


Odda Yappez

Personnage joué par : PNJ		Nom : YAPPEZ	
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Odda	
Tête 14 01-15		Age : 26 ans Sexe : M Poids : 51 Kg	
Bras D. 16-35		Expérience :	
Bras G. 36-55		Alignement :	
		Spécialisation : Simple soldat	
		Force : 15 Taille : 16	
		Constitution : 8 Dextérité : 6	
		Pouvoir : 7 Apparence : 8	
		Intelligence : 8 Education : 14	
		Entraînement :	
		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 35	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : +1	
Résistance aux Dommages : -1			
Régénération naturelle : 5J / 4H00			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 54+4=58			
Raisons de la perte de SAN : F : +1-1+5-1			
Folies (actives si POU<=40) :			
-			
-			
-			
Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non			
Don : Dur à cuir : +1PV de base			
Défaut : Psychanalyse : -2 aux améliorations			
Personnalité et traits caractéristiques :			
Citation :			
Finances : 107 crédits			
Bijoux et récompenses :			
.....			
.....			
HUMAIN			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Odda YAPPEZ**
Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	11	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	41	☐☐☐
Anthropologie (01)	04	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)		☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	16	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)		☐☐☐
-		☐☐☐	Ecouter (25)	35	Prog./Rep. de droïdes (01)	13	☐☐☐
-		☐☐☐	Energie (10)	16	Psychanalyse (01)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Fouiller (25)	35	Psychologie (05)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Se cacher (10)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Sentir (15)		☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	Séduction (APP*2)	17	☐☐☐
Botanique (09)		☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)	07	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	42	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	14	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	☐☐☐
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	70	- Equitation (-10)	45	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	50	☐☐☐
Co. autres (EDU)	17	☐☐☐	- Sullustéen	70	- Nager (+10)	25	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	28	☐☐☐	- Wookiee	13	- Sauter (+10)	25	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	28	☐☐☐	- Zeltron	06	- Sauter en parachute (+5)	20	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	20	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	28	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐	☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)	30	☐☐☐
Criminalistique (01)	05	☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	38	☐☐☐
			Médecine (05)	☐☐☐ (..)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)		Armes blanches (20)	30
- Blastech DC-17	☐☐☐	-	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)	55	Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
- Lance-grenades HH-4	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)	☐☐☐	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	☐☐☐	Véhicules lourds (01)	☐☐☐	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

