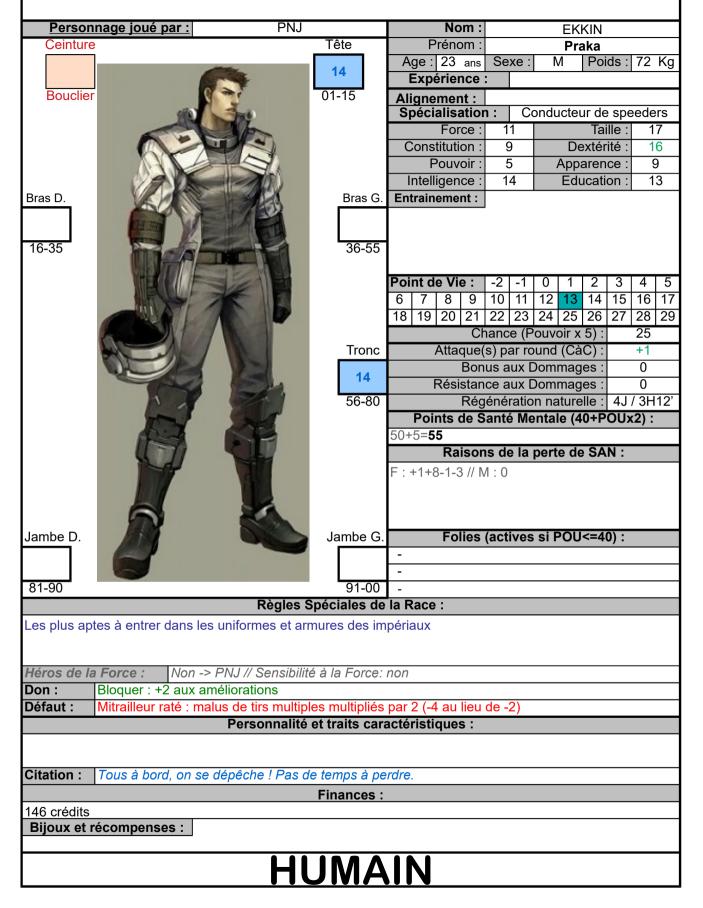
Praka EKKIN





<u>Feuille d'Historique</u>					
Personnage joué par :		PNJ			
Prénom et Nom :		Praka EKKIN			
Spécialisation :		Conducteur de speeders			

Organisation PM Grade ou Prime Commentaire

Alliance Rebelle
Empire Galactique -2

н				

Lieu de naissance : Bogden 3 (bordure intérieure) Date de naissance : An -22 J 067

Famille de civils ordinaires alliés de l'Alliance rebelle dont les parents travaillent tous les deux pour un hôpital sur Bogden 3. 3 sœurs et 1 frère. Célibataire, sans enfant. A grandi dans une maison isolée de tout, proche d'une base militaire de l'Empire. A passé une vie paisible, sans histoires et a reçu une éducation de bonne qualité. Travaillait comme palefrenier dans des écuries locales. A néanmoins rejoint l'Alliance rebelle par convictions personnelles où il continua à servir sur diverses montures organiques mais où il se spécialisa comme pilote de véhicules d'évacuation médicale d'urgence, un peu comme un clin d'oeil à ses parents.

FAMILLES & AMIS								
Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire				
Mère :	Aïzza	Ambulancière						
Père :	Jelck	Ambulancier						
Frère +9a	Lok	Musicien						
Soeur +7a	Falka	Laveuse de vitres						
Soeur +4a	Meenia	Magicienne de rue						
Soeur -1a	Serzzia	Chauffeur de taxi						

	<u>EVENEMENTS NOTABLES</u>									
Date	Lieu	Evènement								
An 1 J175	Devaron	Est affectée à l'Escadron Prime.								
l										

