








Belmont ALDUS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		ALDUS					
Ceinture		Tête		Prénom :		Belmont					
				Age : 26 ans		Sexe : M Poids : 70 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
				Alignement :		+1-1					
				Spécialisation :		Simple soldat					
				Force : 10		Taille : 16					
				Constitution : 11		Dextérité : 6					
				Pouvoir : 13		Apparence : 10					
				Intelligence : 14		Education : 13					
				Entrainement :							
				Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
								-2 -1 0 1 2 3 4 5			
				16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29							
Jambe D.		Jambe G.		Chance (Pouvoir x 5) :							
				65							
81-90		91-00		Attaque(s) par round (CàC) :							
				1							
				Bonus aux Dommages :							
				0							
				Résistance aux Dommages :							
				0							
				Régénération naturelle :							
				4J / 3H12'							
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :							
				66+0-2=64							
				Raisons de la perte de SAN :							
				F : -1-1-1+1+4-1-1 // M : -2+1-1							
				Folies (actives si POU<=40) :							
				-							
				-							
				-							
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
Don :		Poumons de plongeur (tests pour retenir sa respiration commencent à CONx13)									
Défaut :		Réussi critique réduit : premier double inférieur réussi n'est plus un réussi critique.									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Citation :		(toujours en train de râler...)									
Finances :											
21 crédits											
Bijoux et récompenses :											
HUMAIN											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : Belmont ALDUS
Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	03	Observation (20)	00
Anthropologie (01)	27	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	06	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	12
Arts (01)	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
-	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (20)	00	Fouiller (25)	30	Psychologie (05)	00
Baratin (05)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	20
Botanique (09)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	40	Jeux d'argent (POU*2)	26	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14
Carto./Géographie (20)	00	Langue : Basic (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	04
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	39
Co. autres (EDU)	16	- Vodran	65	- Nager (+10)	24
Co. des armes (EDU*2)	36	- Skakoan	19	- Sauter (+10)	24
Co. des droïdes (EDU*2)	26	-	00	- Sauter en parachute (+5)	19
Co. des vaisseaux (EDU*2)	36	-	00	- Skier (+5)	19
Co. des véhicules (EDU*2)	36	-	00	-	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	09
		Médecine (05)	00 (..)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	25	Coup de poing (50)	55	Coup de pied (25)	45
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	42	Bloquer (DEX*2)	32	Explosif (01)	00
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	50
- Merr-Sonn DX-13 dbl gâ.	00	- Blastech A280c	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	- Epée courte	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (20)	40
-	00	-	00	- Arbalète militaire de préci	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	00	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

