		 (...)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	04	04	Coup de poing (50)	04	04	Coup de pied (25)	04
..... (...)			Arts martiaux (01)			Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	33	33	Bloquer (DEX*2)	16	16	Explosif (01)	24
Armes de poing (20)	50	50	Fusils (15)			Armes blanches (20)	40
- Blastech A-180			-			- Couteau de combat	
- Pistolet Striker			-			- Poignard	
-			-			-	
-			-			-	
-			-			-	
Armes lourdes (05)			Artillerie/Tourelles (05)			A. de tirs archaïques (20)	
-			-			-	
-			-			-	
-			-			-	
-			-			-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	04	04	Senseurs/Radars (10)	04	04	Navigation spatiale (01)	04
Chasseurs (01)			Vaisseaux moyens (01)			Systèmes planétaires (10)	04
-			-			Vaisseaux capitaux (01)	
-			-			-	
-			-			-	
-			-			-	
Véhicules légers (20)			Véhicules lourds (01)			Véhicules aquatiques (01)	
-			-			-	
-			-			-	
-			-			-	

