

# Kiril GRUSOV

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		GRUSOV																	
Ceinture		Tête		Prénom :		Kiril																	
... / ...		16		Age : 37 ans		Sexe : M Poids : 80 Kg																	
Bouclier		01-15		Expérience :		20																	
Bras D.		Bras G.		Alignement :																			
10		10		Spécialisation :		Instructeur de tir																	
16-35		36-55		Force :		12+1																	
				Taille :		17																	
				Constitution :		11+1		Dextérité :		13+1													
				Pouvoir :		7		Apparence :		9													
				Intelligence :		10		Education :		11													
				Entraînement :		FOR, DEX, CON : +1																	
				EXP : +1PV, +2SAN																			
Point de Vie :		-2		-1		0		1		2		3		4		5							
6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16		17	
18		19		20		21		22		23		24		25		26		27		28		29	
Chance (Pouvoir x 5) :		35																					
Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1																			
16		Bonus aux Dommages :		0																			
56-80		Résistance aux Dommages :		0																			
		Régénération naturelle :		4J / 3H12'																			
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		54-7=47																			
		Raisons de la perte de SAN :		F : -3+1+1-2-3-1																			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :																			
3		3																					
81-90		91-00																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																					
Don :		Affinité commerciale : effets du marchandage +20 %																					
Défaut :		Serrurerie : -2 aux améliorations																					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																							
Citation :																							
<b>Finances :</b>																							
50 crédits																							
Bijoux et récompenses :																							
<b>MANDALORIEN</b>																							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

**Kiril GRUSOV**

Spécialisation :

Instructeur de tir

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	45
Anthropologie (01)	04	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	28
Arts (01)	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
- .....	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (20)	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Baratin (05)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire (20)	28	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	19
Botanique (09)	00	Informatique (10)	00	<b>Serrurerie (01)</b>	00
Bricolage (INT+DEX)	24	Jeux d'argent (POU*2)	14	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	00
Carto./Géographie (20)	00	Langue : Basic (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	00
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	00
Co. autres (EDU)	14	- <b>Mandalorien</b>	55	- Nager (+10)	00
Co. des armes (EDU*2)	70	- <b>Echani</b>	15	- Sauter (+10)	00
Co. des droïdes (EDU*2)	27	- .....	00	- Sauter en parachute (+5)	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	35	- .....	00	- Skier (+5)	00
Co. des véhicules (EDU*2)	32	Marchandage (05)	00	- .....	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Suivre une piste (10)	45
Criminalistique (01)	03	Médecine (05)	00	Survie milieu hostile (05)	00
				..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	50	Lancer (25)	70
Esquiver (DEX*2)	62	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	70	<b>Fusils (15)</b>	70	<b>Armes blanches (20)</b>	50
- <b>Merr-Sonn 44</b>	00	- <b>Westar M-5</b>	00	- <b>Dague</b>	00
- .....	00	- .....	00	- <b>Couteau de combat</b>	00
- .....	00	- .....	00	- <b>Couteau de lancer</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	61	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	50
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	70	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	00	Systèmes planétaires (10)	15
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	00	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

