

Sinlya Jüing

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		JÜNG			
Ceinture		Tête		Prénom :		Sinlya			
... / ...		14		Age : 28 ans		Sexe : F Poids : 50 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :					
		Bras D.		Bras G.		Alignement : +10			
		16-35		36-55		Spécialisation : Plongeur de combat			
						Force : 12		Taille : 16	
						Constitution : 11		Dextérité : 11	
						Pouvoir : 8		Apparence : 13	
						Intelligence : 13		Education : 16	
						Entraînement :			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
								18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 40			
				10		Attaque(s) par round (CaC) : 1			
				56-80		Bonus aux Dommages : 0			
						Résistance aux Dommages : 0			
						Régénération naturelle : 4J / 3H12'			
						Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
						56+6-1=61			
						Raisons de la perte de SAN :			
						F : +1-1+1+4+1 // M : -1			
						Folies (actives si POU<=40) :			
						-			
						-			
						-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :					
81-90		91-00		Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux					
				Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
				Don : Mécanique : +2 aux améliorations					
				Défaut : Skier : -2 aux améliorations					
				Personnalité et traits caractéristiques :					
Citation :				Ils ne me verront pas venir...					
				Finances :					
67 crédits									
Bijoux et récompenses :									
HUMAINE									

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Sinlya JÜNG

Spécialisation :

Plongeur de combat

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	50	000
Anthropologie (01)	26	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)		000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)	37	000
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	22	000
-	000	Droit (05)	000	Premiers soins (30)	57	000
Arts (01)		Ecouter (25)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Énergie (10)	000	Psychoanalyse (01)		000
-	000	Fouiller (25)	000	Psychologie (05)		000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Se cacher (10)		000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	000	Sentir (15)		000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	26	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000	Serrurerie (01)		000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	
Bricolage (INT+DEX)	44	Langue : Basic (EDU*5)	90	- Equitation (-10)	07	000
Carto./Géographie (20)	29	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42	000
Chimie (01)	000	- Chagrien	90	- Nager (+10)	62	000
Co. autres (EDU)	18	- Dresselèse	18	- Sauter (+10)	27	000
Co. des armes (EDU*2)	46			- Sauter en parachute (+5)	22	000
Co. des droïdes (EDU*2)	42	-		- Skier (+5)	22	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	37	-		-		000
Co. des véhicules (EDU*2)	45	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (10)	25	000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	47	Survie milieu hostile (05)	25	000
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)	07 (...)		000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	30	000
Esquiver (DEX*2)	47	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)		000
Armes de poing (20)	50	Fusils (15)		Armes blanches (20)	40	
- Blastech DH-17	000	-	000	- Couteau de combat		000
-	000	-	000	- Poignard		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)		000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)		000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	31	
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

