

# Ahab KEOKS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		KEOKS					
Ceinture		Tête		Prénom :		<b>Ahab</b>					
<input type="text" value="... / ..."/>		<input type="text" value="14"/>		Age : 46 ans		Sexe : M Poids : 87 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
Bras D.		Bras G.		Alignement :		-4					
<input type="text"/>		<input type="text"/>		Spécialisation :		Simple soldat					
16-35		36-55		Force :		11					
				Taille :		17					
				Constitution :		15		Dextérité :		9	
				Pouvoir :		9		Apparence :		10	
				Intelligence :		8		Education :		12	
				Entraînement :							
Tronc		14		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5					
56-80		56-80		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29					
				Chance (Pouvoir x 5) :		45					
				Attaque(s) par round (CàC) :		1					
				Bonus aux Dommages :		0					
				Résistance aux Dommages :		+1					
				Régénération naturelle :		3J / 2H24'					
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58+3-1=60					
				Raisons de la perte de SAN :		F : +4-1 // M : -1					
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :							
<input type="text"/>		<input type="text"/>		-							
81-90		91-00		-							
				-							
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
Don :		Vaisseaux moyens : +2 aux améliorations									
Défaut :		Se cacher : -2 aux améliorations									
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>											
Citation :											
<b>Finances :</b>											
165 crédits											
Bijoux et récompenses :											
<b>HUMAIN</b>											



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
**Prénom et Nom :** Ahab KEOKS  
**Spécialisation :** Simple soldat

Agriculture (10)	20	III	Culture Jedi (01)	III	Observation (20)	50	III
Anthropologie (01)	III		Déguisement (01)	III	Persuasion (15)	16	III
Archéologie (01)	III		Discrétion (15)	III	Pharmacologie (01)	III	
Artisanats (15)	35	III	Dissimulation (15)	III	Physique (01)	III	
- .....	III		Diplomatie (15)	III	Pickpocket (DEX*2)	18	III
Arts (01)	III		Droit (05)	III	Premiers soins (30)	III	
- .....	III		Ecouter (25)	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	III	
- .....	III		Energie (10)	III	Psychanalyse (01)	III	
Astronomie (20)	III		Fouiller (25)	III	Psychologie (05)	III	
Baratin (05)	III		Géologie (01)	III	<b>Se cacher (10)</b>	<b>30</b>	III
Bibliothèque (25)	III		Histoire (20)	III	Sentir (15)	III	
Biologie (01)	III		Histoire naturelle (10)	14	Séduction (APP*2)	21	III
Botanique (09)	29	III	Informatique (10)	III	Serrurerie (01)	III	
Bricolage (INT+DEX)	35	III	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	
Carto./Géographie (20)	III		Langue : Basic (EDU*5)	60	- Equitation (-10)	04	III
Chimie (01)	III		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	20	III
Co. autres (EDU)	14	III	- Dressellien	60	- Nager (+10)	24	III
Co. des armes (EDU*2)	35	III	- Huttese	13	- Sauter (+10)	24	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	- .....	III	- Sauter en parachute (+5)	19	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	III	- .....	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des véhicules (EDU*2)	60	III	- .....	III	- .....	III	
Comptabilité (10)	III		Marchandage (05)	III	Suivre une piste (10)	III	
Criminalistique (01)	III		Mécanique (20)	60	Survie milieu hostile (05)	07	III
			Médecine (05)	III	..... (...)	III	

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	III		Coup de poing (50)	III	Coup de pied (25)	III	
..... (...)	III		Arts martiaux (01)	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	38	III	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	III	
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>60</b>		<b>Fusils (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>40</b>	
- Blastech DH-17	III		- .....	III	- Couteau de lancer	III	
- .....	III		- .....	III	- Couteau de combat	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
<b>Armes lourdes (05)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III		Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	III	
<b>Chasseurs (01)</b>			<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	III	
- .....	III		- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>60</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>		
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	
- .....	III		- .....	III	- .....	III	

