









Allia MALTEZ

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	MALTEZ											
Ceinture		Tête		Prénom :	Allia											
				Age :	27 ans	Sexe :	F	Poids :	54 Kg							
Bouclier		01-15		Expérience :												
Bras D.		Bras G.		Alignement :												
				Spécialisation :	Simple soldate											
16-35		36-55		Force :	9	Taille :	16									
Tronc		Point de Vie :		Constitution :	11	Dextérité :	13									
				Pouvoir :	10	Apparence :	14									
16-35		16-35		Intelligence :	14	Education :	19									
Jambe D.		Jambe G.		Entrainement :												
				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5				
81-90		91-00		Attaque(s) par round (CàC) :	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
16-35		16-35		Bonus aux Dommages :	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
16-35		16-35		Résistance aux Dommages :	Chance (Pouvoir x 5) : 50											
16-35		16-35		Régénération naturelle :	4J / 3H12'											
16-35		16-35		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	60+7=67											
16-35		16-35		Raisons de la perte de SAN :	F : +1+1+5 // M : 0											
16-35		16-35		Folies (actives si POU<=40) :	-											
16-35		16-35			-											
16-35		16-35			-											
Règles Spéciales de la Race :																
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non														
Don :		Artillerie / tourelles : +2 aux améliorations														
Défaut :		Agriculture : -2 aux améliorations														
Personnalité et traits caractéristiques :																
Citation : <i>Ne tirez QUE pour tuer un ennemi de la Liberté !</i>																
Finances :																
226 crédits																
Bijoux et récompenses :																
HUMAINE																

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Allia MALTEZ
Spécialisation :	Simple soldate

Agriculture (10)	12	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	50	☐☐☐
Anthropologie (01)	02	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)		☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	26	☐☐☐
		☐☐☐	Droit (05)	07	Premiers soins (30)		☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
		☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychanalyse (01)		☐☐☐
		☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychologie (05)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Géologie (01)	48	Se cacher (10)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Sentir (15)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	30	Séduction (APP*2)	28	☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)		☐☐☐
Botanique (09)		☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	47	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	95	- Equitation (-10)	35	☐☐☐
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	52	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	- Chagrien	95	- Nager (+10)	27	☐☐☐
Co. autres (EDU)	25	☐☐☐	- Vulptereen	19	- Sauter (+10)	27	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	40	☐☐☐	- Jawa	25	- Sauter en parachute (+5)	22	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	38	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	22	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	38	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	39	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)	30	☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	45	☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐ (..)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	26	Bloquer (DEX*2)	26	Explosif (01)	41
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	30
- Blastech DH-17	☐☐☐	- Blastech A-295	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	- Epée courte	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)	38	A. de tirs archaïques (20)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

