


# Juliana REVENMAR

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> REVENMAR																																					
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> Juliana																																					
Bouclier		Age : 26 ans Sexe : F Poids : Kg																																					
Tête 14 01-15		<b>Expérience :</b>																																					
Bras D. 16-35		<b>Alignement :</b> +6																																					
		<b>Spécialisation :</b> Ouvrière en constructions																																					
		Force : 17 Taille : 15																																					
		Constitution : 9 Dextérité : 7																																					
		Pouvoir : 5 Apparence : 10																																					
		Intelligence : 9 Education : 17																																					
		<b>Entrainement :</b>																																					
		Bras G. 36-55		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Tronc 14 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 25																																					
Jambe D. 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
Jambe G. 91-00		Bonus aux Dommages : +2																																					
		Résistance aux Dommages : 0																																					
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																					
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 50-4=46																																					
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : -1-4+1																																					
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b> Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																							
<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																							
<b>Don :</b> Armes de tir archaïques : +2 aux améliorations																																							
<b>Défaut :</b> Physique : -2 aux améliorations																																							
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																							
<b>Citation :</b>																																							
<b>Finances :</b> 185 crédits																																							
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																							
<b>HUMAINE/HAPIENNE</b>																																							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Juliana REVENMAR	
Spécialisation :		Ouvrière en bâtiment	
Agriculture (10)	14	Culture Jedi (01)	21
Anthropologie (01)	08	Déguisement (01)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	
- .....		Diplomatie (15)	
- .....		Droit (05)	
Arts (01)		Ecouter (25)	
- .....		Energie (10)	20
- .....		Fouiller (25)	
Astronomie (20)		Géologie (01)	
Baratin (05)		Histoire (20)	23
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	
Biologie (01)		Informatique (10)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	35
Bricolage (INT+DEX)	56	Langue : Basic (EDU*5)	85
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)	
Chimie (01)		- Hapien	85
Co. autres (EDU)	31	- Pantorien	85
Co. des armes (EDU*2)	34	- Omwati	14
Co. des droïdes (EDU*2)	34	- Sluissi	07
Co. des vaisseaux (EDU*2)	34	- .....	
Co. des véhicules (EDU*2)	34	Marchandage (05)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	46
Criminalistique (01)		Médecine (05)	
		Observation (20)	21
		Persuasion (15)	
		Pharmacologie (01)	
		<b>Physique (01)</b>	
		Pickpocket (DEX*2)	14
		Premiers soins (30)	
		Prog./Rep. de droïdes (01)	31
		Psychanalyse (01)	
		Psychologie (05)	
		Se cacher (10)	
		Sentir (15)	
		Séduction (APP*2)	21
		Serrurerie (01)	61
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
		- Equitation (-10)	07
		- Grimper (+25)	54
		- Nager (+10)	27
		- Sauter (+10)	47
		- Sauter en parachute (+5)	22
		- Skier (+5)	22
		- .....	
		Suivre une piste (10)	
		Survie milieu hostile (05)	
		..... (...)	

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (...)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	14	Bloquer (DEX*2)	14	Explosif (01)	
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>30</b>	<b>Fusils (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>30</b>
- Sorosuub SSK-7		- .....		- Pied de biche	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	<b>50</b>
- .....		- .....		- Arbalète	51
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	
- .....		- .....		<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....		- .....		- .....	
- .....		- .....		- .....	

