








Olyver GREENGUARD

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		GREENGUARD	
Ceinture		Tête		Prénom :		Olyver	
				Age : 42 ans		Sexe : M Poids : 88 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :		1	
		Bras D.		Bras G.		Alignement :	
				16-35		+7	
16-35		36-55		Spécialisation :		Simple soldat	
Jambe D.		Jambe G.		Force : 16		Taille : 17	
				Constitution : 11		Dextérité : 11	
81-90		91-00		Pouvoir : 16		Apparence : 10	
				Intelligence : 13		Education : 8	
				Entrainement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		65	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		+1	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		72+5-2=75	
				Raisons de la perte de SAN :		F : +1-1+5 // M : -2	
				Folies (actives si POU<=40) :		-	
						-	
						-	
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		Suivre une piste : +2 aux améliorations					
Défaut :		Informatique : -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :		Se battre avec des armes pour obtenir la Liberté ne me dérange pas. Et vous ?					
Finances :							
128 crédits							
Bijoux et récompenses :							
HUMAIN							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : Olyver GREENGUARD
Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	30	000
Anthropologie (01)	36	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)		000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	22	000
Arts (01)	000	Droit (05)	06	Premiers soins (30)		000
-	000	Ecouter (25)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Energie (10)	000	Psychanalyse (01)		000
Astronomie (20)	000	Fouiller (25)	000	Psychologie (05)		000
Baratin (05)	000	Géologie (01)	000	Se cacher (10)		000
Bibliothèque (25)	000	Histoire (20)	000	Sentir (15)		000
Biologie (01)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	20	000
Botanique (09)	000	Informatique (10)	000	Serrurerie (01)		000
Bricolage (INT+DEX)	24	Jeux d'argent (POU*2)	32	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	
Carto./Géographie (20)	000	Langue : Basic (EDU*5)	40	- Equitation (-10)	49	000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	46	000
Co. autres (EDU)	8	- Huttese	40	- Nager (+10)	29	000
Co. des armes (EDU*2)	36	- Advozec	18	- Sauter (+10)	29	000
Co. des droïdes (EDU*2)	16	-	000	- Sauter en parachute (+5)	24	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	-	000	- Skier (+5)	45	000
Co. des véhicules (EDU*2)	16	-	000	-		000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (05)	25	Suivre une piste (10)	22	000
Criminalistique (01)	39	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (05)		000
		Médecine (05)	000 (...)		000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)		000
Esquiver (DEX*2)	42	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)		000
Armes de poing (20)	34	Fusils (15)	51	Armes blanches (20)	45	
-	000	- Blastech A280c	000	- Couteau de combat		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Armes lourdes (05)	57	Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
- Blastech T-21B	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	31	000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)	31	Systèmes planétaires (10)		000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

