


# Xel Sed

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> SED																																						
Ceinture ... / ... Bouclier		<b>Prénom :</b> Xel																																						
Tête 14 01-15		Age : 44 ans    Sexe : M    Poids : 94 Kg																																						
Bras D. ... 16-35		<b>Expérience :</b>																																						
		<b>Alignement :</b> +10																																						
		<b>Spécialisation :</b> Simple soldat																																						
		Force : 8    Taille : 17																																						
		Constitution : 10    Dextérité : 7																																						
		Pouvoir : 9    Apparence : 5																																						
		Intelligence : 12    Education : 16																																						
		<b>Entraînement :</b>																																						
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 45																																						
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																						
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : -1																																						
		Résistance aux Dommages : 0																																						
		<b>Régénération naturelle : -25 %!</b> 27H / 3h09'																																						
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 58+5=63																																						
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : +1+1+4-1																																						
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																						
		-																																						
		-																																						
		-																																						
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																								
Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs																																								
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																						
<b>Don :</b>		Guidé par la Force => Physique +2 // Récupération accrue : -25 % de régèn' naturelle																																						
<b>Défaut :</b>		Faible résistance aux paralysants (tests sous CONx(3-1D3))																																						
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																								
<b>Citation :</b>																																								
<b>Finances :</b>																																								
883 crédits																																								
<b>Bijoux et récompenses :</b> .....																																								
.....																																								
<b>MON CALAMARIEN</b>																																								



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : XeI SED  
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	07	07	Culture Jedi (01)	07	Médecine (05)	07
Anthropologie (05)	07	07	Déguisement (01)	07	Observation (20)	40
Archéologie (01)	07	07	Discrétion (15)	07	Persuasion (10)	07
Artisanats (14)	07	07	Dissimulation (15)	07	Pharmacologie (01)	11
-	07	07	Diplomatie (20)	07	Physique (01)	21
-	07	07	Droit (05)	07	Pickpocket (DEX*2)	14
Arts (10)	07	07	Ecouter (25)	07	Premiers soins (30)	59
-	07	07	Energie (10)	07	Prog./Rep. de droïdes (01)	21
-	07	07	Fouiller (20)	07	Psychanalyse (01)	07
Astronomie (25)	07	07	Géologie (01)	07	Psychologie (10)	19
Baratin (01)	07	07	Histoire (20)	07	Se cacher (10)	07
Bibliothèque (25)	07	07	Histoire naturelle (10)	20	Sentir (10)	07
Biologie (01)	07	07	Informatique (10)	07	Séduction (APP*2)	11
Botanique (10)	07	07	Jeux d'argent (POU*2)	18	Serrurerie (01)	07
Bricolage (INT+DEX)	39	39	Langue : Basic (EDU*5)	80	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13
Carto./Géographie (20)	07	07	LN : Calamarien (EDU*5)	80	- Equitation (-14)	-1
Chimie (01)	07	07	Langues étrangères (05)	07	- Grimper (+25)	38
Co. autres (EDU)	42	42	- Céréen	17	- Nager (+40)	54
Co. des armes (EDU*2)	52	52	- Vulptereen	07	- Sauter (+5)	18
Co. des droïdes (EDU*2)	32	32	-	07	- Sauter en parachute (0)	13
Co. des vaisseaux (EDU*2)	42	42	-	07	- Skier (+5)	18
Co. des véhicules (EDU*2)	32	32	-	07	-	07
Comptabilité (10)	20	20	Marchandage (01)	07	Suivre une piste (10)	07
Criminalistique (01)	07	07	Mécanique (20)	07	Survie milieu hostile (05)	14

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	07	07	Coup de poing (40)	46	Coup de pied (19)	07
..... (..)	07	07	Arts martiaux (01)	07	Lancer (20)	07
Esquiver (DEX*2)	34	34	Bloquer (DEX*2)	14	Explosif (01)	07
<b>Armes de poing (20)</b>	50	50	<b>Fusils (10)</b>	07	<b>Armes blanches (20)</b>	40
- Sorosuub SSK-7	07	07	-	07	- Couteau de combat	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
<b>Armes lourdes (05)</b>	07	07	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	07	<b>A. de tirs archaïques (13)</b>	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	07	07	Senseurs/Radars (10)	07	Navigation spatiale (10)	07
<b>Chasseurs (01)</b>	07	07	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	07	Systèmes planétaires (10)	07
-	07	07	-	07	<b>Vaisseaux capitaux (02)</b>	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
<b>Véhicules légers (15)</b>	07	07	<b>Véhicules lourds (01)</b>	46	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	56
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07
-	07	07	-	07	-	07

