

Praka EKKIN

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		EKKIN	
Ceinture		Tête		Prénom :		Praka	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Age : 23 ans		Sexe : M Poids : 72 Kg	
Bouclier		14		Expérience :			
		01-15		Alignement :			
				Spécialisation :		Conducteur de speeders	
				Force : 11		Taille : 17	
				Constitution : 9		Dextérité : 16	
				Pouvoir : 5		Apparence : 9	
				Intelligence : 14		Education : 13	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		25	
				Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :	
				14		+1	
				56-80		Bonus aux Dommages :	
						0	
						Résistance aux Dommages :	
						0	
						Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				50+5=55			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : +1+8-1-3 // M : 0			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		-			
81-90		91-00		-			
				-			
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		Bloquer : +2 aux améliorations					
Défaut :		Mitrailleur raté : malus de tirs multiples multipliés par 2 (-4 au lieu de -2)					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :		Tous à bord, on se dépêche ! Pas de temps à perdre.					
Finances :							
146 crédits							
Bijoux et récompenses :							
HUMAIN							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Praka EKKIN
 Spécialisation : Conducteur de speeders

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	32 ■■■
Arts (01)	■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	35 ■■■
- Musique	02 ■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (20)	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	■■■
Baratin (05)	■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Histoire naturelle (10)	16 ■■■	Séduction (APP*2)	19 ■■■
Botanique (09)	■■■	Informatique (10)	15 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	40 ■■■	Jeux d'argent (POU*2)	10 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18 ■■■
Carto./Géographie (20)	35 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	65 ■■■	- Equitation (-10)	50 ■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	44 ■■■
Co. autres (EDU)	16 ■■■	- Ank	65 ■■■	- Nager (+10)	28 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	27 ■■■	- Elomin	19 ■■■	- Sauter (+10)	28 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	23 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	27 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	23 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	64 ■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	31 ■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (20)	35 ■■■	Survie milieu hostile (05)	26 ■■■
		Médecine (05)	■■■ (..)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	30 ■■■
Esquiver (DEX*2)	52 ■■■	Bloquer (DEX*2)	33 ■■■	Explosif (01)	■■■
Armes de poing (20)	35 ■■■	Fusils (15)	■■■	Armes blanches (20)	25 ■■■
- Blastech DH-17	■■■	-	■■■	- Couteau de combat	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	20 ■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	70 ■■■	Véhicules lourds (01)	21 ■■■	Véhicules aquatiques (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