TAT.		Feuille de Compétences						
Star Wa	rc	Personnage joué par :		PNJ				
July Via		Prénom et Nom :		Praka EKKIN				
		Spécialisation :		onducteur de speeders				
Agriculture (10)		Culture Jedi (01)		Observation (20)				
Anthropologie (01)		Déguisement (01)		Persuasion (15)				
Archéologie (01)	<u> </u>	Discrétion (15)		Pharmacologie (01)				
Artisanats (15)		Dissimulation (15)		Physique (01)				
		Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	32 🛄			
		Droit (05)		Premiers soins (30)	35 🔢			
Arts (01)		Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)				
- Musique		Energie (10)		Psychanalyse (01)				
l		Fouiller (25)		Psychologie (05)				
Astronomie (20)		Géologie (01)		Se cacher (10)				
Baratin (05)		Histoire (20)		Sentir (15)	iii			
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	19			
Biologie (01)		Informatique (10)		Serrurerie (01)				
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18			
Bricolage (INT+DEX)		Langue : Basic (EDU*5)] - Equitation (-10)	50 Ш			
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)				
Chimie (01)		- Ank	65 III	- Nager (+10)	44 Ⅲ 28 Ⅲ			
Co. autres (EDU)		- Elomin]- Nager (+10)]- Sauter (+10)	<u>20</u> Ш 28 Ш			
Co. des armes (EDU*2)	27			- Sauter (* 10) - Sauter en parachute (+5)	20 IIII 23 III			
Co. des arriles (EDU 2) Co. des droïdes (EDU*2)	26 IIII			- Sauter en parachute (+5) - Skier (+5)	23 III			
Co. des vaisseaux (EDU*2)	20 III		 	- Skier (10)	 			
Co. des valsseaux (EDU*2) Co. des véhicules (EDU*2)		Marchandage (05)	ЦЦ	 Suivre une piste (10)	31			
Comptabilité (10)		Mécanique (20)		Survie une piste (10) Survie milieu hostile (05)				
Criminalistique (01)		Médecine (05)	35 []]	.`. `	26			
Chiminalistique (01)		COMPETENCES de C		<u> </u> ()				
Coup de tête (10)	пп'	Coup de poing (50)		Coup de pied (25)				
()		l		Lancer (25)	20 III			
Esquiver (DEX*2)	u	Bloquer (DEX*2)		Explosif (01)	30			
Armes de poing (20)		Fusils (15)	33 🔢	Armes blanches (20)	25			
- Blastech DH-17		rusiis (19)		- Couteau de combat	25			
- Diastecti Di i- i i		¯	Н	il	Щ			
	Щ		·	1	ЦШ			
	Щ	-	·		Щ			
		-	·		Щ			
Arman laurdan (05)	Ш	A stillaria/Touralles (05)	· Ш	A de tire erobeïques (20)	Ш			
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)				
	H	-	·		Щ			
			·	<u> </u>	Щ			
	Щ		·	<u> </u>	Щ			
			·					
2 (20)	777	COMPETENCES de PII		-1-1 (m. 4) m - m-4)-lo (01)				
Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)	20 🔢	Navigation spatiale (01)				
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)				
	Щ		Щ	Vaisseaux capitaux (01)				
	Щ	-	·		Щ			
	Ш		·	i	Ш			
			·					
Véhicules légers (20)	70	Véhicules lourds (01)	21	Véhicules aquatiques (01)				
			·	<u> </u>				
		<u></u>	·	<u> </u>				



Feuille d'Equipement					
Personnage joué par :		PNJ			
Prénom et Nom :		Praka EKKIN			
Spécialisation :	Conducteur de speeders				

ARMES	NATURE	ELLES &	de CORP	S à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	-	Ceinture

ARMES à DISTANCE								
Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il?	
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	Ignore 5PA	Holster	
Chargeurs : 2						Mode paralysant		

Grenade fumigène x1

		<u>ARMURES</u>				
Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il?
Casque de protection	Armée rebelle	14	-	-	-	Porté
Gilet de protection	Standard TAI17	-	-	14	-	Porté

AUTRES EQUIPEMENTS Objet Commentaire Où est-il? Sac à dos de transport - Dos Lampe torche - Sac à dos

Uniforme armée rebelle - Porté
Comlink militaire - Poche
Lunettes de protection - Sur casque
Fumigène (Bleu x1) Sac à dos
Tige lumineuse (Verte claire x1 / Rose x1) Sac à dos

Macrojumelles civiles-Sac à dosFusée éclairanteA autoamorçage. (Verte x1 / Jaune x2)Sac à dos

TABLEAU de CHASSE										
Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb			
							• • •			
					• • • •		•••			
							•••			
	• • •						• • •			
	•••		• • •		•••		•••			