


# RENTAR EYRI'NDOR

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> EYRI'NDOR	
Ceinture		Prénom : Rentar	
-		Age : 37 ans Sexe : M Poids : 60 Kg	
Bouclier		<b>Expérience :</b>	
Tête		<b>Alignement :</b> -3	
14		<b>Spécialisation :</b> Conducteur de blindés	
01-15		Force : 12 Taille : 16	
Bras D.		Constitution : 8 Dextérité : 10	
...		Pouvoir : 16 Apparence : 9	
16-35		Intelligence : 14 Education : 15	
		<b>Entraînement :</b>	
		Bras G.	
		...	
		36-55	
		Tronc	
		14	
		56-80	
		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
Chance (Pouvoir x 5) : 80			
Attaque(s) par round (CàC) : 1			
Bonus aux Dommages : 0			
Résistance aux Dommages : -1			
Régénération naturelle : 5J / 4H00'			
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
72+6+0=78			
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
F : +1+5 / M : +1-1			
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
-			
-			
-			
Jambe D.			
...			
81-90			
Jambe G.			
...			
91-00			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Vision nocturne à 30 mètres			
<b>Héros de la Force :</b> Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non			
<b>Don :</b> Sentir : +2 aux améliorations			
<b>Défaut :</b> Fouiller : -2 aux améliorations			
<b>Citation :</b> « Au bout du tunnel on trouve soit une sortie soit une impasse soit le Soleil Noir... »			
<b>Finances :</b>			
18 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>			
<b>SULLUSTAIN</b>			



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
**Prénom et Nom :** **Rentar EYRI'NDOR**  
**Spécialisation :** **Conducteur de blindés lourds**

Agriculture (10)	<input type="checkbox"/>	Culture Jedi (01)	<input type="checkbox"/>	Médecine (01)	<input type="checkbox"/>
Anthropologie (01)	02 <input type="checkbox"/>	Déguisement (01)	03 <input type="checkbox"/>	Observation (35)	55 <input type="checkbox"/>
Archéologie (05)	<input type="checkbox"/>	Discrétion (15)	<input type="checkbox"/>	Persuasion (10)	<input type="checkbox"/>
Artisanats (16)	<input type="checkbox"/>	Dissimulation (10)	<input type="checkbox"/>	Pharmacologie (01)	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	Diplomatie (15)	<input type="checkbox"/>	Physique (01)	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	Droit (05)	<input type="checkbox"/>	Pickpocket (DEX*2)	20 <input type="checkbox"/>
Arts (05)	<input type="checkbox"/>	Ecouter (45)	<input type="checkbox"/>	Premiers soins (25)	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	Energie (15)	<input type="checkbox"/>	Prog./Rep. de droïdes (05)	09 <input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	<b>Fouiller (25)</b>	<input type="checkbox"/>	Psychanalyse (01)	<input type="checkbox"/>
Astronomie (15)	<input type="checkbox"/>	Géologie (10)	23 <input type="checkbox"/>	Psychologie (05)	<input type="checkbox"/>
Baratin (10)	25 <input type="checkbox"/>	Histoire (20)	<input type="checkbox"/>	Se cacher (15)	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	49 <input type="checkbox"/>	Histoire naturelle (10)	13 <input type="checkbox"/>	<b>Sentir (15)</b>	42 <input type="checkbox"/>
Biologie (01)	44 <input type="checkbox"/>	Informatique (15)	<input type="checkbox"/>	Séduction (APP*2)	19 <input type="checkbox"/>
Botanique (10)	<input type="checkbox"/>	Jeux d'argent (POU*2)	32 <input type="checkbox"/>	Serrurerie (05)	35 <input type="checkbox"/>
Bricolage (INT+DEX+5)	49 <input type="checkbox"/>	Langue : Basic (EDU*5)	75 <input type="checkbox"/>	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 <input type="checkbox"/>
Carto./Géographie (20)	<input type="checkbox"/>	LN : Sullustéen (EDU*5)	75 <input type="checkbox"/>	- Equitation (-14)	01 <input type="checkbox"/>
Chimie (01)	32 <input type="checkbox"/>	Langues étrangères (05)	<input type="checkbox"/>	- Grimper (+15)	30 <input type="checkbox"/>
Co. autres (EDU)	18 <input type="checkbox"/>	- <b>Sélonien</b>	19 <input type="checkbox"/>	- Nager (0)	15 <input type="checkbox"/>
Co. des armes (EDU*2)	40 <input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- Sauter (+5)	20 <input type="checkbox"/>
Co. des droïdes (EDU*2)	30 <input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- Sauter en parachute (-5)	10 <input type="checkbox"/>
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30 <input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- Skier (-5)	10 <input type="checkbox"/>
Co. des véhicules (EDU*2)	40 <input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/>	Marchandage (05)	<input type="checkbox"/>	Suivre une piste (10)	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (01)	54 <input type="checkbox"/>	Mécanique (30)	<input type="checkbox"/>	Survie milieu hostile (05)	<input type="checkbox"/>

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	<input type="checkbox"/>	Coup de poing (45)	<input type="checkbox"/>	Coup de pied (10)	<input type="checkbox"/>
..... (...)	<input type="checkbox"/>	Arts martiaux (01)	<input type="checkbox"/>	Lancer (25)	<input type="checkbox"/>
Esquiver (DEX*2)	20 <input type="checkbox"/>	Bloquer (DEX*2)	20 <input type="checkbox"/>	Explosif (01)	<input type="checkbox"/>
<b>Armes de poing (15)</b>	25	<b>Fusils (10)</b>	30	<b>Armes blanches (15)</b>	25
- <b>Tof Soren "Craker"</b>	<input type="checkbox"/>	- <b>Blastech E-11</b>	<input type="checkbox"/>	- <b>Couteau de combat</b>	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- <b>Vibro-hache</b>	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
<b>Armes lourdes (05)</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<input type="checkbox"/>	<b>A. de tirs archaïques (14)</b>	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	<input type="checkbox"/>	Senseurs/Radars (15)	<input type="checkbox"/>	Navigation spatiale (05)	<input type="checkbox"/>
<b>Chasseurs (01)</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Vaisseaux moyens (04)</b>	<input type="checkbox"/>	Systèmes planétaires (20)	24 <input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
<b>Véhicules légers (20)</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Véhicules lourds (01)</b>	61	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>
- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>	- .....	<input type="checkbox"/>

